
仙劍奇侠傳
五
前傳
完全攻略集


仙劍奇俠傳
五
前傳
蜀

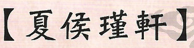

仙劍奇俠傳
五
前傳

《目錄》


人物介紹

人物介紹

-主角群-



隨意青衫書世陌，炎涼漫映北軒窗。
雲深何日歸來處，長效天都山水郎。

夏侯府的少主，身為下任門主卻不愛鑽研武學，總是喜歡研究鬼怪雜談等奇物。書生樣的文人雅士，善與人交流。最近希望能暫時放下繁重的家務去戶外散散心。



【瑕】

搖搖葭色水間輕， 滄滄風歌越蓼汀。
自許飄蓬銘入璧， 約開瑜葉上雲屏。

揮舞雙劍的賣藝少女。嬌小可愛，率真不拘小節。天生的直腸子，對看不慣的事情會直接上前理論。因為自身的經歷，對世間事物有套自己的看法。



【暮菖蘭】

杏雲燕雨蘭初上，寂寞妍姿開霧崖。
明月曾經川岸去，怎知碎影竟朱砂。

精通武藝的冷豔美女，路見不平拔刀相助，擁有一般男子無法招架的氣勢，行事健穩。尋常人或許會感覺難以親近，但熟識後就能相談甚歡。



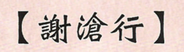
【姜承】

霜刃何當承玉甌，依稀梅淺斂灼流。
劍折忿起千鈞亂，朔氣滄瀾卷鐵鍪。

歐陽家的入門弟子，練功有得。有雙銳利的眼神，說話用詞謹慎。雖然平時言無多句，內心卻是熾熱。俗話說：不在沉默中爆發，就在沉默中滅亡。

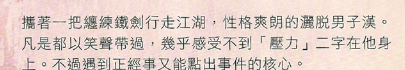


-主要角色-



【謝滄行】

行劍江湖松徑老，臥聽空谷水雲生；
三山煙雨一盅酒，落拓悠然笑樹橫。



攜著一把纏練鐵劍行走江湖，性格爽朗的灑脫男子漢。凡是都以笑聲帶過，幾乎感受不到「壓力」二字在他身上。不過遇到正經事又能點出事件的核心。



【皇甫卓】

錚然劍骨酬知己，熾血一腔付舊遊。
輕易王侯興滅事，嶙峋浩氣照山樓。

皇甫家少主，對自己是四大世家少主這件事十分在意，因而言行舉止有些矜持。是個性格冷淡的大少爺，心情不好還會仗勢欺人。

【龍溟】

挽就鐵馬蕩長戈，斬卻風月破夢澤。
此身不是白雲客，紫衣深重掩山河。

剛毅成熟，沉著冷靜。龍公子的言行舉止皆散發出非同凡夫走卒的氣概。平時待人禮數周到，常用敬語來稱呼對方，但絕對不會用「在下」之類的謙詞來自稱。







【凌波】

玉山飄渺望蓬萊，碧落星河只手摘。
誰看青娥舒羽袖，東風不上鳳凰台。

蜀山道長凌音的姊姊，同為蜀山之人。個性也真的像個大姊姊般為人著想，說話做事溫和有禮。修仙多年，理當心無外物，坐忘紅塵。

【結蘿】

偶得君子問瑤芳，遂繫絲蘿與少狂。
夜落螢飛追皓魄，曉來花放醒寒江。

來自苗疆的少女，對中原規矩不明白也不想明白，行事我行我素。個性單純到有點殘酷，不喜歡的人管他去死，自己喜歡的人就會填滿全部的愛。





【厲岩】

千重岩碎蒼煙斷，日暮江寒去不還；
欲刻歸舟舟已遠，蕭然颯還故人關。

對身為一個處在人界的魔族來說，厲岩唯一擔心的只有遭受迫害的同族。積極參與戰鬥對他來說，是回報恩人的最好辦法。卻也導致他鮮少流露出憤怒以外的情緒。

-其它角色-



【夏侯彰】

夏侯家門主，行事正氣凜然。對獨生子不好武學總是鑽研奇玄之事感到非常頭痛。



【夏侯韜】

夏侯彰的胞弟，知書達理，溫文爾雅。在夏侯家如同軍師的角色，麻煩的事到他手裡總能解決。

【歐陽英】

歐陽家門主，為人正直，被江湖推崇為武林盟主。做事情一定做到最好，不願辜負眾人對他的期望。



【歐陽夫人】



歐陽英的妻子，歐陽家大兒子早逝，所以特別疼愛自己的兩位女兒。希望她們都能活的健康快樂。



【歐陽倩】

歐陽家二小姐，出生大家卻不被世俗倫理限制住自己的本心。溫柔解語，願意放下身段為他人付出。但是在沒人看見的地方會顯現脆弱的一面。

【歐陽慧】



歐陽家小小姐，因為姊姊歐陽倩身子不適合練武，所以歐陽家下任門主的重擔就落在她身上。天生好武，總是嚷著要趕快長大保護姊姊。



【蕭長風】

歐陽家大弟子，受到其它弟子擁戴。視來路不明的四師弟為眼中釘、肉中刺。



【唐風】

姜承的好友，為人端正，對朋友情誼相挺，只要自己能力所及，一定全力幫到底。



【皇甫一鳴】

皇甫家門主，行事機靈果斷，對武林盟主由歐陽英接下一事一直頗有微詞。

【蠱婆】



結蘿的師父，長居苗疆已久，蠱術高明。一直看不慣女弟子古靈精怪的個性。



【暮檀桓】

暮靄村村長，照顧故村子裡的每個人。但是不知為何外表是個小男孩的樣子。



【青石】

蜀山道長，雖目不視物，卻能觀天下。精通棋藝，號稱沒有不知道的棋譜。



【玉書】

蜀山道長，手不釋卷，有一個自己的藏書閣，和青石是世交。



【草谷】

蜀山道長，精通醫術，為人樂善好施。受蜀山上下人的尊敬。



【鐵筆】

蜀山弟子，背後的大毛筆是他的正字標記。和自己師父沒有明顯的輩份差距，兩人形同好友。

【凌音】



蜀山弟子，凌波的妹妹，精通音韻。初次下山參加品劍大會，深怕自己會做錯事丟蜀山的臉。



【魔翳】

魔界夜叉族的大長老，輔佐王室治理國家，面對上位者態度謙卑。能施法讓意識穿越人魔兩界。

【枯木】



神秘的面具男子，關於他的資訊完全無從找起。



法術技能

法術技能

-法術-

❋土系

	土咒	造成單體土屬性傷害，威力小。 修為要求100。
	狂沙突湧	造成單體土屬性傷害，威力中。 修為要求200。
	真元護體	短時間內提升全體物理防禦力。 修為要求300。
	蛟岩戮	造成全體土屬性傷害，威力中。 修為要求400。

	法術	說明
	泰山壓頂	造成全體土屬性傷害，威力大。 修為要求500。
	土屏	完全防禦土屬性傷害，持續3回合， 單體。修為要求600。

❁火系



	法術	說明
	炎咒	造成單體火屬性傷害，威力小。 修為要求100。
	萬物歸燼	造成單體火屬性傷害，威力中。 修為要求200。

	技能	說明
	天罡戰氣	短時間內提升全體攻擊力。 修為要求300。
	三昧真火	造成全體火屬性傷害，威力中。 修為要求400。
	凰焰焚世	造成全體火屬性傷害，威力大。 修為要求500。
	火屏	完全防禦火屬性傷害，持續3回合， 單體。修為要求600。

❁水系

	名稱	說明
	冰咒	造成單體水屬性傷害，威力中。 修為要求100。
	寒泉術	造成單體水屬性傷害，威力大。 修為要求200。
	寒鏡咒界	短時間內提升全體對法術的抵抗力。 修為要求300。
	天雹破空	造成全體水屬性傷害，威力小。 修為要求400。
	風雪冰天	造成全體水屬性傷害，威力大。 修為要求500。

	水屏	完全防禦水屬性傷害，持續3回合，單體。修為要求600。

雷系

雷咒	造成單體雷屬性傷害，威力小。修為要求100。
無極電芒	造成單體雷屬性傷害，威力中。修為要求200。
雷舞陣	造成全體雷屬性傷害，威力小。修為要求300。

	霹靂劫	造成全體雷屬性傷害，威力中。 修為要求400。
	紫電怒雷摧	造成全體雷屬性傷害，威力大。 修為要求500。
	雷屏	完全防禦雷屬性傷害，持續3回合， 單體。修為要求600。

❁風系

	風咒	造成單體風屬性傷害，威力小。 修為要求100。

圖	名稱	說明
	氣旋碎空	造成單體風屬性傷害，威力大。修為要求200。
	仙風雲體術	短時間內提升全體身法。修為要求300。
	葉風舞	造成全體風屬性傷害，威力小。修為要求400。
	風捲殘雲	造成全體風屬性傷害，威力大。修為要求500。
	風屏	完全防禦風屬性傷害，持續3回合，單體。修為要求600。

❋陰系

	縛神印	施放麻痹狀態攻擊，一定機率使敵方單體行動緩慢。修為要求100。
	無夢眠	施放昏睡狀態攻擊，一定機率使敵方單體睡眠。修為要求200。
	毒蠱咒	施放中毒狀態攻擊，一定機率使敵方單體中毒。修為要求300。
	天妖索魂	施放即死狀態攻擊，一定機率使敵方單體死亡。修為要求400。
	噬血咒	攻擊敵方單體，同時根據傷害恢復自身精。修為要求500。

	魔靈渡生	造成全體陰屬性傷害，威力大。 修為要求600。

❋陽系

	氣療術	單體恢復少量精。 修為要求100。
	五氣真言	單體恢復中量精。 修為要求200。
	聚息返魂	單體復活，並恢復50%精。 為要求300。

	神氛陣	全體恢復少量精。 修為要求400。
	聖息愈創	全體恢復大量精。 修為要求500。
	五靈淨邪	全體淨化基礎異常狀態。 修為要求600。

- 絕技 -

【夏侯瑾軒】



	名稱	描述	屬性	鬥志
	玄墨咒	夢為遠別啼難換，書被催成墨未濃。吞沒敵方全體。	無	20
	靈硯繪虎	虎鼓瑟兮鸞回車，仙之人兮列如麻。我方全體附加長時間強襲狀態。	無	35
	潛龍濯	潛龍育神驅，濯磷戲蘭池。我方全體增加強襲、堅盾、法障、神行狀態。	無	50

	名稱	描述	屬性	鬥志
	百馬奔嶽	汗馬千蹄合一群，單於鼓角隔山聞。召喚群馬攻擊目標全體。	無	50
	丹青化五靈	九氣分 九色霞，五靈仙馭五雲車。五靈形態攻擊敵方全體。	無	65
	文星耀太虛	彩筆有新詠，文星垂太虛。彙聚天地陰陽，力壓六界邪物。攻擊敵方全體。	無	80
	羊駝踏嶽	……	無	70

※羊駝踏嶽需解隱藏劇情才能習得



【瑕】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	憐風	猛然揮舞劍身，掃出數道刀光，命中敵方全體。	無	20
	縱雨	高高躍起，丟出無數飛鏢。形成巨大的屏障，讓敵人無處容身。攻擊敵方全體。	無	35
	返靈	受到莫名庇護，可躲過死亡一次。瑕自身施加庇護狀態。前提條件：身上有堅盾狀態。	無	50



	名稱	描述	屬性	鬥志
	戲霄	形如踢毽玩耍，在敵人無防備下，瞬間蓄力踢出巨大流星，攻擊敵方單體。	無	50
	解晨	召喚身邊的靈子，形成華麗的屏障。我方全體附加反震狀態。前提條件：身上有堅盾狀態。	無	80
	萬殤	閉眼冥神，體內湧出無數魂魄吞噬敵方，置敵於若生若死之間痛苦萬分。攻擊敵方全體。	無	80



【姜承】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	炫龍拳	強大的內力激發雙拳燃燒烈火，招式之迅猛猶如烈火中的狂龍略過。攻擊敵方單體。	無	20
	炎弒斬	心如烈火，傳於掌心。憑空鑄造一把巨劍，轉瞬間斬敵於無形之中。攻擊敵方全體。	無	30
	義釁	丈夫貴義輕黃金。處於險境也要保護他人。我方單體施加擔當狀態。前提條件：身上有強襲狀態。	無	50



	名稱	描述	屬性	鬥志
	旋焰蹴	彙聚無名之力于腿，如一把無名烈炎，連續橫掃敵人。攻擊敵方單體。	無	40
	怒煌絕天拳	怒火流逆於身，迸發駭人之力。將敵方全部打入九霄之外，碎裂敵人經脈。攻擊敵方全體。	無	60
	焚世龍火	爆發蚩尤之力，聚集六界之火，召喚烈火群龍，吞噬天地，震煞鬼神。攻擊敵方全體。	無	80

【暮菖蘭】



	名稱	描述	屬性	鬥志
	落梅劍	極快的劍法，恍神中似乎看到了劍刃上散落的花瓣。攻擊敵方單體。	無	20
	乘蓮踏	快速劍刺對方，吸引注意力。隨後快速蹬踢對方予以重擊。攻擊敵方單體。	無	35
	飛花伴霞劍	駕馭花之靈氣，將敵人行動條擊退。攻擊敵方單體。	無	80



	名稱	描述	屬性	鬥志
	玩劍訣	相傳源於蜀山的神秘劍法，不過劍譜中描寫的劍氣混亂，無法駕馭強大的招式。攻擊敵方全體。	無	75
	千卉挽嵐	揮劍速度之快，憑空舞出巨大花瓣風暴，掠過敵方陣地。攻擊敵方全體。	無	50
	浮香掠影	極快的速度閃現敵方陣地，武功上乘的人，勉強捕捉到殘影，殺敵於無形。攻擊敵方全體。	無	65
	皓華燕芳訣	蓄力聚集花瓣於劍身，吞噬劍身。轉瞬間疾風般掠殺敵陣。攻擊敵方全體。	無	80



【謝滄行】

名稱	描述	屬性	鬥志
摧嶽撼	凝神將意識全部注入武器，奮力擊地，地動山搖，土崩山摧。攻擊敵方單體。	火	20
罡煉釋	解開自我束縛的禁咒，自身進入狂暴狀態。前提條件：身上有法障狀態。	無	50
裂穹斬	將強大內力積聚掌心，召喚出一把巨劍，輕輕一揮，洞穿天地。攻擊敵方單體。	火	50
刑鎖念刃	體內爆發駭人力量，召喚數把巨劍，虐殺敵陣。剛勁之力，震煞宇宙。攻擊敵方全體。	火	80

【皇甫卓】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	天中劍	中者也，天下之大本。將體內真氣注於劍身，猛然揮出刀光，迅速切割敵人。攻擊敵方單體。	火	20
	天循兩儀	劍氣駕馭如流水，劍鋒一轉無形間。隨機將我方1個負面狀態轉化 增益狀態。	無	50
	天和劍	和者也，天下之達道.激發體內真氣，揮劍凝聚數道強大劍氣，洞穿目標。攻擊敵方單體。	火	40
	天道劍	道者也，不可順臾離地，可離非道也。迅速移動於敵人左右，殺敵於無形間。攻擊敵方全體。	火	80

【龍溟】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	陰羅行	迅捷攻擊敵人數次，蓄力一掃，氣吞日月。敵人頃刻魂飛魄散。攻擊敵人全體。	火	20
	暗息禦魔	爆發魔氣召喚異物，給予對方沈痛一擊。攻擊敵方全體。	無	35
	煞岩蕩	將魔氣注入槍體，碎擊地面，震懾生靈。攻擊敵方單體。	火	50
	幽駒襲天	召喚幽冥烈馬，彰顯帝王之勢。投擲槍身，毀天滅地，震煞六界。攻擊敵方單體。	火	80



【凌波】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	玄月舞	用靈力控制輪刃不斷給敵人致命打擊，邪物觸及瞬間灰飛煙滅。攻擊敵方全體。	火	30
	寒娥頌	嫦娥應悔偷靈藥，碧海青天夜夜心。我方單體施加仙緣狀態。前提條件：身上有神行狀態。	無	50
	玉霜散華	腳步快如疾風，身影若隱若現。無形中施法召喚巨大冰蓮，無意間給敵人致命一擊。攻擊敵方單體。	火	70



【厲岩】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	魔煞式	一躍而起，沖到敵方面前用魔手狠爪對手，給予對手重創。攻擊敵方單體。	火	20
	魔影縱	鬼神般的步法，激發體內的能量瞬間爆發。前提條件：身上有神行狀態。	無	50
	魔殮式	舉手拍地，體內大量魔氣，滲入地表，激起無數鬼手纏繞撕裂目標。攻擊敵方全體。	火	50
	魔魘式	積聚體內蚩尤之力，憑空召喚巨型魔手拍擊敵人，籠罩天地，無處躲隱。攻擊敵方單體。	火	80



【結蘿】

	名稱	描述	屬性	鬥志
	蠱爆	施法用蛛絲凝聚毒液于掌心，形成大型毒液彈，攻擊敵方。劇毒爆裂，侵入骨裏。攻擊敵方全體。	火	30
	宴安鴆毒	清算中毒狀態，敵我雙方中毒狀態越多，傷害越高。攻擊敵方單體。	無	50
	千蛛碎影	掌間聚集千萬條蛛絲，集結成巨大蛛網，無處可逃。攻擊敵方全體。	火	60
	巨毒噬骨	操縱蛛絲形成巨大法陣，召喚出巨大毒蛛，吞噬敵方，刻骨之痛亦生亦死。攻擊敵方全體。	火	80

- 合擊 -

合擊是兩個角色聯合發動的合體攻擊，發動合擊的兩個角色必須在行動列中並排。

條件2：發動一次合擊需消耗發動者50的氣，配對者則是消耗25的氣，雙方的氣不達需求無法發動。

條件3：發動者需要跟特定角色配對才能發動合擊，詳如下表。

		發動者	配對者	合擊效果
		夏侯瑾軒	瑕	全體攻擊
		夏侯瑾軒	姜承	全體攻擊
		夏侯瑾軒	皇甫卓	全體攻擊

		發動者	配對者	合擊效果
		瑕	夏侯瑾軒	全體攻擊
		瑕	暮菖蘭	單體攻擊
		瑕	結蘿	全體攻擊
		暮菖蘭	瑕	單體攻擊
		暮菖蘭	姜承	單體攻擊

		發動者	配對者	合擊效果
		暮菖蘭	謝滄行	全體攻擊
		姜承	夏侯瑾軒	全體攻擊
		姜承	暮菖蘭	單體攻擊
		姜承	厲岩	全體攻擊
		謝滄行	暮菖蘭	全體攻擊

		發動者	配對者	合擊效果
		謝滄行	皇甫卓	單體攻擊
		皇甫卓	夏侯瑾軒	全體攻擊
		皇甫卓	謝滄行	單體攻擊
		龍溟	凌波	單體攻擊
		凌波	龍溟	單體攻擊

		發動者	配對者	合擊效果
		厲岩	結蘿	全體攻擊
		厲岩	姜承	全體攻擊
		結蘿	瑕	全體攻擊
		結蘿	厲岩	全體攻擊

-連攜技-

條件1：右上方元神值集滿。

條件2：元神補充條件為使出暴擊和連擊，或是使用道具「糖豆」。BOSS戰中，也有機率出現元神小遊戲，加速元神蒐集速度。

條件3：發動連攜技，玩家必須根據提示來點擊滑鼠左右鍵，在時間內點擊成功，就會開啟下一輪攻擊。只要玩家按鍵不失敗，連攜技可以一直無限循環，每次成功還會提昇傷害值。連攜技無法選擇對象，一定是全體攻擊。就算是一個人也可以發動連攜技。

劇情流程



劇情流程

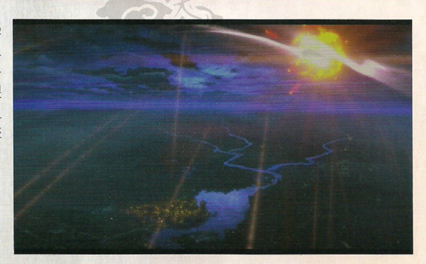
-主線劇情-

某處

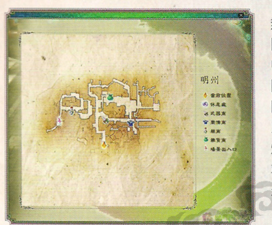


赤流滾燙，熱氣蒸騰，彷彿只要呼吸肺就會灼傷。大廳內，兩個身影一前一後來到大廳。後者單手結印施放咒法；前者漂浮半空，從身上釋放出了一些東西。

夜晚，繁榮的城鎮依舊燈火通明，滿天星斗突然開了一條裂痕，某些非人之物從另一端過來了。



明州



參財聚寶，夏侯府的下任門主夏侯瑾軒正與兩位掌櫃討教帳面事宜。打躬作揖，一句「瑾軒在這先行謝過」足以讓旁人感受名門子弟的氣度。事情辦妥，瑾軒決定到廣場湊湊熱鬧。見到賣藝少女瑕與男子謝滄行因雙方意見不合起了口角，爭吵過程中不小心撞壞了瑾軒的羊脂白玉墜。隨身玉墜豈是隨手可得之物，瑾軒的隨從喝道賠得起嗎？瑕也不甘示弱回罵狗眼看人低！眼看另一場衝突就要爆發，這時瑾軒趕忙出面緩頰平和事端。看來今天是不宜在外逗留了，還是趕緊回家向父親稟報才是。

回到夏侯府的浩氣廳，僅軒的父親夏侯彰告知過幾天要前往折劍山莊參加品劍大會，事先前來拜會的歐陽家弟子姜承也會隨行。此時門外獲報有二人求見瑾軒，原來是剛剛在廣場的瑕與謝滄行為了賠償玉墜而來。



一進到廳房，瑕和姜承頓感身體稍有微恙。但管不了這麼多，瑕上前表示自己是江湖賣藝不想欠下人情，身上的錢雖然不多，但可以在府內做工還錢。夏侯彰一時也不知如何是好，這時瑾軒的二叔夏侯韜開口，說道兩人(瑕和謝滄行)看似身手不凡，若入夏侯府門下也算如虎添翼。此話一出，瑾軒抓緊機會要求讓兩位護航，一行三人先到折劍山莊打個招呼，當護衛的過程就當作是賠償費用。見夏侯彰面有難色，夏侯韜建議讓姜承一同前行，這才讓大家長願意放行。

※離開浩氣廳，可以到明州城內的武器店和客迎四海客棧找咱們的護衛講講話。回到夏侯府，和姜承寒暄幾句就可以回房休息。

是夜，瑾軒與姜承在戶外相談，得知原來兩人早是舊識。夏侯韜也前來關心明日行程。忽然一陣騷動，院內憑空出現好幾隻妖怪將三人團團圍住，聽聞怪聲的瑕與謝滄行也趕了過來。為保護不諳武藝的叔父，四人聯手和妖怪打了起來。

※這邊就是玩家的第一場遭遇戰，會連續打鬥兩場。為求速戰速決，建議全員都使用和妖怪相剋的仙術來對付，沒有相剋仙術的就集中火力猛攻。

擊退妖怪後夏侯彰也帶著眾弟子趕到，並吩咐侍從安頓好眾人。隔日一早，拜別過父親，四人就此出發。

※沿海街道會發現一隻卡牌包子，跟他對話可以玩記憶遊戲，有三個難度，分別通關可以各拿到三張卡牌。達成特殊條件還能獲得稱號「手疾眼快」。日後在各大地圖都有這種卡牌包子。

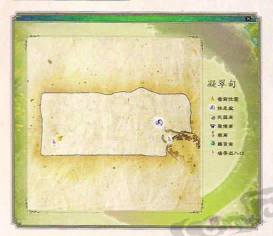
※離開明州之前可以觸發支線「俠道人道．甲」。

※廣場有名乞丐，依序給他500錢、烤鴨和仙藏酒，會獲得到「殘缺秘籍」。另外在折劍山莊和開封都有類似的乞丐，分別達成他們的需求會獲得另外兩本秘籍，到時候就可以給暮菖蘭習得「玩劍訣」，同時獲得稱號「樂善好施」。

※明州出口附近有個孩童，不同帶隊跟他講話會有不同反應，選擇瑾軒的話可以跟他拿一顆糖豆，最多拿十一顆。

※玩家可以先不用把錢花在補品上，下一張地圖會有半價商品可以購買。

凝翠甸



接下來就是在凝翠甸做基本的練功，戰鬥中受傷了可以到地圖上的休息處恢復精神。要注意小地圖上休息處的右邊會有一條藍線，走過去就會觸發劇情，想練功升級的玩家可以先不要過去。

※入口附近樹下有一顆軟星包子，跟他交談並用身上所有的錢換取情報，會得到額外小遊戲：「抓蝴蝶」。這張地圖空中都有蝴蝶在飛舞，用滑鼠抓個二十隻完成任務後可以同時解開稱號「蝶舞紛飛」和「莊周夢蝶」。軟星包子離開前會把寶箱送給玩家，箱子內有重要的凝翠甸地圖和之前繳出的所有金錢。（選擇不給錢也會得到情報，但是就沒有小遊戲，寶箱內也不會有地圖。）

※地圖左下角附近有位長者，與之攀談會被告知此地有花妖出沒，但是沒有人願意相信他。

※地圖中上方還有一位神祕人物值得玩家們親自去會見，對話完會開啟稱號提示。

準備差不多就可以往出口走去。旅途勞累的瑾軒一行人決定在岸邊生火紮營，填滿肚子的飽足感後，慣於行走江湖的瑕與謝滄行很快就睡去。夜晚，瑾軒與姜承欣賞凝翠甸優美的夜色。瑾軒興奮的話匣子開不停，姜承則是一貫地不多話，但是警界四周的眼神卻絲毫沒有鬆懈。突然樹林一陣窸窣，龐然大物拔山倒樹而來。定睛一看竟是一隻會走路的花妖！眾人趕緊拿起武器備戰。

※這是玩家的第一場BOSS戰。花妖會在其中一隻觸手損血到一定程度的時候施術全體補血，只有本體受傷則不會發動補血。打掉一隻觸手的情況下本體血量會減半，再打掉一隻再減半。

※打花妖，達成條件可以獲得稱號「花枝招展」。

擊退妖花，姜承忽然全身氣燄暴漲，貌似在打鬥中走火入魔，瑾軒趕緊讓他席地而坐，輔以順脈心經才讓

姜承恢復正常。一陣混亂，卻有一名女子在遠處窺視這一切。次日，姜承與瑕表示從明州出來後就一直感到身體不適，大夥決定先前往附近村落稍作休息再出發。

※打敗花妖後別忘了回去找老者，他會送你「銅剛果」作為洗刷名譽的謝禮。打妖花之前要先跟他講過話，不然他就只會說「讓這一切隨風而去吧。」

※行腳商人那邊切勿得理不饒人，貶低商人超過一次的話，就不會給你半價了。

碧溪村



※在進入客棧前先去村子出口觸發支線「素問何問·甲」。

舟車勞頓，眾人先到有間客棧打打牙祭。說到吃飯就少不了飲酒，只見瑕姑娘施了招千杯不醉，萬盅不倒。把客棧裡最烈的「百日醉」一乾而快，懾服眾人。還說自己天生酒量好，越烈的酒越香越喜歡，比起這些沒什麼味道的菜飯好多了。酒足飯飽準備離開，瑕卻跟幾名小賊發生了衝突，此時一位青衣女子出手協助眾人打跑混混。俠女名為暮菖蘭，平時就看不慣這些地痞流氓的行徑。看大夥也累了，瑾軒在村子裡逛逛就回客棧休息。半夜，瑾軒聽到客房裡嘰嘰喳喳的，原來是早上那群賊人又跑來鬧事。好在隔壁房的暮菖蘭警覺性高提早發現，才沒有釀成什麼災禍。一天受人兩次幫忙，說是緣份也好，暮菖蘭決定跟瑾軒他們一同前往折劍山莊家品劍大會。

※出口左邊的山溝會有一個卡牌包子，用滑鼠點擊他多次，包子就會飛上跟你玩小遊戲。

※出口右邊有幫忙事件，分別去村子找四個男人，除了一個自願幫忙之外，一個會要求100錢，一個會要一件　，一個需要幫他跟他老婆報備。



※村內有一隻小豬，跟他講話第六次會變成精英怪馳雷獸，小心他的蓄電招式，續到三層的威力可以把人秒殺。在他續第一層的時候，可以用火屬性打他，有機會讓阿他不再蓄第二層。如果現階段覺得打不贏，可以事後再回來對付。

※打馳雷獸，達成條件可以獲得稱號「明察秋毫」。

※下一張地圖一樣有半價商品，玩家可以在碧溪村省點錢。

離去前，暮菖蘭回客棧拿了些東西，卻又被那些混混見著，雖然還是被暮菖蘭的利刃逼退，不過狀況好像也些不一樣？眾人還遇見了一位相貌姣好身穿苗族服飾的少女，不過這少女嘴巴可毒的了，還是別自討沒趣趕緊出發吧。

千峰嶺



之前在碧溪村打聽到千峰嶺住著一些行徑怪異的山賊，誰知沒走幾步就看到山賊在威脅過路百姓，立即上前趕跑山賊，離去前還烙話要去找弟兄回來報仇。

※在碰到第一個岔路選擇直行，會遇見兩名江湖人士在威脅一個魔族人，選擇幫助魔族人，這樣他離開前會留下千峰嶺的地圖。

※離開千峰嶺之前會觸發支線「來焉去焉」。

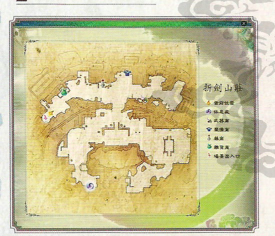
在千峰嶺出口會碰到山賊帶著他們老大厲岩前來尋仇。眼看對方人多勢眾，姜承提出與厲岩單挑定勝負。

※QTE戰鬥，玩家只需要注意中間提示的字樣（格、架、閃、拆），再用滑鼠點擊相對應的文字即可。QTE戰鬥中達成特殊條件可以得到稱號「」。

戰後，姜承的身體又出現走火入魔之象，厲岩見狀大喝：「明明是我們同類，為何給人類賣命？」，並決定先行撤退，離開前對姜承說哪天無容身之處的話可以去找他。眾人不明究理，適逢瑕的頭又暈了起來，一行人決定先到折劍山莊再說。

※此時地圖下方的山賊城寨還不能進去。

折劍山莊



折劍山莊地勢高寒，瑾軒冷到直打哆嗦，唯獨瑕沒什麼感覺，反而好奇為什麼這麼多人來欣賞兵器？原來歐陽世家所鑄神兵聞名江湖，武林中人都想獲得一把利器，歐陽家怕落入歹人手中，這才舉辦「品劍大會」讓眾人上擂台一較高下，只有人品武功俱佳者才有資格獲得兵器。

※進莊走幾步會看到一名乞丐，施捨500錢，教他個一招半式，會得到「殘缺秘籍」。

來到歐陽家，見著皇甫家的少主皇甫卓，和瑾軒是好朋友的皇甫卓在得知送出的玉墜被摔壞後也不生氣，只是對瑾軒見機行事的態度很無奈。

※裝備商門口有一李姓秀才，跟他對聯（答：此地多英豪）或是猜謎（答：禾、差）都可以分別增加十格與兩格的氣量。

※客棧附近有一群武人在較量功夫，加入挑戰，看誰最先收集十條雪紋獸的尾巴，雪紋獸要在之後的雪石路才會碰到。

入了歐陽宅府，發現門下弟子對姜承的態度都不甚友善。在休息處會從謝滄行那得到一本有關煉化的古書。

※謝滄行離開隊伍。

一覺醒來在府內走走，想說怎麼比武擂台那麼熱鬧，原來是瑕趁機擺了個下注攤當莊，還贏了不少錢。

※玩家也可以跟擂台旁的四人分別切磋武藝，全數挑戰勝利可以獲得稱號「過關斬將」。如果目前實力不足，可擇日再戰。

有了錢，瑕興奮地拉著瑾軒去陽春客棧找暮菖蘭吃飯，期間暮菖蘭問起了瑕的身世，原來瑕的娘親在生完她就過世，老家在十六年前被地震給摧毀，一起四處流浪的爹爹也去世了，而瑕這個的名字是傳承她的母親。

回山莊的路上正巧碰到皇甫卓，說是雪石路疑似有妖魔作祟，正準備集結歐陽弟子去救人，喜歡鬼怪之事的瑾軒聽了也想跟去，歐陽門主便吩咐姜承陪同兩位少主一起前往。

※出發建議先買顆十來顆行軍丸，等等雪石路解稱號會用到。



雪石路



※走在冰天雪地要注意頭上會有大面積落雪，經過會被凍住的，如果這時剛好又遇到敵人，那就會以全體凍結狀態進入戰鬥，非常危險請一定要避免！落雪的地點都相同，可以試著走路面的邊邊來躲避。

※碰到岔路請先直走，會遇到四個雪蓮童在結黨計畫對付雪紋獸，要玩家幫忙蒐集六條尾巴。達成任務後只要在雪石路的遭遇戰（BOSS戰除外）裡面被妖怪凍結的話，雪蓮童就會出來幫玩家全體解

凍。這剛好跟我們蒐集十條尾巴的任務相符，但是要注意，回去找雪蓮童的時候，他會把玩家身上的所有尾巴都拿走，所以打到六條尾巴就回去完成任務，不然就算你拿了二十條尾巴雪蓮童也是一口氣全拿走。（選擇不幫忙的話就會和雪蓮童打起來。）

到休息處之前會觸發劇情。瑾軒走著走著突然發現大夥都不見了，定睛一看，只見一名面色蒼白的女子倒臥雪中，上前詢問才知她的兄長也失蹤了，可是女子的行為越發怪異，先是弄暈瑾軒，又施法變成瑕的樣子。

半個時辰過去，姜承一行人也在尋找瑾軒。終於在一個小屋前找到一臉失神的他，還怎樣都叫不醒，原來是被蒼白女子變身的瑕困在幻境中，真正的瑕費了好一番功夫才總算叫醒他。這時女子現身，原來是隻修練成妖的雪女，百姓會消失的罪魁禍首也是她，二話不説直接開打。

※雪女會招換出四個冰人，召喚出來的三個回合內，每回合雪女都會吸取冰人的精魄來發動絕招。三回合後雪女會結算場上的冰人血量，四個冰人都留著的話，雪女會施放「幻冰鎧」稱加防禦；但只要有冰人死亡，雪女就會讓玩家一命換一命。玩家可以用仙術或是道具幫村民補血，但只能單體補血。接下來的三個回合吸取冰人的血量就會大幅減少。

※打雪女，達成條件可以獲得稱號「救死扶傷」與「妙手回春」。

雪女戰敗後開始求饒，瑾軒於心不忍求大家放她一馬，誰知雪女根本虛情假意，又趁機將眾人冰封起來。好在暮菖蘭即時躲開反砍雪女一刀，但區區一刀怎能阻止妖魔鬼怪，眼看暮菖蘭就要被雪女殺害，天外飛來一劍擊退了雪女。確認失蹤的百姓都找回來了，臨走前，瑕在雪女小屋附近撿起一塊漂亮的玉石。



折劍山莊

抵達山莊，姜承與皇甫卓先去向歐陽英稟報雪石路的狀況。空中兩人御劍飛行而來，原來是蜀山派的兩位道長鐵筆和凌音，二人是來向武林盟主歐陽英致賀。

※在回客房休息前可以在折劍山莊和雪石路觸發支線「錦書難書．甲」和「來焉去焉．乙」和「如夢曾夢．甲」和「俠道人道．乙」。

※去客棧門前解開捕獲十隻雪紋獸的挑戰。

※客棧門口旁邊會出現一顆武鬥包子。

一早起來，聽聞父親與二叔已達折劍山莊，拜會過歐陽英與皇甫門主皇甫一鳴後，在大門外遇見姜承與其故人唐風，寒暄幾句後瑾軒又想睡了，看來之前被冰凍的身體還沒康復。

是日，品劍大會在歐陽英的主持下開始了。玩家會依序用瑕和暮菖蘭進行比武，獲勝了可以各得到一件兵器。見著兩位旗開得勝，瑾軒忍不住跑去道賀。這時歐陽門下大弟子蕭長風提出要與姜承在擂台上一決高下。

比武勝利後，蕭長風不能接受竟然打不過自己的師弟，惱羞成怒之下從背後偷襲了姜承。這時，負傷的姜承又出現走火入魔之勢，在眾人驚訝之之際，姜承一拳打飛了蕭長風，自己隨後也倒地不起。

夜晚。暮菖蘭認為事有蹊蹺決定在府內調查。

※玩家要操控暮菖蘭避開歐陽弟子的巡邏視線一路到目的地，別忘了中間是可以存檔的。

抵達山莊右下角，兩位蜀山道長正在為蕭長風療傷。看來蕭長風的身體並無大礙，不過大概好一陣子不能動武。兩位蜀山道長在屋外談論姜承身上有疑似「妖魔」的氣息，這番話剛好也被皇甫家的弟子聽到。

傷害同門實屬武林大忌，因此事被暫囚牢中的姜承，思索最近在他身上發生的怪事。突然一名身穿黑色斗篷的男子出現在牢中，男子自稱枯木，並告知姜承他身上出現的氣燄就是所謂的魔族之力，還邀請姜承當他的夥伴。



爾後，姜承被帶到師父面前，眾弟子群聲吆喝要把姜承逐出師門，歐陽英也決定如此。這下姜承急了，説自己願意接受逐門之外的一切懲罰，但歐陽英卻轉身回絕。

隔日，不知所措的姜承在山莊外遇見瑾軒，瑾軒建議姜承先隨他下山，四處旅遊散散心，等風波平靜了再回來。大夥決定先到中原之外開開眼界，想到最近西域大漠好像下起了怪雨。去大漠被皇甫卓否決了，最後眾人只是決定往關外走走，走到哪算哪。臨走前，瑕突然想到好似忘記帶上什麼…。

※離開前確保身上有一件多出來的「青絲衣」，之後城鎮事件會用到。

司雲崖



※這邊一開使要注意因為品劍大會瑕和暮菖蘭有上台比試，當時受的傷會延續到現在，所以務必在碰到第一怪物之前檢查一下狀態。

※這邊有個敵人叫「暗靈」，會跟玩家討100錢唱歌，給他錢只會被他貓你一拳；另一個叫「光靈」的妖怪則是拿了錢就跑。千萬別給這兩個怪物一毛錢。

走了幾里路，一行人來到彷彿有仙人居住的深山密林，一路上有許多奇形怪狀的音石阻擋去路，觸碰之後只要彈奏出和其相同音律即可繼續前往。

對音石消耗神，就可以看到字體浮現。如果五個音石都沒有消耗神就解開機關，會得到稱號「音律大師」。

題目舉例：

1.「黃綠紫藍」。

2.「紅藍綠黃紫，黃綠黃紫紅」或是「紫黃紫綠黃，紅藍綠黃紅」。

3.「黃紅藍綠黃紫」或是「綠藍紫綠黃紅」。

4.「紫綠紫黃紫，藍紫黃紅黃，紫綠黃紫黃紅」或是「藍藍綠藍紫，紫綠紫黃藍，綠紫黃紫綠藍」。

5.「紫黃紫紅，黃紫黃紅」或是「紅紫黃綠，藍綠黃紅」。

特別長的隨機加角色能力值。



※在第二個機關旁邊影個大寶箱可以開，裡頭有一顆寶箱包子，撐過五回合攻擊會給你非常多的道具，包括「姜雲凡卡牌」和「唐雨柔卡牌」。如果現階段打不過可以之後再來挑戰。

※在司雲崖某處有遍地可摘的藥草，動手摘取會觸發野外事件。跟一座石橋旁邊的白猿說話。這裡玩家可以先存個檔，再回去遍地藥草那邊。上前對話，選擇阻止爭鬥，回答第一個與第三個可以分別得到稱號「大慈大悲」與「弄巧成拙」。（一開始選擇另外兩個都是進入戰鬥。）

走著走著也正午了，一行人暫時休息順便欣賞宜人風光。但是姜承似乎還在遭遇逐門的哀傷情緒中無暇欣賞景色。好在瑾軒的話語讓眾人笑開懷，也算緩和一路上疲勞的神緒。

※地圖上有一隻精英怪岩石傀儡，打他到一定程度他會分裂，再打又會分裂，接著就可以消滅了。

※打岩石傀儡，達成特殊條件會獲得稱號「一針見血」。

繼續向下走，突然一陣大霧擋住去路，只見一方水壇立於眼前。上前查詢驚見水中竟然有神州地圖，瑕好奇地指向水中西域的位置。突然整個水壇連同附近的地面騰空飛起，穿越天際，途中還被一團烏雲壟罩，雷電交加，雲中看見一條紫色蛟龍穿梭其中，好不容易飛天奇岩脫離雷雲來到一片黃沙滾滾，奇岩將眾人拋落地面後就消失無蹤。

「草谷師伯，這次和鐵筆師兄下山遇到了一些事情，還碰見了他，他要我轉交這封信給您。師伯，這件事真的不要緊嗎？雖然他說還在掌控之中，但是那個年輕人的身上的確有某種古怪，只怕事情沒有那麼簡單。」

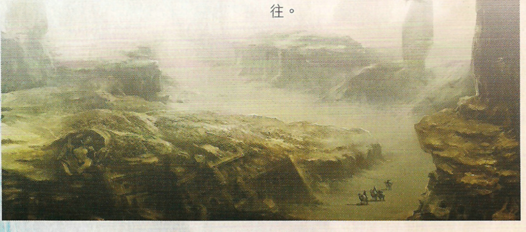
迷沙旱海



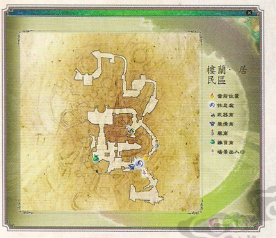
「唔…我昏睡多久。嗯…你說什麼！姜承被師父趕出山莊？哈哈哈！那傢伙也有這一天啊！我都興奮的不想休息，姜承你這喪家犬，只把你趕出師門實在便宜你啊！等等…你是誰！你想幹嘛！我…我怎麼動不了，快…快來人…呃——」

睜開雙眼，拍掉身上的黃沙，眾人猛然發覺已身陷大漠，身上的水和乾糧也不知飛到哪去。姜承在巨石墜落地面前看到西北方有建築，決定先前往尋求幫助。才走幾步皇甫卓突然喊道發現綠洲了，大夥趕緊跑去想要汲水，瑾軒卻在這時雙眼一黑不支倒地。

原來瑾軒只是中暑，好在有外人出手相助。上前向兩位救命恩人蜀山道長凌波與龍公子龍溟道謝。剛好兩位恩人也要前往西北邊的建築：樓蘭古城。不過卻是聽說最近到訪樓蘭古城的人全都音訊全無，如同被城池給吞沒一般，而兩人正欲前往調查此事。皇甫卓提議到古城附近找個嚮導帶他們走出這片大漠，總比他們自己亂闖來的保險。眾人遂與兩位同行前往。



樓蘭-居民區



進到城下町，發現怎麼街道上人煙稀少，到客棧求宿竟然還被老闆娘拒絕。一問之下才知這座城被樓蘭王的幽魂下了咒，變成只進不出的死城。眾人大吃一驚，性情急躁的瑕更是第一個跑到外面一探究竟，沒想到只要一出大門，立刻會被結界送回城內。難道大夥就要在這古城等死了嗎？此時凌波點出只要將設下結界的樓蘭王擊退，應該就能讓結界一併消失。聽說每到夜晚樓蘭王的幽魂就會出現在街道上，眾人決定先到客棧休息，夜晚再見機行事。

※這時可以觸發支線「君心我心」和「燭影魅影」。

※到裝備商跟女商人交談，發現她想要中原服飾「青絲衣」，送她一件後女商人會回贈1500錢和「蛟鱗披風」。

※武器商附近有一蔣秀才，跟他對詩（答：中原應有樓蘭國）或猜謎（答：闔、夷）都可以分別增加十格與兩格的氣量。

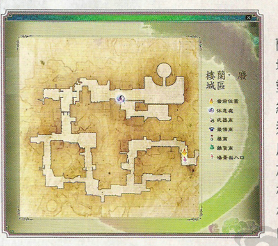
「歐陽兄，這次出了這麼大的事，我們四家怎可袖手旁觀。況且如皇甫兄所言，假設姜承真是妖魔化身，那恐怕這就不只是自家的事，而是全武林的責任。名門正道，剷除妖魔也是應盡的本分，還望歐陽兄能大義滅親。」

樓蘭-廢城區

※要小心廢城區會有偷錢小鬼出沒偷走玩家1000錢，玩家可以在偷錢小鬼伸出雙手之前先用滑鼠點小鬼的身體，成功的話就能反偷他800錢。（沒錢？）

※打完吸血蝠和鉤尾蠍就可以觸發支線「燭影魅影．乙」。

※一路殺到儲存點，上了樓梯打完亡靈士兵可以先回休息處補滿精神，之後就準備連續打兩次BOSS戰。



※[注意] 樓蘭王被消滅後，迷宮中就不會再刷新鬼魂類妖怪，可以提醒下玩家在打王前先把鬼魂妖怪的符給封印出來。

※一開場樓蘭王就會招換出兩隻沙蚣，沙蚣有一招「銜吞」務必注意，除了是範圍攻擊外，還會讓玩家的精魄被樓蘭王吸收。每當輪到玩家回合時，左上方會有一個三孔圓盤，只要被銜吞，圓盤的孔就會亮起來，代表樓蘭王靈魂吸收了氣，這時他就可以依照集氣的多寡來施放絕招，集滿三格即會放出大招「叛恩空碎陣」。如果玩家在被銜吞時身上有施加狀態的話，就可以減少銜吞所受到的傷害，兩個狀態的損血量最小，不過會被沙蚣隨機吃掉一個狀態，同時樓蘭王吸收的靈魂數量也會比較少。

※打樓蘭王，達成特殊條件可以獲得稱號「群魔亂舞」、「循循善誘」。

戰鬥結束，樓蘭王回憶百年前樓蘭國的風光，認為不過區區百年，此地百姓卻已忘了他的功勞，城中連個塑像也沒有，所以現今的樓蘭百姓統統該死！原本沉著冷靜的龍溟一聽到這些話就像變了個人似的，大動肝火用言語數落樓蘭王忘民忘本，早該歸於輪迴之中，同時口念咒令打算消滅樓蘭王。眼看就要成功除魔，沒想到樓蘭王臨死掙扎，使出最後的力量撲向瑕。千鈞一髮！瑾軒擋在瑕身前接住了這一擊。　　沒想到樓蘭王臨死掙扎，使出最後的力量撲向瑕，原來樓蘭王動用附體大法，玩家要馬上同被妖魔附身的瑾軒作第二場戰鬥。

※魔化瑾軒會使用樓蘭王的三個絕招，而且不需要集氣。只要把魔化瑾軒的血量消耗到一定程度戰鬥就會結束。

把樓蘭王從瑾軒身體趕出來，龍溟手握妖槊蓄力一揮，樓蘭王就此灰飛煙滅。因為施術者被消滅，居民區的結界也消失了，只留下虛脫昏迷的瑾軒。

樓蘭-居民區

回到客棧，由凌波醫治的瑾軒已無大礙，眾人皆回房休息。暮菖蘭上樓關心一個人照料瑾軒的瑕。

見著瑾軒醒了，瑕也放下心中的大石頭，直說自己遊走江湖，就算挨打也比較挺的住，瑾軒這樣衝出來幫她擋，豈不是又要欠人情了。兩人笑罵一陣，瑕拿出了從雪石路撿到的玉石，說想當作摔壞玉墜的賠禮希望瑾軒收下，不過女子送玉給男子可是有另一層意思的啊…。

「陛下此行樓蘭可有發現水靈珠？是嗎…這沙漠無故降雨也不知如何解釋。不過我們還有蚩尤血脈這顆棋子，將來他必定會擾動人界，到時候我族就能隨機四起。然而，臣必須提醒陛下身在水源豐足的人界，但是我族至今滴雨未落，還有數十萬夜叉族民再苦候陛下。此外，殿下的武功術法日益進步，越行術也有小成，但是他對治國之術跟本不屑一顧。另無他事，為免隔牆有耳，臣先告退，還望陛下行運昌隆。」

隔日，樓蘭百姓因為獲得自由而正在熱鬧地慶祝。瑾軒和姜承到雜貨商看看有沒有補給品，老闆看到兩人就大方送上好禮。這時發現龍溟與凌波往廢城區走去，兩人見狀便跟了上去。只見龍溟一人駐足思索，姜承上前希望能龍溟單獨詢問事情，原來姜承觀察出龍溟擊殺樓蘭王所使用的力量非人間之物，因而略知他的身份，卻不解他為何與蜀山道長同行，又會因妖魔害人而憤怒。龍溟答道只要意氣相投，又何必計較身世有別？人類與魔族都是為了生存。

瑾軒逛了一圈與夥伴都交談過後，回到客棧皇甫卓立即帶來好消息，說是有個中原商隊要從樓蘭離開，大夥可以一併同行。這時龍溟和凌波卻因要事在身先行離開。眼下就可以回到中原，姜承的問題卻還是無解，瑾軒想作點什麼但只覺得滿是疲累，看來被附身過的人暫且不要亂跑的好，先回樓上休息。之後到入口處找張頭領出發上路。



日正當中，一行人躲在陰暗處歇息，大家都熱的難受，唯獨瑕還是很有精神地東看西看。見到姜承依舊悶悶不樂，瑾軒同皇甫卓答應回中原後會懇求各自的父親出面幫忙平息事端。

突然地牛翻身，一隻大沙蚣從地面冒出。原本這些沙蚣都是居住沙漠深處，在路上撞見還是頭一遭，想必是樓蘭王的妖力把他們給吸引過來。商隊想繞道而行，瑕卻說任由他們害人的話那可不行，皇甫卓也同意為民除害。

※地圖上有四個叉叉符號，那是沙蚣的出沒地點，走過去用滑鼠點擊就可以把出入口掩埋，掩埋第四個出入口即會進入BOSS戰。

※這時迷沙旱海會出現一顆武鬥包子。

※地圖上休息處正右方沒走幾步路有一男子在找尋他兒子，選擇幫忙之後在地圖右下方可以找到他兒子。帶回交還他父親可以獲得「天荔果仁」x2。執行野外事件時無法掩埋沙蚣的出入口。

※迷沙旱海有一隻精英怪瀚漠蠍王，他的噴毒攻擊會隨機讓角色呈現弱化狀態

※打瀚漠蠍王，達成特殊條件打敗他可以獲得稱號「千錘百煉」。

※地圖上休息處正下方可以觸發支線「燭影魅影・丙」。

抵達最後一個出入口看到大沙蚣遁入地面，瑕氣得用腳跺地要他滾出來，哪知沙蚣其實在地底轉了個彎，順勢衝出地面想將眾人吞噬。好在暮菖蘭即時抽劍揮砍沙蚣嘴巴，大家才被吐在地上而非怪蟲的肚子裡。這時沙蚣又從地底竄出想要作亂，在他鑽回地下之前把他打倒。

※這隻沙蚣跟之前樓蘭王召喚出來的兩隻一模一樣，小心範圍技「衝吞」。

※打沙蚣，達成條件可以獲得稱號「針鋒相對」。

解決沙蚣，瑕驚訝地發現之前把他們帶到此地的飛天奇岩就在幾步之遙。瑾軒一馬當先跑去觀察，發現能利用此奇岩飛到神州各地，皇甫卓決定先到開封請求他父親的協助，早日讓姜承回歸歐陽門下。



雲來石

空中，瑕興奮到東蹦西跳，瑾軒也忍不住吟起了詩，眾人都讚嘆這從沒見過的天上景色，忽然雷聲轟隆，黑霧瀰漫，原來又碰上了之前的紫色蛟龍。蛟龍迎面而來，再不做點什麼雲來石可是會被他給撞下去，但眼前力量懸殊，凡人之力真的有可能跟天上飛龍作對抗嗎？

※穹武的獲勝條件是把他的血耗損到一定程度。仙術、普攻跟絕技對穹武都沒有效果，只有合技、連攜技和暗器對他有實質上的傷害。穹武的攻擊有機會增加玩家的元神，過程中蒐集元神小遊戲也換頻繁地出現。

※打穹武，達成條件可以獲得稱號「聞風而動」。

果不其然，眾人將畢生武學傾囊而出也對穹武毫無作用。這時穹武問道為何阻他去路，瀕死的瑾軒解釋這也是無可奈何，不擋住穹武的下場



就是換他們殞落地面。聽到是無心之過，穹武發動法術將眾人的精神回復。瑾軒確認過大夥的狀況後，便向神龍要求能否多留片刻以觀天顏。沒想到神龍爽快答應，同時動用神力將雲來石帶到樓蘭古城上方，開始司雲布雨，原來前些日子樓蘭古城會突降大雨就是神龍所為。與穹武的言談中得知神龍其實是私自降雨，這是觸犯了天條，後果嚴重。但穹武卻願意拋棄一切去做他認為是對得事情。眾人聽了無不深索這番道理。

開封

與神龍分別一陣子雲來石抵達了開封上方。瑾軒在水壇中發現一塊赤石玉牌，之後靠這塊玉牌玩家就可以飛往之前去過的場景。進到開封，在這熱鬧的市坊逛逛，就可以前往皇甫府。

※客棧到港口這段距離有一位身著淡紫長袍的開封少女，她是個慣竊，如果發現錢莫名的減少，趕緊去跟她講話，可以把錢都討回來。

※武器商旁邊有個乞丐，給他500錢，告訴他趣事時選擇神龍，會獲得「殘缺秘籍」。答案可以最後再選擇神龍，先聽聽

他對其他三樣怪事的看法。如果在明州和折劍山莊都完成乞丐事件的話，這時在物品欄把三本秘籍都點下去，暮菖蘭就會習得「玩劍訣」。

※往港口的雜貨商走去會觸發支線「如夢曾夢·乙」。

※藥商商人會請你幫忙購買「金創藥」x5，事成會給你2000錢和「護法香包」作為回報。

※在藥商右邊找一位錢大文，會要求你尋找一個「」，找到後還給他會得到「卡牌羅剎鬼婆」。

※書生乞丐。

※在市坊雜貨商的正下方有三個孩童三隻寵物，和女童六六說話可以代她比賽趕鴨子，比賽第一名之後再跟六六談話就能得到稱號「十拿九穩」。注意比賽失敗不能重來，建議賽前先存檔。

※皇甫府內的卡牌包子一開始會賴在水池裡，跟碧溪村狀況一樣，滑鼠連點他幾下就會跑出來跟你玩小遊戲。

拜會過皇甫門主，皇甫一鳴突然命弟子拿下姜承，指責他是殺害歐陽弟子蕭長風的兇手，還說他的真身是個妖魔！瑾軒聽聞大吃一驚，連忙澄清相信姜承的為人。但皇甫一鳴不由分說指揮弟子舉劍圍之，暮菖蘭眼見情況不妙要姜承趁機逃走。**接下來玩家就可以欣賞姜承重現經典武打戲碼：「我要打十個」。**慌亂中姜承順利逃出開封，皇甫卓則是被父親斥喝怎可與妖魔為伍，罰他跪地思過。眼下真是無奈，其餘人只好先離開皇甫府再說。

※姜承和皇甫卓離開隊伍後，就可以去市集觸發支線「情蠱非蠱·甲」。

出到門外，瑕突然感覺身體輕鬆了許多，還歡喜地跳了兩下。對於接下來該何去何從，瑾軒認為父親與二叔或許會知道品劍大會的內幕，決定先乘雲來石飛回明州問個清楚。

※從現在開始，玩家就可以乘坐雲來石飛到以往造訪過的地圖。購買商品或是解任務。

明州

※回到明州後，可以在裝備商附近觸發支線「俠道人道」。

回到夏侯府，瑾軒獨自去大廳。雖然想過一定會遭父親責備，但沒想到還被命令不要躺這渾水，也就是要瑾軒放棄姜承。得不到答案，夏侯韜來找夏侯瑾軒，帶他去書房說話，夏侯韜將事實原委告知。原來當初拜訪



折劍山莊的兩位蜀山道長說姜承身上帶有魔氣，此事又被皇甫一鳴得知，抓住這個把柄要求歐陽英給個交待，想要削弱他在武林的聲望，甚至是逼他交出盟主之位。所以與妖魔害人相比，傷害同門根本小巫見大巫，姜承的事絕對沒有想像中那麼好解決。

把得知的狀況告訴瑕與暮菖蘭，三人著急歸著急卻也無計可施。首要目標還是先找到姜承再說，但是眾人毫無頭緒。瑕突然想起之前在千峰嶺碰到的山賊老大說過姜承無去處時可以找他。瑾軒決定讓大夥休息幾天後再出發。

「唉呀，小傢伙來啦，每次都辛苦你了，把這邊的消息送過去吧。嗯…這次是要讓我設法找到姜承，幫他逃離四大世家的網羅，然後還是要繼續跟著瑕嗎？說起這次的委託真是怪得可以，不僅沒見過雇主的臉，連他真正的目的也不清楚。唉呀，看來夜巡的弟子過來了，還是先去睡吧。反正對我來說高報酬才是重點，這也是為了他們…」

「早啊，姜兄弟。不知昨晚睡的如何啊？山上跟山莊的生活差很多啦。不過你能過來真是太好了，我們半魔雖然比人類強，但就吃虧再人少，現在有你跟老大在，就算官兵來犯也不用怕了。啊！開飯了，姜兄弟快來啊，晚了可是連個渣都搶不到吶。」

※瑕和暮菖蘭加入隊伍後，可以先飛往開封皇甫府去處發支線「長離未離．甲」。

千峰嶺

※到地圖左下角休息處的底端觸發BOSS戰鬥。

重遊舊地，一路輾怪來到山賊城寨門口。大門當然是深鎖不得其入，這時一個陌生女子開口捉弄瑾軒，只聞人聲不見人影。世面見多的暮菖蘭出手一揮將暗器射出，女子現身，原來是前陣子在碧溪村遇見的苗疆姑

娘。姑娘自稱結蘿，因為技倆被識破，氣得對眾人丟蠱蟲。

※和結蘿戰鬥，一開始會召喚四隻毒蛛，毒蛛會分別在每一回合自爆造成全體傷害。結蘿血量耗損到一定程度會召喚嗤毒蛛王，如果沒有一口氣打死嗤毒蛛王，結蘿就會把還剩下一點血的他們拿來煉化，讓自己附上神行和法障狀態。

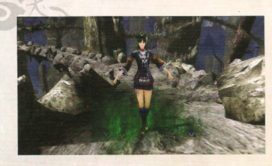
※打結蘿，達成條件可以獲得稱號「百步穿楊」、「雷厲風行」。

吵鬧的打鬥聲終於把山寨主人厲岩給請了出來，姜承也跟在其身後。原來所謂的山賊成員其實都是半魔，姜承認為自己非人，跟他們待在一塊比較好，瑾軒説一定會想辦法還姜承清白，但是後者怕回到山莊又會發狂傷人，更怕傷到自己的心上人，不敢打這個賭，變回絕三人入寨而去。

見不到苦主也無計可施，瑾軒轉身向結蘿求助，沒想到結蘿在門口徘徊是因為想見厲岩，現在人見不到，又被關在門外的她心情超差，現在還有人想來煩她，隨手丟了幾個蠱蟲迷昏三人。

「稟報門主，開封那邊的消息説姜承和夏侯少主與皇甫少主一同回皇甫府，皇甫一鳴下令圍捕姜承，好在他平安脱逃。這大概是皇甫一鳴想要用此把柄來換取武林盟主的位子。門主，在下聽您説初次見到姜承時他是被野獸環繞站在雪地裡，身上除了一塊有花紋的令牌之外身世不得而知。在下恐怕姜承真的不是…是！門主放心，在下三緘其口，還請門主進小心行事。」

迷迷濛濛，聽到暮菖蘭在叫喚瑕，可是瑾軒都被吵醒了怎麼她還沒醒來？糟糕，瑕怎麼呼吸微弱，身體發冷。快去碧溪村給大夫看看。



碧溪村

不會吧！其餘兩人都沒什麼異狀，怎麼大夫診斷的結論是要兩人幫瑕準備後事？看來問題一定出在結蘿下的蠱。暮菖蘭隻身回到山寨門口找人，結蘿卻說不過是下了眠蠱，頂多睡一天就醒了。不過結蘿可不願意聽到有人誣賴她下毒，跟著回到碧溪村看看狀況。

結蘿收回了眠蠱，瑕卻還是紋風不動，瑾軒都快急死了，沒想到瑕這時醒了過來。結蘿看了一下就說這丫頭臉白的跟死人一樣，眠蠱也不會造成呼吸急促身體冰冷，這一定是她自己的病。瑾軒想到苗族醫術高明，還煩請結蘿幫瑕看病，結蘿說這要回苗疆找她師父才行，而且沒有她的陪同沒人知道路。

暮菖蘭計算著讓結蘿帶路而姜承也能同行的辦法，便出門找厲岩，想説服他一起前往苗疆，沒想到他轉身就走。反倒是回到山寨的厲岩被他的小弟們説服願意前去。再次回到碧溪村客棧，瑕的身子還需要休息，眾人決定明天出發。

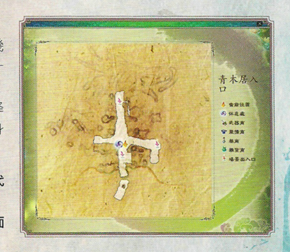
※休息前先進入客棧再出來找厲岩就會觸發支線「來焉去焉」。

※姜承在隊伍裡之後，可以先到開封玩小遊戲。如果之前有得到稱號「十拿九穩」，小遊戲過程可以跟女童六六講話，她會帶玩家抄捷徑。躲過巡邏後調查地上的發光處即可撿起姜承專用的「護腕」與稱號「混水摸魚」。

幻木小徑

用雲來石飛到幻木小徑，沒走幾步就巧遇好久不見得龍溟，他想去一個叫神降密境的地方採草藥救朋友，不過才一踏入就一陣頭暈，原來神降密境的濃霧特毒，一般人如果沒有身揣五毒珠進入早就昏死。

※出口會被結界擋住，附近有六尊石像代表六界，左右至下分別為神、魔、仙、妖、人、鬼。只要把左右兩邊石像兩兩面



對，就可以解開機關。轉動地圖上落單的石像，出口附近相對應的石像也會跟著轉動。但是只要轉了第二個石像，就會有個小鬼去轉動你上一個動過的石像。雖然他是還來搗蛋的，不過抓住這個規律我們可以得出：人1鬼2仙1妖2（數字為連續轉動次數）會是最順最快的解法。如果真的被小鬼弄到解不開，也可以在地圖上找到他把他打敗，這樣就沒有人會來妨礙你。

※煩人的小鬼就是地圖上的精英怪魑魅魍魎，發動群體攻擊後有機率追打血量最少的角色。

※打魑魅魍魎，達成條件可以獲得稱號「否極泰來」。

青木居



跟繁鬧的城鎮相比，這裡簡直世外桃源。結蘿領著瑕去找她師父問診，瑾軒不放心跟了上去。但是她師父蠱婆卻說今天類了明天再看，瑾軒還被結蘿捉弄了一番，看看同伴的狀況後，就回房休息。

※和姜承談過話之後可以觸發支線「君心我心」和「情蠱非蠱．乙」。這邊如果在觸發「情蠱非蠱．乙」之前先去觸發「君心我心」的話，可提早進入蠱婆的房間拿寶物。

※位在第二層的小郝想對小音求婚，碰到小音先選擇第一個對話，再回去找小郝給他建議，選上面會獲得「妖獸之膽」，選下面則是拿到「四葉草」x2。

※同樣在第二層的小屋，跟阿彩講話會要求找給她兩隻蝴蝶，分別在第一層和最頂層找到。然後她又想要綵裳之羽。在最上層找到同時觸發精英怪戰鬥。結束後她會問你問題，選第一個得到「三葉草」；選第三個得到「福運結」、「隱蟲」。

※在青木居頂端抓住一隻蝴蝶，會有動畫顯示一根羽毛飄落，再撿起羽毛就會和地圖精英怪耀甲戰鬥。

※打耀甲，達成條件可以獲得稱號「鐵杵磨針」。

休息過後到蠱婆房前，看到結蘿正在糾纏厲岩。待蠱婆看過瑕的狀況，發現對屍體才有反應的蠱蟲都騷動起來。瑕說自己被生下來的時候剛好發生地震，娘被坍塌的屋子壓死，自己則命大活下來。但是生下來就有怪病，發病時只要睡覺就會像死人一樣，別人都嫌棄她，只有父親帶著她街頭賣藝，有剩餘的錢就買藥請大夫看病。蠱婆自認無法可解，建議瑕去蜀山問問看。

看天色不早先去休息，瑾軒心事重重睡不著，散步到樹頂散心。發現瑕早已在此，兩人一邊賞著夜色一邊閒聊從明州到現在的種種。瑕突然說等到了蜀山解決姜承的事之後大家就拆夥吧，她認為這個病拖累了父親，不想再拖累別人。瑾軒說瑕對大家而言是非常重要的朋友，他一定要將瑕的病治好，希望瑕不要再說出「離開」這種話。

※要出發前往蜀山之前可以觸發支線「素問何問・乙」、「長離未離・乙」、「燭影魅影・丁」。

蜀山

※來到蜀山後，先飛回青木居可以觸發支線「來焉去焉」。

初臨蜀山，無不被如仙如幻的景色所吸引。凌波道長出來迎客，瑾軒把姜承與瑕的事情訴說一遍。凌波決定先帶著瑕去見精通醫術的草谷師伯，看看她的怪病有無可解。

※凌波入隊之後可以觸發支線「如夢曾夢・丙」、「情蠱非蠱・丙」。

※在太清殿廣場跟小道長天吒談話，再到門口找他師父凌冬尚，選擇幫忙防守後會進行守衛蜀山小遊戲。建議使用「固定」視角模式，遊戲不能重完，請記得先存檔以防失敗，完成後可以獲得符咒「續咒」和稱號「牢不可破」。

來到丹房見過草谷道長，一行人詢問了姜承的問題與瑕的病情。草谷診斷瑕是遭受魔氣侵襲。十多年前神州一場大地震使得神魔之井的一些魔

氣湧入人界，瑕出生的村莊應該就在附近。人體吸入魔氣輕則異變，重則身亡。不過只要一帖藥引，就能將瑕身上的魔氣平穩消散。此藥「霖風」倚賴誠心，必須用藥人親自採集，而且兩棵仙藥足矣，不可多存貪念。這時草谷感應瑾軒身上靈氣充沛，可是戴了什麼寶物以助修煉？原來是日前瑕送給他的玉石，玉石靈氣充盈，想必之前雪石路的雪女定是撿到此塊靈石才得以出來作亂。暮菖蘭問是否所有身染魔氣的人蜀山都願意出手相救？凌波答如果魔氣太重恐成半魔，其性格多半乖戾，若危害百姓蜀山必當根除。

※離開丹房可以觸發支線「如夢曾夢・丁」、「如夢曾夢・戊」、「錦書難書・乙」。

仙竹林-碧蔭境

一進到樹林仙境就聽聞怪聲，眾人尋音而去居然發現謝滄行呈大字狀睡倒在地。暮菖蘭出狠招把他叫醒，謝滄行卻抱怨當初離開折劍山莊沒有帶他一起走，害他盤纏用罄被客棧的人扔在這裡，為了賠不是，瑾軒答應回到城鎮必好好慰勞一番。

※跟迷路的稻草人講話，選擇幫助可以得到「仙竹林地圖」，找到聰明的稻草人，與之交談可以得到「青龍鱗」與獲得稱號「助人為樂」。

仙竹林-幽光境

※路上會固定出現旋風，碰到會大失血。

※跟習武的稻草人交談可以跟他對打，對方物防跟仙防都很高，建議用石頭丟他比較快。（如果之前在仙竹林-碧蔭境選擇不幫助迷路的稻草人，會跟他進行戰鬥，之後再打習武的稻草人，場上會多出迷路的稻草人和聰明的稻草人。）

仙竹林-紫霞境

在仙竹林深處找到霖風，瑕終於拿到了她的救命草藥。眾人準備離去，暮菖蘭卻提議為了避免煉藥失敗，多採幾株作個保險。說時遲那時快！天空陡降數根箭羽直逼暮菖蘭而去。「鏗！鏘！」兩聲，謝滄行即時把箭羽全數擋下。守護仙靈嵐翼現身，她認定暮菖蘭心存貪念決定懲罰。

※和嵐翼進行對戰。嵐翼在第三回合會放出四個分身，只要把其中一個分身血量打至一半嵐翼就會合體，並施法永久增加本體速度，意謂著分身越多次嵐翼行動越快，打到最後可能會發生你動一次嵐翼也動一次的情況。玩家只要施加神行狀態，下一回合嵐翼就會用發動特技消除全體的神行狀態。

※打嵐翼，達成條件可以獲得稱號「速戰速決」。



戰後眾人筋疲力竭，眼看連救命的霖風草都要被拿走，瑾軒情急之下脫口說出願意用瑕贈送的靈石來交換草藥。是謝滄行說服了嵐翼給藥。嵐翼才放眾人一馬。

蜀山

草谷道長鑑定草藥無誤，表示需要煉丹需要三天，讓大家在蜀山弟子房歇息等候。

※把草藥交給草谷之後，可以去觸發支線「相見不見．乙」。

「何必驚訝，我說過當你有求，我會再次出現。現在你被師父拋棄、被天下人追緝，還妄想當回人類？身為高貴的魔族血脈，不保護同族只想獨善其身啊。那麼告訴你一個好消息，此地北方有座蚩尤遺塚，那裡聚集著一群半魔，何不把他們通通交給武林正道，或許他們還會重新接納你呢，呵呵呵，姜承啊姜承，你會怎麼做呢？」

蜀山夜晚，想到摯友姜承的情況還是無解，瑾軒走到禦風臺去散散心。發現瑕早已在這吹著晚風，兩人對談，瑾軒總不免被逗弄個幾句。瑕

很期待三天後身體康復的自己，總覺得這就好像是一場夢。

草谷傳喚眾人到客房，讓瑕吃了一顆仙藥。沒想到半個時辰過去，瑕竟然越發難受，草谷趕緊抑制瑕的經脈讓藥性不再揮發。看來問題不再藥，而是診斷有誤。這次的治療又失敗了，瑕不發一語地跑了出去。暮菖蘭要緊軒趕緊追出去，自己則向草谷道長拿取了剩下的仙藥，說是如果路上又碰到被魔氣所害之人就能相救。

追出丹房，瑕早已不見蹤影，先從最後一次與瑕見面的地方找起吧。爬上禦風臺，果然見著瑕落寞地坐在牆角，說自己從小就習慣大夫說他沒救，但是這次抱的期望實在是太大了。不過這樣大家以後就不用再為她的病情操心了。瑾軒氣憤地問她就這樣甘心放棄嗎？巨大的壓力和絕望讓瑕哭了出來…「我想活下去啊！」瑾軒上前安慰，跟她約定即使尋遍天涯海角，也要找到醫治瑕的方法。離開禦風臺，兩人約好晚上再回到這裡看星星。

※去休息前之前可以觸發支線「素問何問·丙」。

「怎麼這次父親出門這麼久還未回來？而且還帶著大批弟子，到底是出了什麼大事？問了成思他竟然也說不知道，那我看大概這次沒出去的弟子都不知情吧。唉，話說姜兄現在不曉得狀況如何，虧我還答應要幫助他，現在自己卻被禁足在家，實在可笑。」

夜裡，瑾軒依約到禦風臺等瑕。卻發現暮菖蘭也在上面，看來單獨兩人看風景是不成，不過蜀山的夜色還真是令人讚嘆。

這時，璇光殿發生了事變，竟是龍溟將四個守門弟子打倒，欲闖蜀山禁地。凌波出面阻擋，原來龍溟當時在樓蘭居民區與魔翳的密見都被她看到了，龍溟正是魔界夜叉族之王。龍溟今日來蜀山就是要盜取璇光殿內三神器之一的神農鼎，認為此神器放在蜀山被當廢物，還不如交給他去解救身陷火海的夜叉百姓。今日就算血洗蜀山，龍溟也必取神農鼎，說完便進入殿中。

聽聞怪聲的瑾軒三人跑來，從凌波那得知有人進入殿中，想說趕緊通報草谷道長。但凌波怕一來一往的時間璇光殿內的至寶就不保了，要三人陪同進去尋人。

璇光幻境

四人在殿內看見有個人影，正是龍溟。暮菖蘭警覺性高，認為龍溟就是闖殿之人。璇光殿遭闖，陣法立即展開，沒有破解就會永遠被困在此地。眼下情況特殊，眾人決定先合力破解機關再說。

三皇玄壇

來到了幻境盡頭，璇光殿的守護神三皇一體現身。

※這邊玩家只要撐過六個回合就會判定戰鬥勝利，

眾人的攻擊對三皇一體完全無效，凌波解釋三皇一體身上有靈光加持，必須破壞幻境中的三個靈台才有辦法傷到他。龍溟施咒拖住三皇一體，要其餘四人速速解決機關。

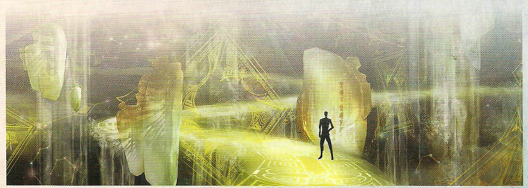
璇光幻境

※關掉三個靈台讓三皇一體不會有靈光加持。路上會有五靈機關擋住，每解開一個五靈機關會獲得加速效果，加速效果會堆疊上去，失敗則會被禁錮在原地一陣子，路上的加速光圈觸碰也會有加速的效果。

※五靈機關的破解方法是依照五靈的相生相剋，元素波紋向上表示要選出誰生他；波紋向下則是選出誰剋他。舉例：紫色上升要問你誰生金，答案是「土」生金；紫色下降要問你誰剋金，答案是「火」剋金。

※解開璇光幻境的機關，達成條件可以獲得稱號「神行太保」、「輕功好手」、「五靈熟手」、「游刃有餘」。

※解開第三個靈台會馬上進入戰鬥，建議在觸發第三個靈台之前先存檔。



三皇玄壇

破解三個靈台，三人回到三皇一體面前，準備決一死戰。

※打三皇一體，龍溟和凌波必須在隊伍裡面。

※三皇一體有三面，伏羲、神農、女媧，每過四回合會隨機轉向一面。轉面的瞬間會施放絕招。每次轉向的第一回合，三皇會施放專屬仙術來降低角色的精、氣、神最大值，降低數值每過一回合便會加成上去，最多加成到等級八。三皇之間的專仙術會循環抵銷，伏羲抵銷女媧、女媧抵銷神農、神農抵銷伏羲。場上有兩個皇靈，打破其中一個可以迫使三皇轉向，打左邊往左轉，打右往右轉，務必注意迫使三皇轉向的話，轉面瞬間他就會放大絕招「巨神天地譴」。兩個都打破的瞬間也會放大絕招，而且場上又會出現兩個新的皇靈。

※打三皇一體，達成條件可以獲得「步步為營」、「扭轉乾坤」、「鴻運當頭」。



成功破除璇光殿護衛，追上龍溟，見他欲伸手觸碰神農鼎，卻被強大結界給彈開，瑾軒三人這才得知靈溟是為盜鼎而來。因為龍溟的魔氣被神器抑制，便用瑾軒三人的性命做要挾，凌波上前問道這鼎是否真能救魔族百姓？龍溟答對妳我有所隱瞞，但不會欺騙。確認了自己的心意，凌波上前解除神器的結界。

封神結界何其強大，就算是蜀山道長也沒那麼輕鬆破除，更可怕是破除結界的神能反噬，龍溟挺身護在凌波面前，被強大神力衝擊。終於，神農鼎到手，一個陣法將龍溟與凌波送至殿外。璇光陣法潰散，璇光幻境也變成普通的廳堂室內，出到殿外隨即被被大群蜀山弟子團團包圍。向眾道長說明原委，一行人就先行離去。

流光洞

兩人在洞穴裡走著。凌波因方才的神力反噬負傷無力，要龍溟速速離去，她自己可以走到休息處。龍溟搖頭，走到這位虛弱的蜀山道長身邊，伸出一隻手…「給我一個保護心愛女子的機會。」

※此張地圖，龍溟等級爆表，凌波處於虛弱狀態。

來到凌波時常安養心神的地方，龍溟試圖幫凌波修復傷勢，但無奈仙魔不融，就算耗盡功力也是徒勞。龍溟在人界還有一件事情要辦，要凌波等他事情辦妥就一起回魔界。凌波認為這是龍溟心有歉疚…「在我心裡，妳永不及夜叉族重要，但一定比我的性命更重要。」龍明說罷轉身而去，臨走前向凌波拿了一個貼深信物，是一串珠花。身體越發虛弱，凌波想起已故師父與草谷師伯的叮嚀，甚至想起了自己妹妹凌音。

龍溟召喚出魔翳，表示要前往神降密境拿取水靈珠。見著龍溟的傷勢，魔翳提議既然已得神農鼎不如先躲藏修養，擇日再取珠…「不能再拖延，否則凌…」話到了嘴邊又吞了下去，龍溟表示他自有打算，要大長老速至神降密境會合。

「師兄，聽說門主接獲密報，說姜承就在前方不遠的山賊巢穴中。可是真的會有人躲在這種鳥不生蛋的地方嗎？啊！師兄說的是，姜承其實不能算是人類了。這次大夥一定要把他抓起來，一雪前恥。」

蜀山

過了一夜，蜀山巡邏弟子增加不少，璇光殿外更是戒備森嚴。說是要幫忙把農鼎給找回，但是瑾軒根本不知道龍溟會去哪。現在想想兩次巧遇龍溟大概都是安排好的，但是前去苗疆也只有自己人知道，總不會是身邊的人…這時瑕想到在幻木小徑碰到龍溟時，他好似對神降密境很感興趣，說不定又是偷東西。看來這是最有可能的線索了，先飛到青木居看看。

※這時可以觸發支線「錦書難書．丙」、「素問何問．丙」、「長離未離．丙」。

青木居

※一到青木居就會進行戰鬥，請先做好準備。

沒想到離開青木居之後發生這麼多事，眾人在門口被一隻蠱獸給擋下來，原來是結蘿設下的防禦措施。消滅蠱獸，到天台跟姜承講蜀山經歷。

說到龍溟的事情三人無不氣憤，結蘿卻說要找龍溟的話他剛剛去了神降密境，沒想到瑕猜對了。出發前先找蠱婆借避毒珠，不然無法抵擋神降密境的猛毒。

這時「天運如意」

神降密境-游踪域

「不知道門主去千峰領有沒有收穫，什麼？你不知道門主打算去把姜承抓回來嗎？如果這個計畫成功，咱皇甫家就能…啊！少、少主！我們沒有再說什麼啊…糟糕，少主好像想要飛鴿通報夏侯府的少主，如果壞事了可跟我沒關係呀。」

一踏進境內，瑾軒立刻覺得非常不舒服，還好有避毒珠的效果，不然大家可都要倒在地上。

※20分鐘內沒走到出口必死，請在中途多多存檔以備不時之需。

※地圖上有一隻精英怪腥鬼，他會依據失血多寡來決定下一回合的動作，損血少則補血，損血多則會發動攻擊。

※打腥鬼，達成條件會獲得稱號「不溫不火」、「破釜沈舟」。

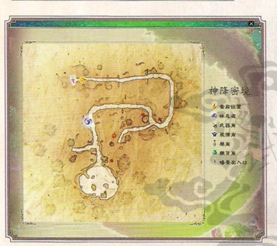


突然一陣天搖地動，瑾軒的避毒珠從上衣滾了出來。沒有珠子的加持，瑾軒馬上倒地不起。姜承馬上對他輸入內力希望延緩毒發，結蘿眼看已是沒救了。正當不知如何是好，瑕掏出了身上的避毒珠塞給瑾軒，眾人無不驚呼！

「夏侯瑾軒你這大騙子，說好一起去找治病的方法你卻倒在這裡，說話不算話，約定的事都是誆我的嗎？」

聽到瑕的聲音，瑾軒總算醒了，瑕也一副沒事的樣子。暮菖蘭提議瑕和瑾軒可以靠在一起走，這樣珠子多少也可以保護到瑕。

神降密境-御者域



※前面在神降密境游踪域沒有拿到地圖的話，龍溟就不會有地圖。

龍溟來到水靈珠祭壇外邊，用神農鼎之力破除女媧結界，三兩刀解決祭壇守衛骨蛇。走到神農鼎前，地面一陣撼動，後頭傳來骨蛇的嘶吼，只見骨蛇又站起來了。龍溟雙眼一瞪，骨蛇身上居然又多了兩個靈魂。

※與骨蛇連續進行三場戰鬥。每四回合會發動一次QTE，玩家要用滑鼠點擊螢幕上位置隨機的標示，時間內依序點完所有出現的標誌即可閃過攻擊。QTE失敗會中染毒狀態，每次受到傷害增加。染毒狀態下QTE再度失敗會中蛇凝狀態，下一次攻擊即死，但是第一次中蛇凝龍溟會用越行之術躲過。假如再次發生染毒狀態下QTE失敗的狀況，下一回合龍溟必死。只有第一輪戰鬥才會出現QTE

※打骨蛇，達成條件可以獲得「千鈞一髮」、「電光火石」。

輕鬆解決守壇護衛，骨蛇抵死對抗，對神農鼎噴出可以融化一切的毒火。情況危及，龍溟張開結界防禦，但是突然傷口劇痛。這個要命的破綻讓龍溟硬生生地接下這一招。最不想預見的事情發生了！龍溟將全身氣力灌注到十字妖槊，騰空一甩。骨蛇已倒在地上，腦袋上還插了一支長槍。

被毒火環繞，龍溟低頭靠坐在骨蛇屍體旁，此時枯木現身欲施法治療龍溟，不過自己的傷勢自己最清楚，揮手制止，龍溟將後事交託大長老。包括把神農鼎先暫寄蜀山，讓他們以為事端平息。然而水靈珠取得不成，恐怕只剩進軍人界一途才能避免夜叉的滅亡。而自己的弟弟龍幽如果不能興盛夜叉，還煩請大長老儘管取而代之。枯木提到凌波已知曉太多。「不得動她！」話才說完龍溟已察覺自身的失態，對於自己的一生無怨無悔，但是對她…還是有少許的遺憾啊。說罷，一代夜叉君王就此魂逝而去。

跑在最前頭的暮菖蘭看見了某個熟悉的人影，但隨即發現龍溟的屍體已化成灰，風一吹就消失得無影無蹤。在附近地上找到了龍溟的令牌與凌波的信物，看來道長應該也已仙逝，眾人啞然。

※這邊可以進行支線「燭影魅影．戊」。

「初次見到他好像是在司雲崖，見我被怪物攻擊挺身阻擋。還記得他念的那首詩…幫他尋找某物的約定…璇光殿對我說的話…。啊…是你嗎？你回來了嗎？我…我會等你…一直…等你…。」

青木居

終於把神農鼎拿回來，但是瑾軒身上的餘毒還是要請蠱婆去除，就算要躺個三、四天也是沒辦法的事，誰叫你不顧好自己的身子。姜承對龍溟令牌上的花紋印象深刻，因為自己身上的牌子也有相似的紋路，厲岩說那是蚩尤一族的象徵，可能姜承與之有某種關係。現在想再多也沒用，瑾軒也要幾天後才能恢復，先回房歇歇吧。



「蠱婆說今天是吃最後一次藥了。話說這狀況跟之前在樓蘭沒兩樣嘛，瑾軒你這病人還真不長進欸。對了，之前你說贈玉代表別的意思，今天你一定要講清楚。嗯嗯，男子互贈代表友誼，這上次你說過啦。哦哦，原來女子贈玉代表定情之意啊原來如此…等等！你說什麼！！我我我我、我不知道啊！你快把石頭還給人家啦！啊！你又怎麼了？可惡你向藉機岔開話題對不對，快還給我不然我揍你啦！啊啊啊！瑾軒你這大無賴！！」

「皇甫兄深夜到訪，不知所為何事？這些人是…什麼！你說這些山賊是姜承的同黨？這…你無須操心！我也知道現在外面極為關注此事，我既為武林盟主，自當秉公處理，給江湖同道一個交代！」

晚上，暮菖蘭獨自來到青木居入口見她的雇主，此人竟然是枯木。暮菖蘭追問為何一直要她著瑕和姜承，到底有何目的。雖然高額酬勞的確是暮菖蘭的重點，但是她表明事事都有底線。

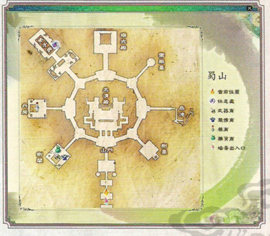
離開暮菖蘭，枯木轉而找向姜承，要他別再妄想回到人類世界，憑他身上的蚩尤血脈，只有魔族才是他的歸宿。還跟他說四大世家借追殺他的名義，獵殺妖魔，最近他們剛從千峰嶺回來，語必，放下一張蚩尤塚的地圖後消失。

瑾軒決定先回蜀山歸還神農鼎，順便請草谷道長開示姜承的問題。不過姜承卻執意要先前往千峰嶺，尊重個人意見，大夥就在千峰嶺先分別。

※這時可以去蠱婆房間拿避毒珠，帶在身上就能自由出入神降密境，進去一次用掉一顆。



蜀山



歸還神農鼎，詢問凌音道長折劍山莊一事對姜承的看法，但是竟然連蜀山也認為姜承非人！瑾軒一時情急口不擇言。待在蜀山得不到答案，三人決定先去千峰嶺找姜承。

草谷看著三人離開，謝滄行走了過來，一名弟子稟報在離蜀山不遠的隱密洞穴中，發現了凌波的蹤跡。兩人便前往查看，發現凌波被冰凍的身體，兩人雖然惋惜，但是看到凌波的臉上的安心神情也不好再說什麼。安置好凌波的遺體，封住山洞入口，此地變成了蜀山禁洞。得知此事的青石和玉書也希望此事就此結束。

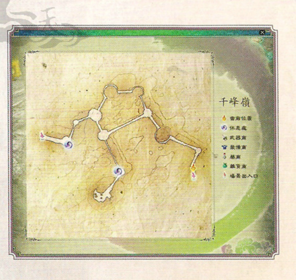
千峰嶺

來到山寨門口，發現厲岩的弟兄們死的死傷的傷。

※調查最靠近大門的第二人，其餘人都會說他已經斷氣了。

從弟兄的口中得知是皇甫家帶這大批人馬殺進來，還沒有死的弟兄都被虜走了。這時瑾軒剛好趕到，憤怒到極點的厲岩不分青紅皂白地往三人殺去！

※和厲岩戰鬥，撐過十個回合戰鬥勝利，打死厲岩視同戰鬥失敗。



打到一半，煙霧四起，結蘿闖進戰場阻止雙方再戰下去，還説剩餘的人都被抓去折劍山莊。把所有人都埋葬之後，姜承認為自己不能再這樣躲下去了，決定到折劍山莊救回同伴。厲岩也説不報此仇，誓不為魔。

折劍山莊



當時的離開，怎會想到是這樣的回來。走進門口，姜承隨即被包圍，和四名歐陽弟子發生戰鬥後（限定用姜承、厲岩），眾人被帶到四大世家面前。但是現場每個人已經把姜承當做妖魔看待，眼下完全沒有轉圜的餘地，歐陽英甚至下令捉拿姜承，反抗格殺勿論。姜承想起以往的種種，再看著以往的師兄弟與眼前的半魔山賊，自己到底應該是去那一方？各種想法再腦子裡打轉，心跳也越來越大聲。終於，姜承下了抉擇，他雙膝跪下，向歐陽英表達養育之恩，磕了三個響頭。説如果不分是非屠殺弱小，這些是正義公理是「人」所為的話，那他不屑為人。

「從今天起，再無折劍山莊弟子姜承，只有姜！世！離！」

靠著結蘿的偷襲，姜承趁亂逃脱。在歐陽倩的幫助下，可以穿過一條密道前往雪石路，姜承對歐陽倩説後會無期，但是歐陽倩心意堅定。

「歐陽倩一生所願，唯伴君左右。」

雪石路



※和四大家弟子戰鬥（限定用姜承、厲岩、結蘿）。

※一路上會碰到四大世家的埋伏，要小心也會有追兵從背後偷襲。

※休息處附近會被四大世家包圍，連續觸發四場戰鬥。

追兵愈來越多，三人就要被攻下了，這時一道劍光閃過，激起一陣雪浪。謝滄行站在倒下的眾弟子身旁，還說自己只是路過的，要姜承別在意剛剛發生了什麼事。

折劍山莊

※自由行動後可以去執行支線「錦書難書・丁」。

離開前，歐陽倩叫住瑾軒，把一樣信物請他轉交給姜承，還託付了一句話。

「倩兒等著你，把這塊玉珮親手交給我。」

※到雪石路觸發劇情後，飛往青木居。

青木居

躲到這邊，就算是四大世家也無法輕易找到。不過怎麼找姜承會找到山寨頭上？他跟厲岩的關係應該只有自己人知道啊，而且自龍溟之事以來，眾人的所作所為都被人暗中利用，到底誰能如此掌握我們的舉動。但是現在也不是互相猜記得時候，該想想下一步要怎麼走。姜承想要到蚩尤塚釐清一些事情，



※自由行動之後可以觸發支線「情蠱非蠱・丁」、「情蠱非蠱・戊」。

深夜，暮菖蘭一直在對外傳信的事被瑕看到了，瑕質問是不是她出賣了姜小哥，暮菖蘭承認有把瑾軒的消息往外傳，但是絕對不會害自己的朋友，尤其是長得跟自己已故妹妹相似的瑕。瑕很驚訝也很開心，因為她在世上已無親人，暮菖蘭也答應以後不再做販賣消息的生意。

回到青木居，發現結蘿拉著厲岩去看「花前月下」。來到樹頂，結蘿對厲岩說喜歡他，不管到哪裡都要跟著他，厲岩知道自己無法阻止結蘿，便順著她的意，表示結蘿日後想做什麼，他都會盡力去完成。

一早結蘿跟她師父道別，和大夥會合後一行人就飛往蚩尤塚。

認為如果不是他軟弱逃避現實躲在青木居，山寨的弟兄也不會被殺害。瑾軒表示無論如何，在他心中「姜承」還是他的摯友。說罷便將歐陽倩託付的物品交到姜承手上，姜承知道這是倩兒要他把此物親手交還給她。

蚩尤塚-灼火道

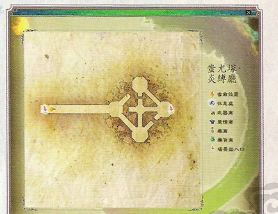
一踏進這個炎熱地方，姜承就感覺有某個聲音在呼喚他，帶領著眾人到走進炎縛廳。

※地圖有一隻烈焰翔鵬，靠近會觸發戰鬥。打沒幾下就會飛走，在接下來的戰鬥中會隨機出現幫助玩家打怪。

※一旦進入炎縛廳，就不能走回頭路了。



蚩尤塚-炎縛廳



※這邊的有機關擋住去路，場上有三個台子，上面各有一把鑰匙，每把鑰匙能啟動對應的台子，三個都啟動就能破解機關。最快的順序是先拿完三把鑰匙，再從最後一個台子開始啟動回第一個，就不會被台子射出的火焰擋住去路。

蚩尤塚-熾巖池



這邊有五個台子，每個台子都有一個玩拼圖的小遊戲，達成後可以前進到下一個台子。

九宮格看法

1	2	3
4	5	6
7	8	9

第一張
5、4、1、2、5、6、9

第二張
5、2、1、4、7、8、5、6、9

第三張
3、6、5、2、1、4、5、6、9

第四張
1、2、3、6、5、4、1、2、5、6、9、8、5、6、9、

第五張
2、3、6、5、2、1、4、5、2、3、6、5、8、9、6、3、2、5、6、9、8、5、2、3、6、9

※解完第五張拼圖會出現一個寶箱，打開寶箱會有一顆寶箱包子。打贏後可以獲得「小蠻卡牌」、「龍幽卡牌」。

蚩尤塚-祭魂陵



※兩旁的怪不會主動攻擊，靠近才會進入戰鬥。

※跟炎舞進行戰鬥，場上每回合會有追加炎熱狀態，人物動一下就會燒傷，等級越高傷害越大，可以施展水屬性仙術抵銷狀態，但是每用一次水屬性仙術，下次使用所有水屬性仙術的神量需求加四十。

※打炎舞，達成特殊條件可獲得稱號「火眼睛金」。

覆天頂

入殿找二人交談。

※自由行動後可以到殿外找其他人談話，結束後到大殿內的左邊房間休息。

※休息過後到藥商附近找瑕，然後兩人再往武器商走去。

才沒走幾步，瑕就忍不住想要知道昨天對談的狀況。知道姜承決定要當魔君，瑕倒是覺得沒什麼不好，



反而認為姜承挺了不起的。瑾軒也想通了，說到底只是自己的不甘心，為了讓姜承回折劍山莊折騰了那麼久，最後的結果竟然是將世離的誕生。不過就算是好兄弟也不能輕易把我們攆走，是該去跟他算這筆帳了。

※在殿外觸發劇情，與姜承戰鬥（限定使用瑾軒），不論勝敗都可以繼續劇情。

※自由行動可以觸發支線「素問何問．丁」、「來焉去焉．戊」。

三兄弟暗號，答案為「倆、仙、籍、雨、花生、月亮」。

霧蔭谷



※先到蜀山觸發劇情，再到碧溪村，雲來石地圖就會出現霧蔭谷的座標。

※碧溪村劇情結束可以觸發支線「相見不見．丙」、「俠道人道．丁」。

※小鬼，暮菖蘭帶隊，進入暮靄村之前。

大火堆量的順序為地圖上的西到東，兩個包夾大火堆的小火堆亮起來，人還要在大火堆身旁，大火堆才會亮起來， 三個大火堆都亮起來的話，會出現幻霧古樹攻擊眾人。

打倒 幻霧古樹 可取得稱號 「攻其不備」。

注意：此boss四回合會幻化一次。

暮靄村



※去藥商對面的屋子找暮檀桓。

※離開屋子可以去觸發支線「如夢曾夢·己」。

※村子南端有位女子希望你召集村民去找山神，問過和村子裡的人之後再回去找她可以獲得「隱蠱」。

※回到休息處發生劇情。

※在村子裡和夥伴談完話就可以去休息了。

才沒過多久，房外傳來吵鬧聲，原來是暮遠松想要偷拿仙要不成，反被小黑叼走往山神住處跑去。暮檀桓要大家趕快追過去，還囑咐千萬不能讓暮遠松吃下仙藥。

霧蔭谷

追到外面，聽到遠處傳來野獸的吼叫，尋音找到了暮菖蘭，發現所謂的山神是一隻巨大魔豹，豹爪下還躺著暮遠松。情況緊急，暮菖蘭立刻拔劍逼退魔豹，不過這時小黑卻跳出來擋住劍勢，還魔化成同樣巨大的的魔豹，撲向眾人！

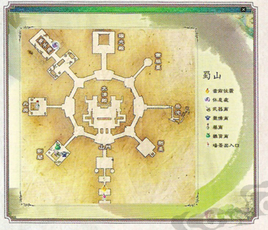
「急功近利」、「慢條斯理」。

暮靄村

回到村莊，暮檀桓正在廣場跟村民說明一切。

※自由行動後可以觸發支線「如夢曾夢·庚」、「君心我心·戊」。

蜀山



穿過蜀山大門，可以見到謝滄行與鐵筆。

進入丹房。

取得「誓緣枝」情報。

休息過後就出發前往明州。

「師姊，剛剛真是抱歉了，沒有跟妳相認。別擔心啦，待此事結束我就回蜀山，順便等一貧回來，我跟他的架還沒打完呢！話說這固魂藥煉出來可是要耗費許多功力啊，還請師姊注意身體。」

明州

回到家鄉總是倍感溫馨，想當初瑾軒跟瑕、謝滄行就是在這裡認識的。來到夏侯府，聽守門弟子說二叔病情又加重了，趕忙去探視。二叔因為身體怕受風寒，故隔著門扉和瑾軒交談。瑾軒自認這趟出遊讓他覺得人算不如天算，二叔卻開導他世間之是豈能隨人意，想要成功就要步步為營，將一切掌握手中能成功。謝過二叔，瑾軒把要出海的想法告知，同時也把神秘黑衣人的事情告訴夏侯韜。夏侯韜認為此攸關四大世家，待幾天由他向夏侯彰商討，不過眼下還是瑕

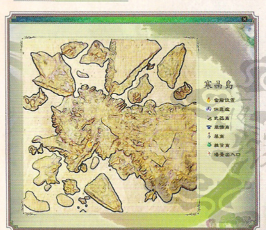


的病情要緊。拜別二叔，來到浩氣廳面見父親。一進門就先被夏侯彰罵個

狗血淋頭，得知姜承已決定隱世也不見態度好轉，再聽到瑾軒想要船隻出海時更是火冒三丈，無論瑾軒怎麼説他都聽不進去。看來只能另謀辦法。

在黃昏美景的海波堤防上，兩人算是確認了對方的心意。

寒晶島



轉眼間半個月過去，船還是在海上航行。突然碰的一聲！海裡有什麼東西撞到了船底。海面上這時出現了薄薄的霧氣，而船底又被狠狠撞了一下。

「唐兄你要想清楚，追隨我等同是放棄了人類身份，若你心意已決，即刻起我們便是兄弟。嗯？怎麼又是你，不必故弄玄虛，説。這…魔族還是該回歸魔界嗎？不過天下靖平又是…」

咳咳，不小心喝了幾口海水，瑾軒和瑕發現已經身處一座冰島。和其他兩人會合，往前走會發現有好幾隻冰麒聚集於此，沒想到他們還會説人話，更意外的是眾人尋找的誓緣枝竟然是由冰麒在保管著。跟冰麒長老談話，被要求只要除掉上的凶惡魔物，就能得到誓緣枝。

※去虹芝嶼之前可以觸發支線「俠道人道・戊」。

※有一隻小冰麒會要你用貝殼跟他和物品，在附近最多可以找到十個貝殼，建議換取防具天罡斗衣。



虹芝嶼



兩個相同符文的靈石啟動就能打開一個通道，三個相同符文的靈石啟動並不會有額外效果。

※在一開始的地圖走一走，有個地方謝滄行會說前面有不尋常動靜，再往前走就會和精英怪骸鰩進入戰鬥。要小心骸鰩有一招「狂泉突涌」會讓單一角色進入穿刺狀態，這時角色會受到五倍的傷害。穿刺狀態無法消除。

※打骸鰩，達成特殊條件可以獲得稱號「絕處逢生」。

A、B兩個人操控一島的綠石。

C操控二島的綠石，D操控二島的橘石。

A操控二島的橘石，C操控三島的綠石。

A操控二島的綠石，B操控二島的橘石。

A操控三島的黃石，C操控三島的黃石。

即可解開。

※噬珊鬼螯

※打噬珊鬼螯，達成特殊條件可以獲得稱號「滴水穿石」、「無堅不摧」。

大敗凶物，走進傳送陣直接傳回冰麒聚落面前，長老也依約把仙草送給大家。



丹楓谷



眾人傳回丹楓谷後發現可疑人員，貌似對開封有不利企圖，因此跟蹤該人。

打倒食人草可取得稱號「寸步不讓」。

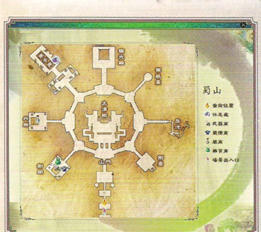


開封

跟丟可疑人物後，眾人決定去提醒皇甫卓注意，得知自己竟離開了中原五年，而在這期間更發生了許多事。瑾軒決定先將藥草送去蜀山，並在蜀山和父親會合。

※皇甫卓入隊後，可以觸發支線「長離未離．丁」。

※「傲雪欺霜」堆雪球、找石頭和樹枝。



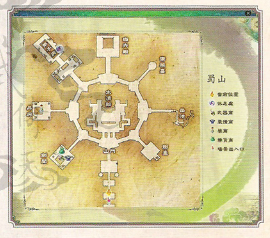
蜀山

將誓緣枝給草谷之後，瑾軒決定前往覆天頂見姜世離，詢問他為何創建淨天教與正道為敵。

覆天頂



姜世離拒絕見眾人，瑾軒一行只好先返回蜀山，等待醫治瑕的藥製成。



蜀山

幾日後，草谷通知靈丹製成。瑕忐忑不安，前去丹房，在眾人陪伴之下服下仙藥，身體終於恢復正常。草谷並製成了能醫治暮藹蘭村人的藥丹。



暮靄村

就算是過了五年，因為鬼氣的影響這裡還是沒有什麼變化。

❁ 淨天教

「主上，這次其實不用對四大世家做佯攻，畢竟我們主要目標是在蜀山。雖然枯木視此為調虎離山之計，但就怕此舉令我教與武林的關係更加惡化。而且枯木這人來歷不明，如今的淨天教也開始跟創立初衷漸行漸遠。還望主上三思，屬下就先退下…這個枯木疑點重重，教內作風大變想必是他引起，必須找個機會…」

❁ 蜀山

把酒言歡，叔姪共享天倫樂，多希望今朝有酒今朝醉。但是明天四大世家的人就會上到蜀山商討如何對付淨天教，眾人還是早點休息。送走二叔，還有些時間，瑾軒和瑕相伴來到禦風臺談心。瑾軒表示從小到大生著順遂，從不曾盼望過什麼，但是現在希望總有一天昔日好友能拋開身份，一起開心地談天說地。瑕也說出自己的願望，希望將來老了能和瑾軒在司雲崖搭個小屋，陪伴對方天天看風景就好。瑾軒也答應瑕將來會找機會卸下門主之位，和她一起縱情山水。

接連幾日都在和四大世家討論魔教事宜，想喘口氣又獲報有緊急敵情，速至太清殿，原來是淨天教對四大世家同時發動攻擊。

❁ 淨天教

「毒影大人，蠱毒已經確實地交到叛徒手中。另外…主上有說此次對四大世家只做佯攻，不得殺人…不！告密之事屬下絕對不敢，一切聽從尊者指揮。」

❁ 蜀山

夏侯韜認為淨天教此舉是表明和全武林開戰的決心，而蜀山掌門也在為了鎖妖塔的封印進行閉關，選在這個時候出事也太巧了點。突然！蜀山境內一陣撼動，淨天教大軍突然出現在蜀山正門，欲強行闖入。眾人也猜測出魔教攻打四大世家實屬佯攻，時機又挑在鎖妖塔的封印最弱的時刻，真正目的恐怕昭然若揭。謝滄行將設置禦敵陣法的工作交給青石、草谷和玉書後，自己則先御劍去鎖妖塔防守。暮菖蘭怕謝滄行一人會有危險，和大夥尋路跟了上去。

鎖妖塔遺跡



※地圖上有一隻小符魔，靠近後會和四個魔教弟子進入戰鬥。打贏了小符魔會把他蒐集的寶物給你。

「什麼！？姜世離率魔教尊者親自攻打鎖妖塔，這…就算派鐵筆與凌音支援也怕不足。兩位師弟，論道法、劍術我不及你們，讓我一人支撐陣法，兩位速速前往鎖妖塔。就算用我一身修為，甚至是性命我也要爭取時間…」

※走到地圖中間進入動畫，會轉為操控謝滄行，來到神魔之井和BOSS姜世離戰鬥。

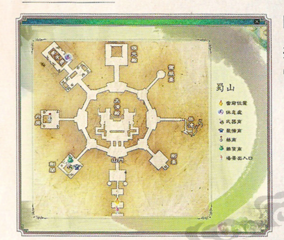


※打姜世離，大概把他血量打剩至1/5時，系統會強制讓玩家進入瀕死狀態，這時不能用仙術和道具，也就是不能補血，只能背水一戰。這時姜世離會依序施放普攻、冥龍襲、炎弒斬、焚世龍火，最後一招焚世龍火為即死。建議玩家把絕技和連攜技留到這時在用，不然就在姜世離血量快到1/5時，一口氣用連攜技打敗。

暮菖蘭手中的劍在共鳴，劍氣噴發於天空盤旋成太極圖樣，釘入大地，兵解，魂魄受血手、姜世離 、世離的一擊，謝滄行就此殞落，魂縛鎖妖塔，加玄印。

※上至階梯回到蜀山。

蜀山



回到蜀山，暫作休息。

※離開蜀山之後，可以去觸發支線「如夢曾夢．辛」、「俠道人道．己」。

明州

歸心似箭的瑾軒，直接用跑得回夏侯府找他父親。沒想到夏侯彰準備禁足他，瑾軒不從，被父親手刀敲倒。

「老爺」「卓兒」。

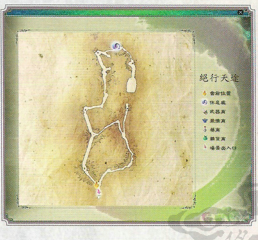
瑾軒驚醒，和自己的隨從廖易、向儒打了起來。到了門口，兩人從後頭追了過來。



※瑕和暮菖蘭加入隊伍後，可以去觸發支線「長離未離．戊」。

※三人直接用雲來石飛往覆天頂，來到絕行天途。

絕行天途



「殿下」

※半途觸發支線「錦書難書．戊」。

枯木露出真實容貌，眾人無不驚訝，夏侯彰不敢相信眼前的情景，這時枯木施法。

※此時眾人與枯木發生戰鬥。

※打枯木，達成特殊條件可以獲得稱號「鋒芒畢露」、「自命不凡」。

眼看無法將三人拿下，而夏侯韜的身體也快崩壞，枯木索性也不管這具傀儡無法支撐，起手施大法轟向瑾軒。還是兩名遊走過江湖的女子反應夠快，暮菖蘭一個箭步用謝滄行的斷劍貫穿枯木身體；瑕為了保護瑾軒，即時用全身擋下枯木的攻擊，這等同於毫無防備接下枯木的必死一擊。一陣刺眼的強光，瑕癱軟在瑾軒的懷裡。

夏侯韜的軀體終於承受不住過於龐大的力量而開始潰散，毒火開始從他身上不斷竄出，迅速蔓延至整個廣場，被毒焰碰到的屍體都燒了起來。瑾軒唯二的親人也在其中，但現在還不到最悲傷的時候，因為瑕還有一絲氣息。

「好疼啊…這輩子第一次覺得…這麼疼…」

瑾軒急忙召喚雲來石飛往蜀山求助。冷風簌簌，氣若游絲。瑕要瑾軒答應就算她走了，也不能冒險去報仇。暮菖蘭和瑾軒都不停地在責怪自己，但誰又會料到是這樣？身子越發越冷，講話也越來越輕。

「我好…捨不得你…我們還要…一起去…司雲崖…」

「我要…我…」

瑕闔上了雙眼，再也無力睜開。瑾軒茫然，呼喊著瑕的名字，想起在禦風臺上的約定——在司雲崖搭一間小屋渡過餘生，誰先走了，就埋在屋旁，伴著另一個人。

「暮姑娘…我們去司雲崖吧…這是…這是瑕最後的願望…」

一片毒海，某個虹色球體從夏侯韜的軀體飛出…

「報告，發現夏侯彰和…枯木的屍體，並未見到夏侯瑾軒一行人。不過主上，他們五年前幫助我們不少，是否真要當後患除掉？雖然他們將謝滄行死亡的罪扣在您身上，但是謝滄行是自行兵解，並非主上那一拳所殺…不敢！主上的決定我們絕對服從。」

司雲崖



舊地重遊，景色依舊，但是心境卻是如此的劇變。瑕的眼睛再也沒有睜開過，兩人決定找個好地方讓瑕能安息。

詭異的虹光出現在空中，剛剛從夏侯韜軀體跑出來的發光球體悄悄地鑽進瑕的身子。瑕的手指微微動了起來…突然！刀光劍影，瑾軒和暮菖蘭都被刀刃重傷。瑕竟然站了起來，全身還散發著魔氣。原來是枯木轉換附身在瑕的軀體上，枯木想用瑕的身體發動法術卻沒有成功，索性騰空離去。

暮菖蘭負傷無法行動，瑾軒因為瑕送給他的靈石幫忙擋下偷襲。瑾軒往瑕離開的方向追去，因為不能接受她死後身體還被人利用，更不能容忍枯木為非作歹、生靈塗炭。枯木奪走太多瑾軒身邊的人，甚至是他好不容易找到的幸福。暮菖蘭認為瑕的魂魄或許還在體內，說不定還會醒過來。瑾軒說不論生死，他都要把瑕帶回來。暮菖蘭要瑾軒向她保證，但是瑾軒不再說話，直接往瑕的所在跑去。

追到廣場，瑾軒被枯木施法鎮住，說道要不是他，瑕這二十年間只是一副白骨。原來六界之間互有封印阻隔，可是五靈氣脈仍然相通，幾十年前神魔之井動盪，使得魔界日益乾旱。人界水源豐沛，便趁鎖妖塔封印薄弱之刻藉由夜叉王室的越行之術，將縛魂玉散到人界尋找憑依的宿體。可以附身對象少之又少，更需要剛死不久的屍身。適逢人界大地震，才剛好尋到兩具堪用的軀殼，也就是瑕和夏侯韜。不過瑕當時只是個女嬰，枯木自然選夏侯韜作為傀儡。

妙的是，五年前瑕出現在夏侯家，身上的魔縛玉與枯木的魔氣產生共鳴，偶然喚醒姜承身上的蚩尤血脈。魔物被魔血吸引而來，持續戰鬥會促使魔血失控。這一連串陰謀唯一的驚喜就是瑾軒將瑕的靈魂與身體鞏固，這樣瑕死後的軀體方能承受枯木全部的力量。枯木將使用這具新身體打破鎖妖塔封印，讓夜叉魔族進攻人界。姜世離也是受他欺騙，一心想帶淨天教回歸魔界。説罷，枯木攏手説念在叔姪之情二十餘載，今日不殺。瑾軒卻識破枯木還無法對新的身體操控自如，抓緊這機會要把枯木趕出來！

※會和魔化瑕連續進行兩場戰鬥。特技是會召喚魔兵，並在兩回合後吸收掉，吸收第三隻魔兵就會施放技能，這時場上會被五靈符咒包圍，枯木同時會改變自身屬性，這時依照場上五靈顏色用相剋屬性打他會有高傷害，如果用該屬性和相生屬性則會加血，剩下的兩個屬性沒有效果。之後隨機施放「秘儀．輪迴」改變屬性，陰屬性攻擊對其無效，把血量消耗到一定程度結束戰鬥。

「這…是哪裡？嗯，前面好像有亮光…啊，這是第一次和大少爺見面的時候，一切的一切就是從這裡開始的吧…被雪女給迷暈下次，到最後還是沒說他做了什麼好夢…我撿到的那塊玉石，還好他有收下那塊玉石…烏鴉嘴答應我要找到治療方法他做到了，但是我卻…在我最失落的時候也是他鼓勵我，如今就算病治好了，他不在我身邊又有何意義…瑾軒說他對我有私心，那時我真的好開心…嗯…瑾軒的聲音…瑾軒，瑾軒！」

※第二次和魔化瑕戰鬥，只要撐過十三個回合遊戲就會結束，如果把血量消耗到一定程度也會提早結束戰鬥。這次不需要吸收魔兵就能施放改變屬性的技能，效果如同上一場戰鬥。

看到這裡就恭喜各位各位購買攻略本的玩家，您已經破關了，接下來請欣賞結局動畫，別忘了工作人員字幕跑完還有後續交待喔。

魔翳揮手關燈

青木居情蠱事件

稻草人打人

神降密境不要拿地圖，後面就沒地圖

十字妖槊上下顛倒

可以進到山寨時機

※去蜀山之前可以觸發支線「素問合問・乙」。

※去青木居之前可以觸發支線「素問合問・丙」。

※離開覆天頂之前可以觸發支線「素問合問・丁」。

-支線劇情-

當系統說收一封神秘的信，表示可以觸發該支線劇情，請務必馬上去觸發，不然可能在看完下一個主線劇情之後就不能進行該支線。
在觸發支線劇情的時候無法進行其他主線或是支線劇情。

「錦書難書」夏侯瑾軒

觸發地點：折劍山莊。
觸發時間：完成雪石路救人事件之後。

甲．在歐陽府門口觸發支線，然後到比武擂台找兩位蜀山道長。

乙．拜別草谷道長，到蜀山岳池的經房觸發劇情，再到折劍山莊的乞丐對面找齊大石談話。

丙．璇光殿事件之後，到蜀山岳池的經房觸發劇情，再到折劍山莊的乞丐對面找齊大石。

丁．折劍山莊後，到齊大石家門口觸發劇情，接著去陽春客棧。

甲．絕行天途，走到一半觸發劇情，和筆靈戰鬥。「錦書難書」支線全部完成。

「素問何問」瑕

乙．一進入碧溪村，就立即前往碧溪村的出口觸發支線。接著去武器商後方的學堂把書交給張瑤。

丙．當玩家可以去蜀山時，來到明州的藥商門口，先進去再出來就會觸發劇情。.

丁．蜀山禦風臺吶喊結束後，去藥商觸發劇情，接著會有一場遭遇戰，輕鬆解決。

戊．離開覆天頂飛去碧溪村，到武器店後方的學堂找張瑤，「素問何問」支線全部完成。

「君心我心」姜承

觸發地點：折劍山莊。
觸發時間：瑾軒的父親與二叔抵達折劍山莊。

甲・在歐陽府內觸發支線。

乙・姜承要離開折劍山莊時再度觸發支線。

丙・初次抵達樓蘭居民區，等只剩瑾軒一個人得時候，去客棧右上方第三房找姜承談話，然後兩人在一起去找位在雜貨商的皇甫卓。

丁・青木居蠱婆房間觸發任務。

戊・暮檀桓告知村人一切後，到覆天頂找姜承。接著到折劍山莊地圖右下角找歐陽倩。最後回覆天頂找姜承談話。「君心我心」支線全部完成。

「俠道人道」謝滄行

觸發地點：明州。
觸發時間：要離開明州之前。

甲・在拱門附近觸發支線。

乙・完成雪石路救人事件回到雪石路，並在第一個岔路戰鬥勝利後回到折劍山莊。

丙・再次回到明州，在裝備商門外找到海富貴觸發劇情。

丁・要去霧蔭谷之前，到明州靠海的房子觸發劇情。來到凝翠甸往前直走找到海富貴，打敗幾隻小妖怪。接著到休息處附近觸發事件戰鬥。

戊・在寒晶島接下消滅凶魔的任務後，去找謝滄行觸發劇情。

己・鎖妖塔事件結束後，離開蜀山到明州碼頭觸發劇情。「俠道人道」支線全部完成。

「如夢曾夢」暮菖蘭

甲・完成雪石路救人事件之後，在折劍山莊雜貨商前面觸發支線。

乙・到開封港口觸發劇情，離去開封之前要把書買下來。

丙・到蜀山之後，在璇光殿前面觸發劇情後去取得五張符：罡印（在明州雜貨商購買）、強土（在折劍山莊雜貨商購買）、仙福（在青木居雜貨商購買）、咒場、辟邪（在迷沙旱海分別封印金睨蝮和獰沼取得）。拿到回去交給小道長衍青後暫時告一段落。

丁・拜別草谷道長，前往碧溪村的雜貨商觸發劇情。

戊・拿到《逍遙遊卷五》之後，在樓蘭古城的入口找一位老者觸發劇情，接著在一樓的角落點擊一個木箱拿到《逍遙遊卷四》。

己・在暮靄村的村長家和暮檀桓講完話，去找葉霖觸發劇情。進入事件戰鬥，還手必死，撐過一定回合數獲勝。

庚・暮檀桓告知村人一切後，在暮靄村找到葉霖觸發劇情。在卡牌包子附近找到暮菖蘭。

辛・鎖妖塔事件結束後，離開蜀山到暮靄村找葉霖觸發劇情。「如夢曾夢」支線全部完成。

「長離未離」皇甫卓

甲・離開明州要去千峰嶺找姜承之前，去開封皇甫府觸發劇情，接著到藥商，再到地圖左上方與楚南河進入戰鬥。打贏後回到藥局。

乙・去蜀山之前到開封皇甫府觸發劇情。

丙・璇光殿事件之後，到開封皇甫府觸發劇情，前往開封入口後，使用皇甫卓、瑾軒、瑕與連成進行戰鬥。

丁・從丹楓谷來到開封，皇甫卓入隊之後，到皇甫府後院觸發劇情。

戊・從明州要去覆天頂之前，先到開封和皇甫卓進行戰鬥，接著到丹楓谷找到常念，在地圖中間上方湖的附近有個墳墓，墓旁聚集了很多人，靠近和魔教弟子發生戰鬥。最後回到開封找皇甫卓。「長離未離」支線全部完成。

「燭影魅影」龍溟

觸發地點：樓蘭居民區。
觸發時間：第一次進入樓蘭居民區的客棧之後。

甲・樓蘭迷宮救了兄弟兩後，主線劇情進行到沙漠追砂蟲時，在沙漠觸發第三段劇情。

乙・去蜀山之前到明州的港口找龍溟觸發劇情，之後上階梯右轉碰到商氏兄弟幫他們分箱子，依照兩兄弟說的線索，哥哥拿的一個大箱子和弟弟的兩個中箱子不算在內，剩下來的四個大箱子、四個中箱子和三個小箱子個別分給兩兄弟後，哥哥還要多拿一份，這邊的一份指的是一個小箱子。離開商氏兄弟後，帶上一罈「仙藏酒」到港口右側的棧橋一飲。※如果這時玩家道具欄位沒有仙藏酒，可以當到客迎四海客棧購買。

丙・0

丁・0

戊・神降密境取回神農鼎，在骨蛇屍體附近找到一個發光物體觸發劇情，「燭影魅影」支線全部完成。

答案為「2，2，2」

「相見不見」凌波

甲・要離開碧溪村之前，在碧溪村入口處觸發支線。

乙・把草藥交給蜀山的草谷之後，再次回到丹房門口處發劇情。接著到岳池經房回答問題，通關後從房內的傳送陣法去到藏書室。凌波加入隊伍後到司雲崖的鐵橋附近與蒼葭進行戰鬥。

丙・要去霧蔭谷之前，到武器商附近觸發劇情，「相見不見」支線全部完成。

答案為「3，3，2，1」

「來焉去焉」厲岩

觸發地點：千峰嶺。
觸發時間：第一次進入千峰嶺。

甲．在千峰嶺觸發支線。

乙．完成雪石路救人事件後去找住在折劍山莊的盤李氏老婦人。

丙．剩下瑾軒一個人的時候，在綠溪村先進客棧再出來，就會發現厲岩在附近，上前談話觸發支線。

丁．第一次到蜀山就可以飛回青木居觸發支線，然後在折劍山莊找到盤李氏老婦人，接著飛到千峰領走一小段路會跟盤幸與三個歐陽弟子進入戰鬥，限定使用厲岩與結蘿，打贏回到青木居。

戊．在覆天頂和姜承戰鬥過後，去找厲岩觸發劇情，然後再回到覆天頂。「來焉去焉」支線全部完成。

「情蠱非蠱」結蘿

甲．在開封離開皇甫府之後，去地圖左上方觸發支線。

乙．在青木居休息之前去找蠱婆。

丙．到蜀山，淩波在隊伍內，去樓蘭古城客棧二樓右方找簡鳳卿談話。

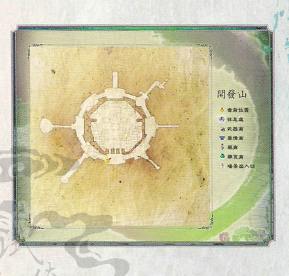
丁．折劍山莊事件之後回到青木居，去蠱婆房間找結蘿觸發劇情，在樓蘭城外找簡鳳卿談話，與符人進行戰鬥（限定瑾軒、結蘿上場）。打贏後到開方地圖左上方找夢韶華談話，接著回到青木村找蠱婆。

戊．和蠱婆講完話，到蠱婆小屋前找結蘿觸發劇情，「情蠱非蠱」支線。

-隱藏劇情-

開發山

只要蒐集卡牌超過50%，就能從流光洞進入開發山。



※廣場找一個叫惱牛的談話，幫他找回三個組員會獲得瑾軒的特殊絕技「羊駝踏岳」。

※到太清殿樓梯處跟朱強牛講話，他會要你幫忙找回蘆花雞。在璇光殿找到雞帶回去會獲得10000錢。要注意不要跑太快讓蘆花雞被建築擋住，要在蘆花雞待在身旁的狀態去找朱強牛回報才有效。

※在劍臺找Yliong交談，他會把玩家的行走速度暫時調整到最快。

※去丹房碰到惑幻，得知驚人消息後收到「金剛果x4」、「天荔果仁x4」。



-稱號取得-

名稱	角色	描述	作用
無影神偷	全體	偷盜成功100次。	身法30。
暗度陳倉	全體	偷襲成功20次。	閃避10。
李代桃僵	全體	一場戰鬥中我方累計死亡10次，並最終獲得勝利（重新挑戰計數清零）。	所有基礎異狀態抗性5。
勇猛無匹	全體	任意人物暴擊次數累計100次。	暴擊30。
眾志成城	全體	發動過所有合擊。	攻擊100。
五靈宗師	全體	我方單人雷、風、水、火、土五系修為第一次達到2000。	全屬性加成20。
有如神助	全體	我方4人在隊且僅剩1人存活的情況下，成功閃避或格擋一次攻擊。	運勢20。
生死之交	全體	連攜技連擊6次。	連擊20。
江洋大盜	全體	獲得所有種類拾取物80%。	陽屬性加成50。
渾水摸魚	全體	開封或英雄山莊的逃脫遊戲中被發現0次。	暴擊10。
大富翁	全體	金錢達到9999999。	暴擊50。
雲遊四方	全體	獲得所有小地圖。	運勢30。
聚寶宗師	全體	獲得所有合成配方。	命中30。
花枝招展	全體	不擊殺花妖左右手臂的情況下擊殺掉本體。	中毒抗性10。

名　稱	角色	描　　述	作　　用
眼疾手快	全體	血手戰鬥中不中一次QTE攻擊。	身法10。
救死扶傷	全體	雪女戰鬥不死一個被冰封的村民。	陽屬性加成5。
妙手回春	全體	當雪女説話清點冰封村民時，所有冰封村民保持滿血。	陽屬性加成10。
群魔亂舞	全體	不殺死一隻沙蚣的情況下殺掉樓蘭王。	不利狀態持續回合數減1。
循循善誘	全體	不讓樓蘭王施放出叛恩空碎陣。	有利狀態持續回合數加1。
聞風而動	全體	穹武戰鬥中兩次以內連攜攻擊結束戰鬥。	連攜時間槽增加0.1秒。
百步穿楊	全體	不讓結蘿煉化嗤毒蛛王。	混亂抗性20。
雷厲風行	全體	沒有一個小蜘蛛自爆的情況下擊殺結蘿。	麻痹抗性20。
速戰速決	全體	在嵐翼只分身一次的情況下擊殺嵐翼。	神行狀態效果提升20%。
步步為營	全體	任意一面神像的不利狀態不疊加到8層。	風屬性加成10。
扭轉乾坤	全體	三面神像的不利狀態中有一種不超過2層。	土屬性加成10。
鴻運當頭	全體	不打破一個機關戰勝神像。	運勢20。
電光火石	全體	骨蛇戰鬥中不中一次QTE攻擊。	身法20。

名　稱	角色	描　述	作　用
千鈞一髮	全體	骨蛇戰鬥中沒用到龍溟傳送法術。	仙防30。
火眼金睛	全體	不使用一次水系法術戰勝炎舞。	火屬性加成30。
急功近利	全體	小黑尾巴沒亮出白色光芒。	仙攻30。
慢條斯理	全體	小黑尾巴沒亮出藍色光芒。	攻擊40。
滴水穿石	全體	未使用噬珊鬼螯的大小螯足暗器。	水、土抗性10。
無堅不摧	全體	未打掉噬珊鬼螯的大螯足將螃蟹擊殺。	物防50。
鋒芒畢露	全體	枯木戰鬥中不攻擊一次魔球。	仙防、物防50。
自命不凡	全體	枯木戰鬥中不攻擊一次小黑人或未輪到他行動將其擊殺。	仙攻、攻擊50。
否極泰來	全體	魑魅魍魎戰鬥時它使用三昧真火後赤焰追打的始終為同一人。	異變抗性30。
絕處逢生	全體	全隊有穿刺不利狀態的情況下擊殺骸鯊。	仙攻物攻40， 仙防物防降低30。
鐵杵磨針	全體	耀甲行動十回合內將其擊殺。	物防30，雷抗性10。
寸步不讓	全體	不使用水系攻擊法術戰勝丹楓穀食人草。	水屬性加成30。
千錘百煉	全體	瀚漠蠍王戰鬥中中過六種或以上的不利狀態。	所有基礎異狀態抗性6。

名　稱	角色	描　述	作　用
不溫不火	全體	腥鬼戰中全隊不中除中毒以外的不利狀態。	使用絕技消耗氣減少。
破釜沉舟	全體	腥鬼行動十回合內將其擊殺。	恢復類道具效果增加20%。
攻其不備	全體	在幻霧古樹幻化為最弱屬性時戰勝它。	連擊10。
明察秋毫	全體	讓馳雷獸蓄電不超過一層。	暴擊10。
一針見血	全體	戰場裡同時出現三個大小相同的岩石傀儡但不同時出現四個。	命中15。
針鋒相對	全體	迷沙旱海沙蚣戰中不使用任何仙術戰勝沙蚣。	閃避20。
蝶舞紛飛	全體	完成抓蝴蝶事件即可獲得。	能在神秘商店購買不律。
莊周夢蝶	全體	在抓蝴蝶遊戲中抓住20只蝴蝶。	能在神秘商店購買蛇皮靴。
大慈大悲	全體	在司雲崖靈猿與草妖紛爭中作了某種選擇獲得。	能在神秘商店購買右刃。
弄巧成拙	全體	在司雲崖靈猿與草妖紛爭中作了某種選擇獲得。	能在神秘商店購買星宿袍。
助人為樂	全體	在仙竹林幫助了稻草人獲得。	能在神秘商店購買鳩翼披風。
左右逢源	全體	在絕行天途魔教夫婦與夏侯家弟子對峙中作了某種選擇獲得。	能在神秘商店購買龍筋履。
驚天戰神	全體	在絕行天途夏侯家弟子與機關獸對峙中作了某種選擇並完成後獲得。	能在神秘商店購買天罡鬥衣。

名　稱	角色	描　述	作　用
機關算盡	全體	在絕行天途夏侯家弟子與機關獸對峙中作了某種選擇並完成後獲得。	能在神秘商店購買天罡仙履。
千金不換	全體	在丹楓谷護送富商完成後獲得。	能在神秘商店購買五行挪移鞋。
神行太保	全體	3分鐘內關閉所有靈台，且玩家移動速度為最大。	移動速度提高10%。
輕功好手	全體	3分半以內關閉所有靈台。	移動速度提高5%。
五靈熟手	全體	全部正確解除6面五靈光壁。	五靈法術修煉速度加1。
遊刃有餘	全體	在限定時間內關閉所有靈台，並開啟所有寶箱。	遊戲中所有卡牌遊戲時間增加3秒。
五靈專家	全體	5處拼圖機關全部正確完成。	五靈法術修煉速度加2。
戰術專家	全體	安排駐守石碑處的隊員次數小於等於11次。	所有基礎異狀態抗性10。
音律大師	全體	司雲崖未消耗‘神’催動音石通過所有音石機關。	全五靈抗性5。
手疾眼快	全體	收集卡牌在8秒內完成困難模式。	身法15、命中15、招架15。
五靈大師	全體	集齊《五靈熟手》和《五靈專家》稱號後獲得。	五靈法術修煉速度加3。
如影隨行	全體	在明州人去還思量事件中成功跟隨書生後獲得。	能在神秘商店購買麒麟火冑。
樂善好施	全體	完成三大主城乞丐事件後獲得。	能在神秘商店購買精鋼鎖子甲。

名　稱	角色	描　　述	作　　用
過關斬將	全體	折劍山莊擂臺比武戰勝所有對手。	能在神秘商店購買五彩仙履。
牢不可破	全體	成功完成守衛蜀山小遊戲。	能在神秘商店購買太極蟒紋袍。
傲雪欺霜	全體	完成折劍山莊堆雪人小遊戲。	能在神秘商店購買夜明佩珠。
漫天花雨	全體	使用暗器銅錢鏢的次數達到100次。	銅錢鏢威力變為500，攻擊敵方全體。
含沙射影	全體	使用暗器舞刃葉和蝕筋花的總次數總數達到100次。	舞刃葉威力翻倍，蝕筋花附加700點傷害。
投石者	全體	使用小石塊攻擊敵人達400次。	在我手中，石塊已不是石塊。
茅山道士	全體	使用解除異狀態道具次數達到200次。	使用解除異狀態道具時，單體恢復少量精、神。
十裡坡劍神	全體	殺死草妖，獲得99顆通絡丹。	攻擊100。
錦書難書	夏侯瑾軒	完成錦書難書後獲得。	夏侯瑾軒專屬，仙攻100、風、火、陽加成10。
素問何問	瑕	完成素問何問後獲得。	瑕專屬，攻擊80、連擊10。
君心我心	姜承	完成君心我心後獲得。	姜承專屬，全五靈抗性20、招架20。
如夢曾夢	暮菖蘭	完成暮菖蘭支線後獲得。	暮菖蘭專屬，攻擊30、仙攻30、身法30。
長離未離	皇甫卓	完成皇甫卓支線後獲得。	皇甫卓專屬，攻擊40、仙攻40、火加成20。

名　稱	角色	描　　述	作　　用
謝滄行	謝滄行	完成謝滄行支線後獲得。	謝滄行專屬，攻擊100，暴擊30。
燭影魅影	龍溟	完成龍溟支線後獲得。	龍溟專屬，連擊20、暴擊20。
相見不見	淩波	完成相見不見後獲得 。	淩波專屬，仙攻100、風加成10、水加成10。
來焉去焉	厲岩	完成來焉去焉後獲得。	厲岩專屬，凍結、混亂、昏睡抗性80。
情蠱非蠱	結蘿	完成情蠱非蠱後獲得。	結蘿專屬，絕技附加中毒幾率提高10%。
劍牽情牽	全體	完成十大主角的支線後獲得。	神秘屬性。
十拿九穩	全體	在開封小鴨快跑小遊戲中獲勝後獲得。	命中20。



道具裝備

道具裝備

-武器-

夏侯瑾軒

名稱	描述	作用
竹青	青翠的竹子給人清雅的感覺。	攻擊10，命中1。無屬性。
狼毫	極其普遍的筆，百姓家中多有此物。	攻擊25，仙攻10，命中2。無屬性。
不律	由戰國時期的製作工藝製成，通體古韻十足。	攻擊50，仙攻15，命中3。無屬性。
紫竹毫	筆身以珍貴的紫竹製作，雖然沒有寶石的點綴，但絲毫不能掩蓋其中的貴氣。	攻擊78，仙攻20，命中4。風屬性。
花青草墨	此筆由上等瓷器燒制而成，上畫有青花圖案，整體散發出清雅高潔之感。	攻擊105，仙攻30，命中5。無屬性。
鎮妖	筆身被無數靈符纏繞，剛正不邪，點化邪物則令其魂飛魄散。	攻擊135，仙攻40，命中6。陽屬性。

名稱		描述	作用
	翠蝶引須	原本是一塊上等翡翠，後被能工巧匠將其雕成筆桿，是文房之物更是稀世珍寶。	攻擊210，仙攻50，命中7。土屬性。
	丹雲	紅色的筆身上附有金色的雲，給人雍容華貴的感覺。	攻擊230，仙攻60，命中8。火屬性。
	碧波挽月	幽月當空，水面泛起的浪花小心的呵護著水中那易碎的，又是唯一的光明。	攻擊275，仙攻70，命中9。水屬性。
	描雷	筆身剛毅挺拔，揮筆如閃電般迅捷，能在雨夜描繪下閃電的圖形。	攻擊335，仙攻80，命中10。雷屬性。
	饕餮飲海	龍子饕餮，相傳能吞天地萬物，饕餮引五湖四海之水，凝其精華注入此筆，有震懾宇宙之力。	攻擊380，仙攻100，命中11。水屬性。
	無極太蒼	通體由八卦圖形組成，揮舞此筆，可化萬物於無形。	攻擊420，仙攻120，命中12。陽屬性。
	煉閻獄判	地域判官所掌六界生死，揮筆之間生靈幻滅。	攻擊480，仙攻140，命中13。陰屬性。
	聖象輪回	集四象之靈，喚宇宙之力，所經之處，無不稱臣。	攻擊588，仙攻160，命中14。陽屬性。

名稱		描述	作用
	玄曜	玄曜所贈送的筆，有筆靈附著，看似普通，卻十分有靈性。	攻擊500,仙攻270，運勢10，身法10。無屬性。

瑕

名稱		描述	作用
	梅曉	靈活輕巧，能揮劍拾取飄落的梅花。	攻擊5，連擊1。無屬性。
	銅劍	由青銅製造，是古時戰爭常用的兵器。	攻擊28，仙攻10，連擊2。無屬性。
	烏骨劍	武器質地烏黑堅硬，能輕鬆擊斷普通武器。	攻擊35，仙攻20，連擊3。無屬性。
	玄斬	少見的武器，剛毅無比，能斷鐵如泥。	攻擊46，仙攻30，連擊4。無屬性。
	右刃	不同于普通的劍，此武器只有右側有刃，左側則更多用於防禦。	攻擊78，仙攻40，連擊5。無屬性。

名稱		描述	作用
	蝶聚	形如蝴蝶，相傳是一對戀人殉情時的心淚所化。	攻擊100，仙攻50，連擊6。無屬性。
	斬魂崗鋒	相傳上古鍛造家，雲遊六界，耗畢生精力打造了五靈神器。罕見的奇石製成，能斷人魂魄。	攻擊128，仙攻65，連擊7。土屬性。
	靂影	此劍鋒利無比，形如閃電，在無形中擊人於不備。	攻擊140，仙攻85，連擊8。雷屬性。
	暗花噬月	由兩個對稱的彎曲刀刃組成，宛如隔水相對的倒影。	攻擊172，仙攻105，連擊9。陰屬性。
	孤羽	形如離隊孤雁凋零的羽毛，刃若孤翅，似訴彷徨。	攻擊211，仙攻120，連擊10。風屬性。
	結	劍柄宛如紅繩情結，似乎帶有少女對心儀男子的思念之情。	攻擊236，仙攻150，連擊11。無屬性。
	域焰燎生	相傳上古鍛造家，雲遊六界，耗畢生精力打造了五靈神器。雲集地域烈火鑄造而成。	攻擊255，仙攻160，連擊12。火屬性。

名稱		描述	作用
	幽空幻瞳	武器中竟然有一雙眼睛，在強大的攻擊背後似乎有人一直在盯著你。	攻擊292，仙攻185，連擊13。陰屬性。
	霜雪凝蓮	由千年雪蓮所制，寒冷至極，普通人不要說持之戰鬥，即使觸碰一下也會感覺寒冰刺骨。	攻擊343，仙攻205，連擊14。水屬性。
	絕陽赤霄	傳說用赤龍龍骨鑄成，刀身火氣極重，拿在手中會感到有陣陣熱流傳入體內。	攻擊320，命中20，連擊20。陽屬性。

❋暮菖蘭

名稱		描述	作用
	蘭	劍鋒鋒利，形如劍蘭。	攻擊15，身法2。無屬性。
	鐵劍	極其普通的劍，沒有什麼特殊的工藝，大多數鐵匠鋪都能打造。	攻擊60，仙攻20，身法4。無屬性。
	青銅劍	比較稀少的劍，由於年代久遠所以略顯滄桑。	攻擊85，仙攻30，身法6。無屬性。

名	稱	描　　述	作　　用
	攣玉	原是帝王買下的一塊稀世寶玉，但運輸不慎，留下一道裂痕，無奈只能將其打造成雙劍鋒。	攻擊115，仙攻40，身法8。土屬性。
	太和耀天	相傳一法力甚高的道家法師所屬，集耀日之氣彙聚於劍，天邪之物見此劍立即魂飛魄散。	攻擊136，仙攻50，身法12。陽屬性。
	穿雲	劍身刻有流雲的花紋，輕盈無比，置於掌中猶如空物。	攻擊168，仙攻65，身法14。風屬性。
	赤凰	劍柄猶如一隻涅槃重生的鳳凰，一飛沖天，帶出一股烈焰蔓延劍身。	攻擊244，仙攻85，身法16。火屬性。
	斷妖鉤	似劍非劍，最初為一把充滿靈氣的寶劍，但因斬妖無數，吸取了邪氣最終變形此般模樣。	攻擊280，仙攻105，身法18。陰屬性。
	青衣	少年與一戲班少女相愛，戲子身份卑微受到世俗阻撓，少女以此劍相贈，望其睹物思人。	攻擊390，仙攻140，身法20。無屬性。
	思君淚	思念夫君的女鐵匠，終日流淚鑄劍，丈夫凱旋歸來時，屋裡只留下了窗前的一把劍。	攻擊420，仙攻160，身法22。無屬性。
	項雷之刃	古時有奇人，耗畢生精力打造五靈神器。此為其一，劍鋒之迅猛能斬斷驚雷。	攻擊466，仙攻180，身法24。雷屬性。

名　稱		描　述	作　用
	冰息挽浪	劍體清秀，揮灑自如，猶如手持浪花。	攻擊555，仙攻200，身法26。水屬性。
	幽蘭劍	謝滄行贈與暮菖蘭的長劍。	攻擊700，連擊10，身法20，命中20。無屬性。
	斷劍	謝滄行留下的斷劍。	攻擊999，命中99暴擊50。

❁姜承

名　稱		描　述	作　用
	鞠凶鋼刃	極其簡單的武器，劍鋒置於手背。	攻擊20，暴擊2。無屬性。
	毒信	兩隻盤旋的毒蛇匯於指前，同時伸出口中毒信，普通人只要觸碰到就會毒素蔓延全身。	攻擊80，仙攻20，暴擊4。陰屬性。
	蛛影含沙	有人從沙漠中拾得此物，但後因造型怪異，被人們視為不祥之物。	攻擊120，仙攻25，暴擊6。土屬性。
	龍醒	宛如龍頭盤桓於手中，舉手投足間盡顯天地王者之氣質。	攻擊200，仙攻40，暴擊8。陰屬性。

名	稱	描　　述	作　　用
	疾風	上古鍛造家，雲遊六界，耗畢生精力打造五靈神器。取暖春之風注刃，切萬物如庖丁遊刃。	攻擊255，仙攻50，暴擊10。風屬性。
	崩雷	本是深山中一塊廢棄鐵料，某日風雲突變被驚雷擊中，化為此器，揮舞手臂能呼風喚雨。	攻擊325，仙攻60，暴擊12。雷屬性。
	九龍破焰	九條火龍盤旋於手掌，有焚滅天地之勢，見此物世間無不退避三舍。	攻擊525，仙攻80，暴擊14。火屬性。
	旋冰引魂	相傳上古鍛造家，雲遊六界，耗畢生精力打造了五靈神器。采極地寒冰永不溶化。	攻擊800，仙攻150，暴擊16。水屬性。

❁謝滄行

名	稱	描　　述	作　　用
	玄鐵重劍	鑄劍人為尋上等玄鐵，遊歷四海，終得此石後因勞頓無力鑄完。此劍重千鈞，毀萬物。	屬性未知。

❁皇甫卓

名	稱	描　　述	作　　用
	費隱劍	君子之道，費而隱。劍體剛勁可摧千鈞巨石。劍鋒精細，可離落葉於空。	屬性未知。

龍溟

名稱		描述	作用
	十字妖槊	據說是由魔族工匠鑄造的武器，比一般人間兵器要鋒利許多。	屬性未知。

凌波

名稱		描述	作用
	淩雲撥月	陽年陽月陽時，正逢日月交匯，彎月型的光直映湖底，後人在湖底發現此器，能讀人心聲。	屬性未知。

厲岩

名稱		描述	作用
	玄鐵重劍	鑄劍人為尋上等玄鐵，遊歷四海，終得此石後因勞頓無力鑄完。此劍重千鈞，毀萬物。	屬性未知。

結蘿

名稱		描述	作用
	毒蠱蛛絲	由巨毒的蛛絲做成的飾品，常人觸碰到會迅速蔓延到全身。	屬性未知。

-衣服-

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	青絲衣	防禦3，仙防10。	女性角色	200
	羅緞衫	防禦18，仙防25。	女性角色	800
	拂香褂	防禦30，仙防40。	女性角色	1000
	珍珠玲瓏衫	防禦40，仙防55。	女性角色	1200
	狐裘襖	防禦60，仙防70。	女性角色	1800
	狐裘襖	防禦100，仙防40。	女性角色	1800

名	稱	裝備能力	裝備對象	價格
	雪蠶紗衣	防禦60，仙防120。	女性角色	2000
	雪蠶紗衣	防禦120，仙防60。	女性角色	2000
	映月裝	防禦80，仙防136。	女性角色	3000
	映月裝	防禦135，仙防80。	女性角色	3000
	凝虹披風	防禦115，仙防165。	女性角色	4000
	凝虹披風	防禦175，仙防100。	女性角色	4000
	百花絹衣	防禦130，仙防210。	女性角色	6000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	百花絹衣	防禦220，仙防120。無法用於合成。	女性角色	6000
	百花絹衣	防禦160，仙防160，身法9，運勢6。	女性角色	6500
	彩線凰翎裙	防禦255，仙防140，運勢12。	女性角色	8000
	彩線凰翎裙	防禦168，仙防230，閃避10。	女性角色	8000
	彩線凰翎裙	防禦190，仙防185，運勢6，閃避6。	女性角色	8800
	玄女絲衣	防禦278，仙防180，運勢20，閃避10。	女性角色	10000
	玄女絲衣	防禦195，仙防260，運勢10，閃避20。	女性角色	10000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	玄女絲衣	防禦240，仙防230，運勢10，閃避10，身法10。	女性角色	12000
	五彩霞衣	防禦320，仙防200，運勢20，閃避10。	女性角色	15000
	五彩霞衣	防禦215，仙防300，運勢20，閃避10。	女性角色	15000
	五彩霞衣	防禦265，仙防260，運勢10，閃避10，身法10。	女性角色	18000
	布袍	防禦3，仙防10。	男性角色	200
	護胸甲	防禦18，仙防25。	男性角色	800
	荊木藤甲	防禦30，仙防40。	男性角色	1000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	玄鐵寶鎧	防禦40，仙防55。	男性角色	1200
	蛟鱗披風	防禦60，仙防70。	男性角色	1800
	蛟鱗披風	防禦100，仙防40。	男性角色	1800
	乾坤道袍	防禦60，仙防120。	男性角色	2000
	乾坤道袍	防禦120，仙防60。	男性角色	2000
	精鋼鎖子甲	防禦80，仙防136。	男性角色	3000
	精鋼鎖子甲	防禦135，仙防80。	男性角色	3000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	紫晶鎧	防禦115，仙防165。	男性角色	4000
	紫晶鎧	防禦175，仙防100。	男性角色	4000
	仙篆甲胄	防禦130，仙防210。	男性角色	6000
	仙篆甲胄	防禦220，仙防120。	男性角色	6000
	仙篆甲胄	防禦160，仙防160，身法9。	男性角色	6500
	獸面連環甲	防禦255，仙防140，招架8。	男性角色	8000
	獸面連環甲	防禦168，仙防230，運勢8。	男性角色	8000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	獸面連環甲	防禦190，仙防185， 運勢4，招架4。	男性角色	8800
	三清法袍	防禦278，仙防180， 運勢15，招架8。	男性角色	10000
	三清法袍	防禦195，仙防260， 運勢8，招架12。	男性角色	10000
	三清法袍	防禦240，仙防230， 運勢8，招架8，身法8。	男性角色	12000
	龍魂戰鎧	防禦320，仙防200， 運勢20，招架10。	男性角色	15000
	龍魂戰鎧	防禦215，仙防300， 運勢15，招架12。 無法用於合成。	男性角色	15000
	龍魂戰鎧	防禦265，仙防260， 運勢15，招架15， 身法10。無法用於合成。	男性角色	18000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	錦織衣	防禦1，仙防5。全抗1。	全體角色	200
	熊皮短褂	防禦15，仙防25。全抗2。	全體角色	800
	雁羽衫	防禦30，仙防35。全抗3。	全體角色	1000
	魔獸皮襖	防禦45，仙防55。全抗4。	全體角色	1200
	星宿袍	防禦50，仙防70。全抗5。	全體角色	1800
	星宿袍	防禦65，仙防55，全抗5。	全體角色	1800
	烏金軟甲	防禦90，仙防120。全抗6。	全體角色	2000

名　　稱		裝備能力	裝備對象	價格
	烏金軟甲	防禦120，仙防90，全抗6。	全體角色	2000
	太極蟒紋袍	防禦115，仙防135。全抗7。	全體角色	2500
	太極蟒紋袍	防禦135，仙防108，全抗7。	全體角色	2500
	鳩翼披風	防禦140，仙防168。全抗8。	全體角色	3000
	鳩翼披風	防禦170，仙防125，全抗8。	全體角色	3000
	蝙蝠衣	防禦180，仙防210。全抗9。	全體角色	3500
	蝙蝠衣	防禦220，仙防170，全抗9。無法用於合成。	全體角色	3500

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	龍騰金絲袍	防禦185，仙防235，命中8。全抗10。	全體角色	4000
	龍騰金絲袍	防禦255，仙防165，命中8，全抗10。	全體角色	4000
	龍騰金絲袍	防禦215，仙防215，命中8，全抗10。	全體角色	4000
	麒麟火胄	防禦200，仙防250，招架10，全抗10。	全體角色	5000
	麒麟火胄	防禦275，仙防195，運勢10，命中5，全抗10。	全體角色	5000
	麒麟火胄	防禦245，仙防235，命中10，全抗10。	全體角色	5000
	幽泣鬼面鎧	防禦260，仙防295，招架10。全抗11。	全體角色	16000

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	幽泣鬼面鎧	防禦320，仙防255，命中10，全抗11。	全體角色	16000
	幽泣鬼面鎧	防禦300，仙防280，命中10，招架10，全抗11。	全體角色	20000
	天罡鬥衣	防禦300，仙防375，命中10，招架10，閃避5。全抗12。	全體角色	22000
	天罡鬥衣	防禦420，仙防300，命中15，招架5，閃避5，全抗12。	全體角色	22000
	天罡鬥衣	防禦360，仙防335，命中5，招架10，閃避15，全抗12。	全體角色	26000

- 鞋子 -

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	繡雪鞋	防禦2，身法2。	女性角色	300
	柳葉鞋	防禦5，身法4。	女性角色	400
	珊瑚屐	防禦7，仙防2，身法7。	女性角色	600
	玫瑰香靴	防禦9，仙防5，身法9。	女性角色	800
	紅絨鞋	防禦11，仙防5，身法15。	女性角色	1000
	燕尾鞋	防禦14，仙防8，身法15。	女性角色	1500

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	燕尾鞋	防禦14，仙防8，身法20，閃避7。無法用於合成。	女性角色	1800
	翡翠雕履	防禦15，仙防10，身法22。	女性角色	2000
	翡翠雕履	防禦15，仙防10，身法32，閃避8。	女性角色	2500
	五彩仙履	防禦18，仙防12，身法30。	女性角色	3000
	五彩仙履	防禦18，仙防12，身法38，閃避10。	女性角色	3500
	五彩仙履	防禦18，仙防12，身法42，運勢10。	女性角色	4000
	方頭屐	防禦3，身法2。	男性角色	300

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	武將靴	防禦7，身法5。	男性角色	400
	烏木屐	防禦9，身法8。	男性角色	600
	鋼鱗戰靴	防禦14，身法10。	男性角色	800
	狼牙靴	防禦16，身法12。	男性角色	1000
	武者銅履	防禦22，身法15。	男性角色	1500
	虎頭戰靴	防禦25，身法20。	男性角色	1800
	八卦鞋	防禦30，身法22。	男性角色	2000

名　稱		裝備能力	裝備對象	價格
	八卦鞋	防禦30，身法32，閃避10。	男性角色	2400
	五行挪移鞋	防禦33，身法27，命中2。	男性角色	2600
	五行挪移鞋	防禦33，身法35，閃避11，命中2。	男性角色	3000
	龍魂戰靴	防禦35，身法36，命中5。	男性角色	3500
	龍魂戰靴	防禦35，身法42，閃避13，命中5。	男性角色	4000
	龍魂戰靴	防禦35，身法46，運勢13，命中10。	男性角色	4500
	粗布鞋	防禦1，身法2。	全體角色	200

	名稱	裝備能力	裝備對象	價格
	厚底鞋	防禦2，身法3。	全體角色	300
	蛇皮靴	防禦4，身法8。	全體角色	500
	朝堂履	防禦6，身法10。	全體角色	800
	蛛絲銀靴	防禦8，身法16。	全體角色	1200
	無影鞋	防禦10，身法22。	全體角色	1600
	裹鏈靴	防禦13，身法35。	全體角色	2000
	風神靴	防禦15，身法40。	全體角色	2500

名稱		裝備能力	裝備對象	價格
	龍筋履	防禦19，身法37，閃避2。	全體角色	3000
	龍筋履	防禦19，身法45，閃避13。	全體角色	3200
	千里馬蹄靴	防禦22，身法40，閃避5。	全體角色	3500
	千里馬蹄靴	防禦22，身法50，閃避18。	全體角色	4000
	天罡仙履	防禦30，身法48，運勢5，閃避5。	全體角色	5000
	天罡仙履	防禦30，身法52，運勢5，閃避19。	全體角色	5500
	天罡仙履	防禦30，身法58，運勢19，閃避15。	全體角色	6000

名　稱		裝備能力	裝備對象	價格
	雀羽屐	防禦8，身法8。	夏侯瑾軒	400

- 飾品 -

名　稱		描　述	裝備對象	價格
	貓眼鏡石	能夠將任何隱藏機關一眼識破的貓眼形寶石。	全體角色	300
	鋼釘指環	自然吸收周圍的萬物之氣，並能將其化為佩帶者的力量。	全體角色	300
	虎爪指扣	在指扣上鑲嵌了虎爪，因此具有很大的殺傷力。	全體角色	300
	愈之宿石	時常在危急時刻救人一命的神奇石頭，但不能連續使用。	全體角色	500

名稱		描述	裝備對象	價格
	愈之魂石	能自動使重傷者痊癒的靈石，但此效果不能連續生效。	全體角色	1000
	龜紋佩玉	傳說能夠使虛弱的人增加體力的龜形玉石。	全體角色	1000
	鋼體寶珠	只要帶在身上就能使體格更加強健，同時感到精力充沛。	全體角色	1000
	霧之宿石	能夠散發霧氣，使得攻擊者無法看清要攻擊的物件。	全體角色	500
	霧之魂石	能夠散發霧氣，進而將佩帶者的身形完全隱沒，不留絲毫痕跡。	全體角色	1000
	睛之宿石	能夠使持有者精神高度集中的珍珠，據說是海中鮫人的寶物。	全體角色	800
	睛之魂石	能使人的視力增強到極限，周遭任何細小的活動都能準確洞察。	全體角色	1000

名稱		描述	裝備對象	價格
	護法香包	能夠在身體周圍產生仙氣，從而抵抗邪惡法術。	全體角色	1200
	靈蛇青珠	具有神奇功效的靈蛇內丹，能夠化解一切劇毒。	全體角色	1200
	仙印寶玉	在術者念動咒文時，能夠在術者周圍布下法界，從而輔助術者施法。	全體角色	1200
	火之宿石	能夠抵禦部分火屬性傷害的石頭。	全體角色	800
	火之魂石	能夠有效抵禦火屬性傷害的紅色怪石。	全體角色	1000
	風之宿石	能夠抵禦部分風屬性傷害的石頭。	全體角色	800
	風之魂石	能夠有效抵禦風屬性傷害的青色怪石。	全體角色	1000

名　稱		描　述	裝備對象	價 格
	水之宿石	能夠抵禦部分水屬性傷害的石頭。	全體角色	800
	水之魂石	能夠有效抵禦水屬性傷害的藍色怪石。	全體角色	1000
	雷之宿石	能夠抵禦部分雷屬性傷害的石頭。	全體角色	800
	雷之魂石	能夠有效抵禦雷屬性傷害的紫色怪石。	全體角色	1000
	土之宿石	能夠抵禦部分土屬性傷害的石頭。	全體角色	800
	土之魂石	能夠有效抵禦土屬性傷害的黃色怪石。	全體角色	1000
	彩藤仙索	會自動將想逃走的敵人捆綁的奇異繩索。	全體角色	800

名稱		描述	裝備對象	價格
	道法印	帶有符文的戒指，可以使修道者的法力提高。	全體角色	1500
	符魚骨鏈	用稀有的符魚骨製成的項鍊，能夠大幅提高佩帶者的道行。	全體角色	1500
	福運結	一般為女性送給男性的禮物，希望能夠給對方帶來好運。	全體角色	800
	天運如意	能夠使人好事連連，如同天運附體一般的如意。	全體角色	1000
	無相玄珠	只要帶在身上，則無論遇到什麼危險，都會逃過一劫。	全體角色	1000
	罡界印	篆刻有罡字的印章，可以將自然界的五行之力化為無形。	全體角色	1500
	赤金之鏈	呈現出暗紅色光芒的金鏈，佩戴則能躲避飛來橫禍。	全體角色	1500

名稱		描述	裝備對象	價格
	夜明佩珠	在夜間可以發出明亮光華的寶珠，也被用來在夜間照明。	全體角色	1800
	英魂咒玉	寄附了戰死的猛將之魂的玉佩，在給佩帶者強大力量的同時，也導致人性的漸漸迷失。	全體角色	1800
	苦修指環	凝聚了怨氣的戒指，會使佩帶者感到身負莫名壓力。	全體角色	5000
	靈修指環	充斥著怨恨的戒指，佩帶者需要時刻運用自身的法力加以抗拒。	全體角色	8000
	七竅玲瓏	上面帶有七個洞的怪石，可以大大加強佩帶者的五感。	全體角色	8000
	三清權杖	能夠使持有者對靈符的領悟大幅提高，瞬間成為道術高手。	全體角色	15000
	禦鬼鏈	由道家秘傳咒文結成的鬼牙法鏈，據說可以駕馭任何鬼神守護自己。	全體角色	20000

名稱	描述	裝備對象	價格
護腕	歐陽倩送給姜承的護腕。	姜承	0

-道具-

❋恢復類

人物屬性有氣血值、魔法值、鬥志值三樣，簡寫為、精、神、氣；其中精為氣血值、神為魔法值、氣為鬥志值。

名稱	描述	作用	價格
止血草	嚼碎後敷在傷口上,回復少量的氣血值。	單體恢復少量精。	45
行軍丹	活血順氣的藥丸。	單體恢復中量精。	75
金創藥	經過加工的上等傷藥，醫治各種外傷均有不錯的效果。	單體恢復大量精。	180

名稱		描述	作用	價格
	紫菁玉蓉膏	宮廷秘方，采珍貴藥材煉製，是療傷藥的極品。	單體恢復全部精。	510
	鼠兒果	產於山間野地，多為鼠類所食，經人發現移種平地。	單體恢復少量神。	120
	還神丹	凝神醒腦的藥丸。	單體恢復中量神。	150
	百花蜜茶	蜜蜂採集百花釀制之珍貴蜜漿，可益氣補中，返元復氣。	單體恢復大量神。	270
	千年參王	深山生長千年的人參，日夜吸取天地之精華，食之即能脫凡入仙。	單體恢復全部神。	750
	淩霄鐘乳	岩洞深處三色奇石，將其研磨成粉，敷在傷口之上，有意想不到的效果。	全體恢復中量精。	520
	九葉七花	東海中曲山上長此花，十年長成，十五年開花，其花有散淤生肌之能。	全體恢復大量精。	810

名稱		描述	作用	價格
	返命愈霧	煉丹方士將百種珍貴藥材，用玄宗密法煉製而成，可恢復全體生命。	全體恢復全部精。	1230
	天仙玉露	仙女們採集百種仙草汁液精華煉製成的仙露，一滴就能讓人精神百倍。	全體恢復中量神。	900
	幽檀凝心香	百年檀香，將其置於仙爐之上點燃，聞其香者均可恢復內息，精神大振。	全體恢復大量神。	1710
	紫藤丹	紫藤又稱朱藤，幹莖虬曲。能制出療傷複氣之靈藥。	單體恢復中量精、神。	300
	雪蓮玉液	海外仙山生長的雪蓮，經歷十載方成之玉液瓊漿，珍貴異常。	單體恢復大量精、神。	450
	甘松子	昆侖山上有靈泉，泉邊古松，所產松子香氣撲鼻，可恢復傷勢與體力。	全體恢復中量精、神。	1250
	天香綠萼	傳說天界草木之神乃一仙女，梳頭掉落的髮絲降到人間，即變為葉。	全體恢復大量精、神。	3690

名稱		描述	作用	價格
	百草霜	木柴灶的灶門邊日積月累往往結成一層黑霜，稱為百草。	單體恢復15%的精，持續3回合。	300
	五色石苔	孕育天地靈氣之石，石上經常會長有這種五色苔蘚，有療傷命蘊之效。	單體恢復30%的精，持續3回合。	810
	七葉靈芝	有仙草、瑞草之稱，有滋補強壯、固本扶正之能，七葉則更為珍貴。	單體恢復10%的神，持續3回合。	300
	九葉靈芝	只在傳說中才有的藥中之王，吸收天地五行之精氣而成的異草。	單體恢復20%的神，持續3回合。	1050

❋狀態類

解除各種異常狀態

名稱		描述	作用	價格
	蜜仁羹	巧手廚師使用多種秘制配料所熬制的粥，有著難以抗拒的美味。	單體解除混亂狀態。	15
	化毒草	生長于山野之中的解毒藥草，對於尋常毒傷頗具療效。	單體解除中毒狀態。	15
	醒神針	由當代醫術高手發明的特殊針灸用器，針身由罕見的藍天寒玉製成。	單體解除昏睡狀態。	15
	絡石藤	山野之中生長的藤類植物，別名爬山虎，是一種常見的中草藥。	單體解除麻痹狀態。	15
	驅邪散	修行高深的方士才能做得出的驅邪之物，可消災避禍。	單體解除異變狀態。	15
	懾神葉	東海蒼頡樹的樹葉，葉如碧玉。取之含服，能夠凝神聚氣，回懾心神。	單體解除消極狀態。	15

名稱		描述	作用	價格
	清魄水	以玄宗密法凝聚精魂靈氣而成的特殊露水，清澈透明，宛如無物。	單體解除脫力狀態。	15
	複言葉	據說是三才盟的丹士在清理煉丹爐時，在丹爐角落發現的奇特草藥。	單體解除沉默狀態。	15
	蘊熔炭	只能在火山口附近挖到的奇怪木炭，即使置於水中，也不能將其熄滅。	單體解除凍結狀態。	15
	吉祥葉	吉祥樹本為仙樹，人坐於樹下可吉祥如意。	單體解除污濁狀態。	15
	百靈香	由天地靈氣孕育而成的寶貝，吸五行之氣，有調和世間陰陽之力。	單體解除基礎不利異常狀態。	270
	龍鬚草	狀似龍鬚的小草，生於山谷濕地。因與尋常草木極其相似，鮮有人能辨。	全體解除基礎不利異常狀態。	1200

❋復活類

能讓戰鬥中死亡的角色復活，繼續戰鬥

名稱		描述	作用	價格
	還魂香	點燃後會散發奇異的香氣，能牽引離體的魂魄回歸軀體。	單體復活，精恢復25%。	210
	九轉金丹	由神仙煉製八八六十四次，淬以天雷烈火方才成功的仙丹，可起死回生。	單體復活，精、神恢復50%。	2520
	天香續命露	無人知其制法，但可以肯定的是，此物絕非人為，乃是天成。	單體復活，精、神恢復100%。	4290

❋屬性類

使用後增加人物的屬性值

名稱		描述	作用	價格
	銅剛果	集山川之精華長出的果子，吃下後會立刻感覺周身氣血順暢，精神倍振。	單體體屬性永久加1。	2000
	三葉草	傳說能夠帶來幸運的罕見植物，大多數的只有三葉，一般生長在平原。	單體運屬性永久加1。	2000

名稱		描述	作用	價格
	赤兔筋	行動異常迅速的走獸筋，看似老實可愛的赤色兔子，其實是吃人的妖獸。	單體速屬性永久加1。	2000
	蟠桃	百年的蟠桃，天界聖物，吃下後能延年益壽。	單體術屬性永久加1。	2000
	異獸之膽	許多百歲異獸身體裡會長出的膽狀物，味奇苦，但吃下後臂力大增。	單體力屬性永久加1。	2000
	銀剛果	集日月之精華長出的果子，吃下後會立刻感覺周身氣血順暢，精神倍振。	單體體屬性永久加3。	5000
	四葉草	傳說能夠帶來幸運的罕見植物，非常稀有的四葉形，一般生長在平原。	單體運屬性永久加3。	5000
	天隼筋	一種極其罕見的飛禽之筋，由於飛行速度極快，此物非常人所能得。	單體速屬性永久加3。	5000
	千年蟠桃	千年的蟠桃，天界聖物，吃下後能修為大進。	單體術屬性永久加3。	5000

名稱		描述	作用	價格
	妖獸之膽	千年妖獸身體裡會長出的膽狀物，味奇苦，但吃下後臂力大增。	單體力屬性永久加3。	5000
	金剛果	集天地之精華長出的果子，吃下後會立刻感覺周身氣血順暢，精神倍振。	單體體屬性永久加5。	8000
	五葉草	傳說能夠帶來幸運的罕見植物，百年難一見的五葉型，一般生長在平原。	單體運屬性永久加5。	8000
	應龍筋	傳說中的應龍龍筋，應龍死後經歷千年骨不腐、筋不爛，是極品的仙藥。	單體速屬性永久加5。	8000
	萬年蟠桃	萬年的蟠桃，天界聖物，傳說吃下後能助人早日成仙。	單體術屬性永久加5。	8000
	魔獸之膽	魔界生物身體裡會長出的膽狀物，味奇苦，但吃下後臂力驟增。	單體力屬性永久加5。	8000
	天荔果仁	只有高聳入雲的荔枝樹上才會結出的一種果子，據說是龍的美食。	單體全屬性永久加2。	10000

❋戰鬥狀態類

戰鬥中使用，人物狀態會改變

名	稱	描述	作用	價格
	隱蠱	可以讓人隱身，使敵人無法看到此人。	單體隱形，不會受到攻擊，持續4回合。	10000
	仙藏酒	天界神將非常喜歡的一種酒，據說是依照天庭釀酒之法發酵而成。	單體強襲狀態，持續3回合。	150
	鐵樹籽	傳說在南方島嶼之上有一種鐵樹，其果實如同瓜子一般大小。	單體堅盾狀態，持續3回合。	150
	多目絮	楊樹絮中，偶爾會有眼睛紋路的特異個體，可以減輕仙術侵害。	單體法障狀態，持續3回合。	300
	幻偶霧	奇特的霧氣，封在蠟丸裡，將蠟丸捏碎，可以產生形同使用者的霧影。	單體神行狀態，持續3回合。	300
	朱雀羽	四聖獸中南方聖獸朱雀五百年才掉落一次的羽毛，佩帶後不懼火焰。	單體火傷害完全防禦，持續4回合。	10000

名稱		描述	作用	價格
	玄武甲	四聖獸中玄武之甲製成的珍貴法器，持之能進入江河湖海而衣裳不濕。	單體水傷害完全防禦，持續4回合。	10000
	青龍鱗	四聖獸中青龍的鱗片。凡此鱗片所在十丈之內，必定是草木盡綠。	單體風傷害完全防禦，持續4回合。	10000
	白虎牙	四聖獸中西方聖獸白虎的尖牙。堅硬似鐵，掛在家中能避免兵災之禍。	單體雷傷害完全防禦，持續4回合。	10000
	麒麟角	麒麟為王者之獸，現之則天下太平。角特性為土，普天之下，莫非王土。	單體土傷害完全防禦，持續4回合。	10000
	八魂玉	東海之濱有女姊妹八人，因不願入宮而投海自盡，後在海中化為玉石。	單體全屬性傷害完全防禦，持續4回合。	20000

❋戰鬥道具

使用後能傷害敵方

名稱		描述	作用	價格
	銅錢鏢	將銅錢的邊緣磨得鋒利，就可以當暗器使用，殺傷力有限，製作簡單。	攻擊敵方單體，傷害100點。	75
	劍齒輪	短兵器的一種，邊緣有鋸齒形利刃，一般為一對。	攻擊敵方單體，傷害200點，附帶中毒效果。	120
	紫金梭	紫金做成的暗器，對屍鬼類敵人可以增加50%傷害。	攻擊敵方單體，一般傷害。	150
	赤炎彈	將火焰咒術用特製膠泥包裹所制，一旦投出，膠泥破裂，火焰迸射。	攻擊敵方單體，火屬性傷害。	180
	霹靂刺	佛門兵器的一種，將天雷封於其中具有降妖伏魔的功效。	攻擊敵方單體，雷屬性傷害。	180
	水蓮環	用稀有的玄冰鑄成的圓環，外表看上去晶瑩剔透。	攻擊敵方單體，水屬性傷害。	180

名稱		描述	作用	價格
	鏈鋒岩	雖然表面看起來略顯粗糙，但鋼岩製成的錘體異常堅硬。	攻擊敵方單體，土屬性傷害。	180
	舞刃葉	形狀奇特的樹葉，乍看上去並無奇特之處，但邊緣異常鋒利。	攻擊敵方單體，風屬性傷害。	225
	鎖魂釘	據說是用萬千毒蟲野獸煉製而成，是一種相當陰毒的暗器。	攻擊敵方單體，陰屬性傷害。	225
	桃木飛劍	桃木製作的物品能夠驅魔避凶，對付死屍化的妖物有意想不到的效果。	攻擊敵方單體，對屍鬼類敵人高機率即死。	40000
	花雨金針	將含有金象之力的的繡花針，漫天撒出，敵人避無可避，百發百中。	攻擊敵方全體，傷害200點。	600
	五行凝玄岩	內蘊五行之力，卻無視五行之力的神奇岩石。	攻擊敵方全體，隨機傷害1000－5000點。	30000
	混沌煙	妖魔武器·壹。	攻擊敵方單體，傷害500點。	500

名稱		描述	作用	價格
	血魔凝鋒	妖魔武器·貳。	攻擊敵方單體，傷害1000點。	1000
	六道獄令	妖魔武器·三。	攻擊敵方單體，傷害2000點。	10000
	神鬼萬劫輪	妖魔武器·肆。	攻擊敵方單體，傷害5000點。	50000
	妄念弑心咒	妖魔武器·伍。	攻擊敵方單體，傷害7000點。	1E+05
	餘香果	散發著異香的藍色小果子，能治療各種嚴重的傷疾。	攻擊敵方單體，對方氣血<60%時給敵人加血，戰勝後獲得雙倍經驗。	1000
	五毒煙	蠍子、蜈蚣、蜘蛛、蟾蜍、金銀蛇五種毒物煉製而成，奇毒無比。	攻擊敵方全體，使對方中毒。	750
	入夢香	將靜心催眠的藥物混合做成熏香，點燃聞之即睡。民間也被稱為迷魂香。	攻擊敵方全體，使對方昏睡。	750

名稱		描述	作用	價格
	寒冰玉	能將碰觸到的物體變成冰的奇玉，由從地底尋出的寒雨凝結而成。	攻擊敵方全體，使對方凍結。	750
	蝕筋花	散發醉人香氣的怪花，聞到它香氣的人就會身體酸軟。	攻擊敵方全體，使對方脫力。	750
	流靂塵	天雷落在地上形成的粉塵，會使對方麻木難行，相當罕見，得來不易。	攻擊敵方全體，使對方麻痺。	750
	惡鬼冥晶	封印了無數餓鬼冤魂的水晶，戾氣沖天。被正派人士視為極邪之物。	不斷地詛咒，給對方更深重的打擊。	20000
	星碎奪魄	繁星碎片，可以使對方當場死亡，但凡是接觸過的人大多都會死於非命。	攻擊敵方單體，60%機率使對方即死。	20000
	石頭	一塊普通的石頭。	攻擊敵方單體，傷害100點。	100
	血凝冰晶	冰鱗之血所結成的凝晶，隱約可見其中絲絮遊弋，入手寒涼。	喚出冰鱗幻影，發動強大水系仙術。	10000

名稱		描述	作用	價格
	嵐之靈羽	嵐翼贈予的羽毛，輕盈異常，稍稍擺動便有細小旋風現於羽尖。	喚出嵐翼幻影，發動強大風系仙術。	10000
	盾甲礪岩	峰龜背甲上的堅硬突刺，不知是如何取下的，持之攻守皆宜。	喚出峰龜幻影，發動強大土系仙術。	10000
	烈熾炎引	炎舞身周烈焰的火引，永不熄滅，在冰雪天或水下，亦可無火自燃。	喚出炎舞幻影，發動強大火系仙術。	10000
	鎮霆逆鱗	取自穹武顎下的鱗片，常人不可得，外觀十分尋常，卻有引雷鎮霆之能。	喚出穹武幻影，發動強大雷系仙術。	10000
	螯足	螃蟹異變的螯足，具有攻擊性。	攻擊敵方單體，造成一定傷害。	–
	大螯足	螃蟹的大螯足，具有攻擊性，穿透能力極強。	攻擊敵方單體，造成大量傷害。	–
	鮮魚蝦	美味的食物，螃蟹特別喜愛。	使地方回復大量氣血，但停止行動2回合。	–

❋符咒

戰鬥中使用，會有特殊效果產生

名稱	描述	作用	價格
猛力·壹	封印黑紋虎，合成，蜀山購買獲得。	傷害增加10%。	300
猛力·貳	合成獲得。	傷害增加15%。	300
會心·壹	封印岩怪，蜀山購買獲得。	暴擊率提高10%。	300
會心·貳	封印鯊魚精獲得。	暴擊率提高15%。	300
雙刃·壹	封印螳螂獲得。	連擊率提高10%。	300
雙刃·貳	封印渠鬼，合成獲得。	連擊率提高15%。	300
聖印	封印紙馬、符魔，青木居，購買獲得。	封印成功後，恢復9%的精、神。	300
強火	封印魔焰鴞，覆天頂購買獲得。	火屬性仙術威力提升30%。	300
強水	封印冰泥、六鰭巨鯰，折劍山莊、蜀山購買獲得。	水屬性仙術威力提升30%。	300
強土	封印石鶩、沙狐、魔尾蠍、災靈折劍山莊獲得。	土屬性仙術威力提升30%。	300
強雷	封印妖棺，折劍山莊購買獲得。	雷屬性仙術威力提升30%。	300
強風	封印草妖、靈狐、鬼雕、狂鵬，碧溪村、樓蘭古城購買獲得。	風屬性仙術威力提升30%。	300

名稱	描述	作用	價格
強陽	封印灼尾、合成獲得。	陽屬性仙術威力提升30%。	300
強陰	封印邪骸八足、食妖曼陀獲得。	陰屬性仙術威力提升30%。	300
妙手·壹	封印暗靈，樓蘭古城獲得。	探雲手成功率提高25%。	300
妙手·貳	封印白鼠，合成獲得。	探雲手成功率提高45%。	300
罡印	封印童草、雪蓮童，明州購買獲得。	封印持續回合數增加2。	300
中毒·壹	封印毒囊草蛛、腐絲蜘蛛、鉤尾蠍、凶噬、靈苞花母獲得。	20%機率使受到物理攻擊的敵人中毒。	300
中毒·貳	封印機關獸乙，合成獲得。	40%機率使受到物理攻擊的敵人中毒。	300
脱力·壹	封印雪紋獸、炎帝侍、刑天，蜀山購買獲得。	20%機率使受到物理攻擊的敵人脱力。	300
脱力·貳	合成獲得。	40%機率使受到物理攻擊的敵人脱力。	300
飛濺	封印劍魂、機關獸甲，合成五行時特殊事件獲得。	攻擊力減少50%，普通攻擊變為群體攻擊。	300
飲血	封印吸血蝠、妖棺、飛頭蠻，霧靄村購買獲得。	攻擊同時，將傷害的5%轉化為自身的精。	300
吞靈	封印光靈獲得。	攻擊同時，將傷害的1%轉化為自身的神。	300

名稱	描述	作用	價格
積氣	封印魁熊、藤足蔓獲得。	自身獲得氣時，增加量加1。	300
武靈	封印戟魂獲得。	使用絕技消耗氣減少。	300
咒場	封印金睨蝮、幻蛇獲得。	使用仙術攻擊增加1點氣。	300
同心	封印狂鵬獲得。	合擊消耗的氣減半（對於發動者）。	300
蓄勢	合成獲得。	傷害變為70%，物理攻擊變為無視防禦。	300
拼盡	封印夜影鴉、幽焰馬，蜀山購買獲得。	瀕死狀態下，物理攻擊力提高100%。	300
鋼盾·壹	封印岩羊，折劍山莊購買獲得。	受到物理傷害減少10%。	300
鋼盾·貳	封印壽龜，合成獲得。	受到物理傷害減少20%。	300
仙身·壹	封印青蛇怪、枯草妖獲得。	受到仙術傷害減少10%。	300
仙身·貳	封印人蛇、合成獲得。	受到仙術傷害減少15%。	300
同修	合成獲得。	使用仙術後，其他屬性仙術的修為也會增加1。	300
玄甲	封印金蜥蜴、甲魔、水岩獸，覆天頂購買獲得。	在瀕死狀態下，受到傷害減少50%。	300
避邪·壹	封印獰沼獲得。	異常狀態抵抗率提高20%。	300
避邪·貳	封印溪蟒，合成獲得。	異常狀態抵抗率提高40%。	300

名　稱	描　述	作　用	價格
天運	封印紙人獲得。	受到暴擊時，傷害100%轉化為精。	300
仙福	黃紋蛾妖、黑斑蛾妖，青木居購買獲得。	格擋或閃避時，20%機率獲得強襲、堅盾狀態。	300
後眼	封印幻眼、嵐蜂獲得。	不會被敵人偷襲。	300
五行	封印黑魚精、獲得。	受到風雷水火土屬性攻擊，20%機率使攻擊無效化。	300
聚法	怨骨、合成獲得。	受到傷害的5%變為神。	300
聚氣	合成獲得。	受到一次攻擊，氣增加1點。	300
百戰	合成獲得。	戰鬥結束後，獲得經驗增加10%。	300
續咒	封印黑鱗屍蟒獲得。	可使自身的有利狀態仙術持續時間增加2回合。	300
聚精	封印亡骨，合成獲得。	受到傷害的10%變為精。	300
吸屏	封印山猿、紙鬼獲得。	可使屏系列仙術，受到攻擊時，轉化為自身氣血的機率增加20%。	300
天恩	封印萬年參草、巨鉗蟹，蜀山購買獲得。	使用仙術後，獲得修為值為原來的110%。	300
胄魂	封印沙魘、鬼燈檯、魔甲蛛，開封購買獲得。	格擋機率提高10%。	300
幻步	封印紅雪魂、聖魂、幽魂、幻靈，折劍山莊購買獲得。	閃避機率提高10%。	300

❁法寶

名稱		角色	描述	
	酒葫蘆	夏侯瑾軒	普通的葫蘆，因為經常用來裝酒所以帶有一些酒香。	
	鋼脊葫蘆	夏侯瑾軒	使用精鋼打造，因此即便葫蘆是中空的，但配帶起來仍會感到有些沉甸甸的感覺。	
	鳴蟲	夏侯瑾軒	吹入空氣能夠發出悅耳的蟲鳴聲，起到擾人心神的作用。	
	竹葫皿	夏侯瑾軒	用竹片編制而成，因此非常輕盈，如裝入的酒水有毒則會自底部開始變為紅色。	
	紫金蘆	夏侯瑾軒	傳說在天地初生即現人世，能夠封印一切妖物，但行法的口訣已經失傳。	
	九轉丹葫	夏侯瑾軒	據說是上古神仙煉丹用的葫蘆，用來放置丹藥的話，可以使藥效倍增。	
	納雲吞海	夏侯瑾軒	神奇的葫蘆，輕輕晃動會發出兩種完全不同的聲音，就好像氣流和海浪在碰撞一般。	

作　　用	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法	運勢
全屬性提升2。	2	2	2	2	2	2
全屬性提升5。	5	5	5	5	5	5
全屬性提升8。	8	8	8	8	8	8
全屬性提升10。	10	10	10	10	10	10
全屬性提升12。	12	12	12	12	12	12
全屬性提升15。	15	15	15	15	15	15
全屬性提升20。	20	20	20	20	20	20

名稱		角色	描述
	竹笛	瑕	用竹子製作的笛子，看起來雖然簡單，但有一種飽含生命的感覺。
	玉聲	瑕	用翡翠製成的笛子，精細的做工加上玉石獨有的圓潤質感，是笛子中的上品。
	七孔仙音	瑕	比較少見的七孔笛子，據説技藝高超的奏者可以同時吹出七種不同音調。
	鳳鳴	瑕	使用鳳凰骨製成，傳説鳳凰是執掌音律的神鳥，翅膀扇動就能振出宮商角徵羽的音律。
	聖樂重奏	瑕	一曲過後回音不斷，笛聲纏綿於耳久久不絕，只有心靈純潔的人才能吹響。
	清心悦魂	瑕	吹奏出的樂曲宛如天外之音，聽曲者會超脱一切煩惱，達至空明的境界。
	魔披	姜承	看似普通的披風，使用不知名的奇怪布料縫製而成。

作　　用	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法	運勢
全屬性提升2。	2	2	2	2	2	2
全屬性提升5。	5	5	5	5	5	5
全屬性提升8。	8	8	8	8	8	8
全屬性提升10。	10	10	10	10	10	10
全屬性提升12。	12	12	12	12	12	12
全屬性提升15。	15	15	15	15	15	15
全屬性提升2。	2	2	2	2	2	2

名稱	角色	描述
血之霞	姜承	赤色的美麗披風，隨風飄舞的話好似一片紅霞，只不過有時會覺得紅得太過妖豔了些。
千魂宿	姜承	散發著陣陣鬼氣的披風，夜晚常常發出類似千萬人哭喊的聲音，持有者容易失眠。
渾沌界圖	姜承	披風上用黑白兩色繪製了類似地圖的紋理，不過沒人知道這個地方到底在哪。
幽月	姜承	有著銀河般光輝的披風，上面繡有皎潔的彎月，但不知為何總給人一種冰冷的感覺。
蝕日障	姜承	強大的魔力甚至可以造成短暫的日蝕，傳說上面凝結了昔日射日者後羿的怨恨。
暗雲吞天	姜承	可隨使用者心無限變大，同時會吸收使用者靈力，只要靈力不盡，吞盡天地也無不可。
銅鈴	暮菖蘭	普通的鈴鐺，在大多數地方都可以買到。

作　　用	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法	運勢
全屬性提升5。	5	5	5	5	5	5
全屬性提升8。	8	8	8	8	8	8
全屬性提升10。	10	10	10	10	10	10
全屬性提升12。	12	12	12	12	12	12
全屬性提升15。	15	15	15	15	15	15
全屬性提升20。	20	20	20	20	20	20
全屬性提升2。	2	2	2	2	2	2

名稱		角色	描述
	獸喚	暮菖蘭	發出很特別的鈴聲，可以用來召喚昆蟲和動物的鈴鐺。
	紫金鈴	暮菖蘭	紫金撞擊發出的聲音渾厚飽滿，據說這種鈴聲可以傳至百里之外。
	瑩石鈴	暮菖蘭	會發出淡淡的微光，凝視者很容易看的入神，等到發覺時已經過了幾個時辰了。
	叮咚珍珠	暮菖蘭	南海有一大蚌，每逢閏年產兩顆奇妙珍珠，將兩顆珍珠輕輕碰撞發出清脆悅耳的叮咚聲。
	玲瓏雙響	暮菖蘭	粉紅色水晶鈴鐺，不同手法震動發出不同聲音，一種能被人聽到，另一種能被動物聽到。
	喵喵鈴	暮菖蘭	據說佩戴者的行為舉止會變得類似貓咪。但是，這有什麼不好呢？

作　用	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法	運勢
全屬性提升5。	5	5	5	5	5	5
全屬性提升8。	8	8	8	8	8	8
全屬性提升10。	10	10	10	10	10	10
全屬性提升12。	12	12	12	12	12	12
全屬性提升15。	15	15	15	15	15	15
全屬性提升20。	20	20	20	20	20	20

✺卡牌

卡牌遊戲使用的卡片

名稱	描述
李逍遙卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
趙靈兒卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
趙靈兒卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
林月如卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
阿奴卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
酒劍仙卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物

名稱	描述
拜月教主卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的人物
王小虎卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
蘇媚卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
李憶如卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
沈欺霜卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
孔璘卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
魔尊卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物

名稱	描述
景天卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
唐雪見卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
龍葵卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
龍葵鬼卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
紫萱卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
重樓卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物
徐長卿卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的人物

名　稱	描　述
南宮煌卡牌	《仙劍奇俠傳三·問情篇》中出現的人物
溫慧卡牌	《仙劍奇俠傳三·問情篇》中出現的人物
星璿卡牌	《仙劍奇俠傳三·問情篇》中出現的人物
王蓬絮卡牌	《仙劍奇俠傳三·問情篇》中出現的人物
雷元戈卡牌	《仙劍奇俠傳三·問情篇》中出現的人物
雲天河卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的人物
韓菱紗卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的人物

名稱	描述
慕容紫英卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的人物
柳夢璃卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的人物
玄霄卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的人物
姜雲凡卡牌	《仙劍奇俠傳五》中出現的人物
唐雨柔卡牌	《仙劍奇俠傳五》中出現的人物
龍幽卡牌	《仙劍奇俠傳五》中出現的人物
小蠻卡牌	《仙劍奇俠傳五》中出現的人物

名稱	描述
葉靈卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
句芒卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的怪物
蝶精卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
積糧隱者卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的怪物
赤鬼王卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
毒娘子卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
邪劍仙卡牌	《仙劍奇俠傳三》中出現的怪物

名稱		描述
	千杯不醉卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	五毒獸卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	蛇妖男卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	水魔獸卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	魘月卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	肥肥卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	狐妖女卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物

名稱	描述
火麒麟卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
熔岩獸王卡牌	《仙劍奇俠傳四》中出現的怪物
璿龜卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
刑天卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
羅剎鬼婆卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
金蟾鬼母卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
天鬼皇卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物

名稱	描述
李逍遙卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的人物
金翅鳳凰卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
菜刀婆婆卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
暗香卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
鎮獄明王卡牌	《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
畫妖卡牌	《仙劍奇俠傳二》中出現的怪物
帝江神獸卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物

名　稱		描　述
	紙馬卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	財神爺卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物
	羽氏卡牌	歷代《仙劍奇俠傳》中出現的怪物

捲軸

可習得物品合成

名　稱	描　述	說　明	價格
神草・子蓉卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成紫菁玉蓉膏。	2000
神草・子參卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成千年參王。	2000
神草・子愈卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成返命愈霧。	2000
神草・子檀卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成幽檀凝心香。	2000

名　稱	描　述	説　明	價格
神草·子萼卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成天香綠萼。	2000
神草·子苔卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成五色石苔。	2000
神草·子靈卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成九葉靈芝。	2000
神草·寅靈卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成百靈香。	2000
神草·寅龍卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成龍鬚草。	2000
神草·寅露卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成天香續命露。	2000
神草·寅剛卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成銅剛果。	2000
神草·寅草卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成三葉草。	2000
神草·寅赤卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成赤兔筋。	2000
神草·寅蟠卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成蟠桃。	2000
神草·寅獸卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成異獸之膽。	2000
神草·寅雀卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成朱雀羽。	2000

名　稱	描　述	說　明	價格
神草·寅玄卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成玄武甲。	2000
神草·寅青卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成青龍鱗。	2000
神草·寅虎卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成白虎牙。	2000
神草·寅麟卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成麒麟角。	2000
神草·寅玉卷	表面破舊泛黃的紙，上面記錄著一些神秘的文字。	相傳可以用普通草藥煉製成八魂玉。	2000
鬼草·未凝卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出五行凝玄岩。	2000
鬼草·未沌卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出混沌煙。	2000
鬼草·未鋒卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出血魔凝鋒。	2000
鬼草·未道卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出六道獄令。	2000
鬼草·未劫卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出神鬼萬劫輪。	2000

名　稱	描　述	說　明	價格
鬼草·未弒卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出妄念弒心咒。	2000
鬼草·未香卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出餘香果。	2000
鬼草·未毒卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出五毒煙。	2000
鬼草·未夢卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出入夢香。	2000
鬼草·未冰卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出寒冰玉。	2000
鬼草·未蝕卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出蝕筋花。	2000
鬼草·未塵卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出流靂塵。	2000
鬼草·未碎卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造利器的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出星碎奪魄。	2000
鬼草·辰佩卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出龜紋佩玉。	2000

名　稱	描　述	説　明	價格
鬼草· 辰蛇卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出蛇皮靴。	2000
鬼草· 辰魔卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出魔獸皮襖。	2000
鬼草· 辰珠卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出鋼體寶珠。	2000
鬼草· 辰醒卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出龍醒。	2000
鬼草· 辰宿卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出星宿袍。	2000
鬼草· 辰青卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出靈蛇青珠。	2000
鬼草· 辰雲卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出穿雲。	2000
鬼草· 辰印卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出仙印寶玉。	2000
鬼草· 辰藤卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出彩藤仙索。	2000

名　稱	描　述	説　明	價格
鬼草·辰雷卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出崩雷。	2000
鬼草·辰法卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出道法印。	2000
鬼草·辰靂卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出靂影。	2000
鬼草·辰影卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出無影鞋。	2000
鬼草·辰運卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出天運如意。	2000
鬼草·辰鏈卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出裏鏈靴。	2000
鬼草·辰相卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出無相玄珠。	2000
鬼草·辰蝠卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出蝙蝠衣。	2000
鬼草·辰描卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出描雷。	2000

名　稱	描　述	說　明	價格
鬼草· 辰騰卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出龍騰金絲袍。	2000
鬼草· 辰界卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出罡界印。	2000
鬼草· 辰夜卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出夜明佩珠。	2000
鬼草· 辰麟卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出麒麟火胄。	2000
鬼草· 辰蒼卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出無極太蒼。	2000
鬼草· 辰英卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出英魂咒玉。	2000
鬼草· 辰項卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出項雷之刃。	2000
鬼草· 辰修卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出靈修指環。	2000
鬼草· 辰罡卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出天罡鬥衣。	2000

名　稱	描　述	説　明	價格
鬼草·辰令卷	一張通體散發著詭異氣氛的紙，相傳記錄著冥界打造裝備的神奇配方。	貌似文字的意思是通過什麼能煉製出三清權杖。	2000
封妖·申猛卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成猛力·貳。	2000
封妖·申會卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成會心·貳。	2000
封妖·申刃卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成雙刃·貳。	2000
封妖·申陽卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成強陽。	2000
封妖·申妙卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成妙手·貳。	2000
封妖·申毒卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成中毒·貳。	2000
封妖·申力卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成脫力·貳。	2000
封妖·申飛卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奥秘。	通過此物上記載的文字可煉製成飛濺。	2000

名稱	描述	説明	價格
封妖·申積卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成積氣。	2000
封妖·申盾卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成鋼盾·貳。	2000
封妖·申仙卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成仙身·貳。	2000
封妖·申修卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成同修。	2000
封妖·申邪卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成避邪·貳。	2000
封妖·申行卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成五行。	2000
封妖·申法卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成聚法。	2000
封妖·申氣卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成聚氣。	2000
封妖·申戰卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成百戰。	2000

名　稱	描　述	說　明	價格
封妖·申咒卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成續咒。	2000
封妖·申精卷	法力高深的道家法師在封印妖魔時，記錄下了各妖物修煉成精的奧秘。	通過此物上記載的文字可煉製成聚精。	2000

❋材料

合成道具所需的原料

名　稱	描　述	作　用
燈芯草	利水通淋，清心降火。	合成材料。
龍骨	鎮驚安神，斂汗固精，止血澀腸，生肌斂瘡。	合成材料。
曼陀羅	哮喘、風濕、麻醉之痛。	合成材料。
山苦菜	清熱解毒。	合成材料。

名　稱		描　述	作　用
	丁香	溫中、暖腎。	合成材料。
	八寶景天	活血散瘀，止血之痛。	合成材料。
	雪裡見	清熱，解毒。	合成材料。
	龍葵草	清熱解毒，利水消腫。	合成材料。
	紫萱草	消食，利濕熱。	合成材料。
	徐長卿	鎮痛止咳，活血解毒。	合成材料。
	重樓	清熱解毒，消腫止痛，涼肝定驚。	合成材料。

名稱		描述	作用
	絲線	由生活在野外的蠶絲聚集而成的線，稍作加工可縫製簡單的衣服。	合成材料。
	獸皮	猛獸的外皮，是製作衣帽傢俱的上等材料。	合成材料。
	鐵礦石	常見的礦石。	合成材料。
	綠松石	引起形似松球且色近松綠得名。	合成材料。
	赤銅礦	傳說取自昆吾之山，其色如火，質極堅，以鑄刀劍，鋒利無比。	合成材料。
	黑耀石	火山熔岩迅速冷卻結晶而得，通常呈黑色，故名黑曜石。	合成材料。
	冰晶石	天然冰晶石極其稀少，是非常珍貴的晶石。	合成材料。

名稱		描述	作用
	天河石	相傳看似平凡的天河石，卻具有幸運、化險為夷的能量。	合成材料。
	紫英石	象徵著寧靜安全的珍貴晶石，相傳有能帶來靈感和智慧的神秘力量。	合成材料。
	朱砂	相傳是古人煉丹所得，後因豔麗的顏色被用作染料，受到女性的青睞。	合成材料。
	琉璃	華麗夢幻的晶石，因為好似有美人的眼淚在其中流動，故得名琉璃。	合成材料。
	羊脂白玉	羊脂玉被譽為玉中極品。他既象徵著仁、義、智、勇、潔的君子品德，又象徵著美好、高貴、吉祥、溫柔、安謐的美好情感。	合成材料。

❋劇情道具

任務中所使用的道具。

名稱		描述
	磁石	對鐵有一定的吸引力。
	紅蝴蝶	紅色翅膀的蝴蝶。
	藍蝴蝶	藍色翅膀的蝴蝶。
	黃蝴蝶	黃色翅膀的蝴蝶。
	雪紋獸尾	雪紋獸的尾巴。
	防禦符咒	一個畫滿了奇怪符號的符咒

名　稱		描　述
	殘劍	一把斷了一截的劍，經歷了多年風沙侵蝕。
	蝴蝶	生於苗疆地區，相傳某對中一隻死去後，另外一隻也會慢慢死去。
	蝴蝶	生於苗疆地區，相傳某對中一隻死去後，另外一隻也會慢慢死去。
	彩裳之羽	拾取自青木居，很神秘的羽毛。
	殘缺秘笈之一	一本殘缺的武功秘笈，和別的部分能湊成一整本。
	殘缺秘笈之二	一本殘缺的武功秘笈，和別的部分能湊成一整本。
	殘缺秘笈之三	一本殘缺的武功秘笈，和別的部分能湊成一整本。

名稱		描述
	石頭	普通的石子。
	樹枝	普通的樹枝。
	十裡香	以生血、內臟、肉桂等製成，點燃後散發吸引魔物的香味。
	此商店說明	此商店需要獲得特定稱號才能購買特定物品。
	糖豆	小朋友送的糖豆。
	避毒珠	佩戴在身上，能免於一切毒物對自己的侵害。
	木之火鑰匙	用來打開木之火機關。

名稱		描述
	石之火鑰匙	用來打開石之火機關。
	空之火鑰匙	用來打開空之火機關。
	貝殼	很普通的貝殼。
	可愛的包	趙老濕很可愛的包包。
	通絡丹	經過初步加工的普通傷藥，是行走江湖必備藥物。
	逍遙遊卷一	葉霖給暮菖蘭留作紀念的《逍遙遊》卷一，有修補過的痕跡。
	一封書信	折劍山莊老人齊大石託付的一封交給蜀山一塵道長的書信。

名稱		描述
	和離書	開封婦人孟韶華託付轉交給她丈夫簡鳳卿的和離書信。結蘿囑咐不准帶給簡鳳卿…
	秘笈	罡斬手繪的武功秘笈——《劍者，心之刃也》。
	包裹	一塵道長託付轉交給折劍山莊齊老的信物。
	一封書信	蜀山一塵道長的絕筆書信。

任務中所使用的道具，在特定主劇情過後將無法完成相關任務。

❁ 支線任務－君心我心相關道具

名稱		描述
	君心我心·甲	聽說折劍山莊內院竹林景致不錯，山莊裡的人好像經常在那裡聊天。
	君心我心·乙	離開折劍山莊時留一下心，或許會有人前來送行。
	君心我心·丙	薑承最近有閑的時候，好像都在一個人研習雕玉，是否去查看一下他進展如何為好？

名稱		描述
	君心我心·丁	青木居的樹頂平臺是個平心靜氣的好去處，適合想心事或是研究手藝。
	君心我心·戊	姜世離已經成為魔君，無法自由離開覆天頂，但他似乎還有什麼未了心願？

❁ 支線任務－長離未央相關倒具

名稱		描述
	長離未離·甲	開封最近不是很太平，去問問皇甫卓吧。
	長離未離·乙	開封孩童失蹤有一段時間了，再去問問皇甫卓吧。
	長離未離·丙	孩童失蹤案有新消息了，速去開封找皇甫卓。
	長離未離·丁	常念好象有心事？去後院看看。
	長離未離·戊	皇甫家出大事了！快去開封看看!

❁ 支線任務－相見不見相關道具

名稱		描述
	相見不見·甲	在一個叫碧溪村的地方，似乎有位道士在尋找客棧。

名稱		描述
	相見不見·乙	之前在碧溪村遇到的那位道士，不知是不是回到蜀山了。
	相見不見·丙	不知希桓和蒼葭現在在哪裡，過得如何。

✹ 支線任務－燭影魅影相關道具

名稱		描述
	燭影魅影·甲	樓蘭市場有人正在尋求幫助，去看看？
	燭影魅影·乙	商伯良一個人去廢城區救自己兄弟了！
	燭影魅影·丙	沙漠裡有人遇險了，好像是商家兄弟。
	燭影魅影·丁	有人在明州見到了龍溟，去找他聊聊天吧。
	燭影魅影·戊	龍溟死了……四周看看有沒有什麼遺物吧……

✹ 支線任務－如夢曾夢相關道具

名稱		描述
	如夢曾夢·甲	折劍山莊內似乎有不少商家，不知有沒有賣書籍的，四下轉轉吧。

名稱		描述
	如夢曾夢·乙	開封似乎也有賣奇書的商人，有皇甫卓同行應該不難找到，或許可以發現《逍遙遊》的其他幾卷。
	如夢曾夢·丙	蜀山弟子中喜歡讀書的也不少，不過高階弟子一般是不會讀雜記的，還是向少年弟子打聽《逍遙遊》的消息吧。
	如夢曾夢·丁	碧溪村的商人不知從哪進了一批雜書，有時間的話，不妨去看看。
	如夢曾夢·戊	去樓蘭看看吧，《逍遙遊》卷四應該是在一位當地的老人手裡。
	如夢曾夢·己	暮菖蘭要收集齊《逍遙遊》，應該是為了送給霧靄村的某人，書全了的話，在村內打聽看看吧。
	如夢曾夢·庚	葉霖和暮菖蘭的關係似乎很好，找他談談或許能知道一些事情。
	如夢曾夢·辛	不知霧靄村的葉霖他們現在怎麼樣了，治好了病，他們應該會到其他地方生活了吧。

❋ 支線任務－俠道人道相關道具

名稱		描述
	俠道人道·甲	據說明州城內海鯊幫的少幫主經常離家出走，最近他好像又有這種打算。
	俠道人道·乙	之前海富貴說要來品劍大會，按時程推算，他現在也該在雪石路上了吧。

名稱		描述
	俠道人道·丙	海少幫主拿了謝滄行給的秘笈後，似乎就一直在明州苦讀，不過似乎進展並不順利。
	俠道人道·丁	海富貴似乎又離家出走了，明州海鯊幫的人正在到處找他，或許他們會知道海富貴的去向。
	俠道人道·戊	謝滄行似乎有些心事的樣子，人在這種時候一般都會找個地方獨自靜靜吧。
	俠道人道·己	罡斬死去的消息，是不是應該和海富貴說一聲呢……多年不見，海富貴應該還在明州吧。

❋ 支線任務－情蠱非蠱相關道具

名稱		描述
	情蠱非蠱·甲	開封城內有一位女子一直在等她的丈夫，聽說她的丈夫似乎去了樓蘭。
	情蠱非蠱·乙	結蘿不知因為什麼事情一直纏著她師傅，似乎和一種能讓人相愛的蠱有關。
	情蠱非蠱·丙	孟韶華的丈夫在樓蘭，應該會住在客棧才對，他不回中原似乎是有什麼隱情。
	情蠱非蠱·丁	簡鳳卿懷疑自己是中了什麼妖術才會愛上他的夫人，這聽起來倒像是結蘿正在尋找的情蠱。
	情蠱非蠱·戊	情蠱其實是並不存在的東西，不知結蘿姑娘是否真的放棄尋找了呢。

❁支線任務－來焉去焉相關道具

名稱		描述
	來焉去焉·甲	據說在一個名叫千峰嶺的地方，似乎有一對夫婦正在尋找什麼。
	來焉去焉·乙	之前在千峰嶺遇見的那對老人，似乎就住在折劍山莊，不如去看看他們是否找到了所念之人。
	來焉去焉·丙	盤氏夫人所說的孩子，不知現在可否在碧溪村中呢。
	來焉去焉·丁	厲岩來到青木居也有一段日子了，來到這遙遠的苗疆，他心裡一定會放心不下那些兄弟吧。
	來焉去焉·戊	厲岩決定追隨薑世離在覆天頂生活，不知過得如何。

❁支線任務－錦書難書相關道具

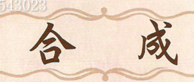
名稱		描述
	錦書難書·甲	歐陽家門口有個老伯站在那好久了，好像在等什麼人的樣子。
	錦書難書·乙	聽說在蜀山經閣，有位老道長，前些年常去折劍山莊，說不定認識那裡的什麼人。
	錦書難書·丙	蜀山經閣那位一塵道長，近來身體很不好，還是去看望他一下比較好。

名稱		描述
	錦書難書·丁	折劍山莊的齊大石家，這兩天好像出了什麼事。
	錦書難書·戊	除了夏侯家之外，似乎還有什麼人也上了覆天頂，要找魔教報仇，或許會在戰場上遇見故人。

支線任務－素問何問相關道具

名稱		描述
	素問何問·甲	碧溪村中有名老人正在挪動重物，去幫幫他吧。
	素問何問·乙	之前張姑娘打聽過明州的藥店，她是要去做什麼呢？
	素問何問·丙	草谷道長的醫術高超，對於張姑娘的病，她有沒有什麼辦法呢？
	素問何問·丁	好久沒去見張姑娘了，不知道她現在過的如何了？


合
咸



合成

❋取得合成捲軸學習後，方能合成道具

道具名稱	配方捲軸	原料	數量	原料	數量	原料	數量	特殊合成結果
紫菁玉蓉膏	神草·子蓉卷	龍骨	1	燈芯草	2	清魄水	4	天香綠萼
千年參王	神草·子參卷	山苦菜	1	燈芯草	2	-	-	-
返命愈霧	神草·子愈卷	龍骨	2	紫萱草	1	-	-	-
幽檀凝心香	神草·子檀卷	山苦菜	1	徐長卿	2	-	-	-
天香綠萼	神草·子萼卷	山苦菜	1	徐長卿	2	千年參王	1	天香續命露
五色石苔	神草·子苔卷	龍骨	2	紫萱草	1	-	-	-
九葉靈芝	神草·子靈卷	山苦菜	1	徐長卿	1	-	-	-
百靈香	神草·寅靈卷	曼陀羅	2	紫萱草	1	清魄水	5	龍鬚草
龍鬚草	神草·寅龍卷	丁香	1	徐長卿	1	-	-	-
天香續命露	神草·寅露卷	紫萱草	3	徐長卿	2	-	-	-
銅剛果	神草·寅剛卷	山苦菜	2	重樓	1	千年參王	1	星碎奪魄
三葉草	神草·寅草卷	龍骨	2	重樓	1	-	-	-
赤兔筋	神草·寅赤卷	山苦菜	2	重樓	1	鎖魂釘	1	八魂玉
蟠桃	神草·寅蟠卷	曼陀羅	2	重樓	1	-	-	-
異獸之膽	神草·寅獸卷	丁香	2	重樓	1	-	-	-

道具名稱	配方捲軸	原 料	數量	原 料	數量	原 料	數量	特殊合成結果
朱雀羽	神草· 寅雀卷	燈芯草	2	八寶景天	1	-	-	-
玄武甲	神草· 寅玄卷	龍骨	2	八寶景天	1	-	-	-
青龍鱗	神草· 寅青卷	山苦菜	2	八寶景天	1	-	-	-
白虎牙	神草· 寅虎卷	曼陀羅	2	八寶景天	1	-	-	-
麒麟角	神草· 寅麟卷	丁香	2	八寶景天	1	-	-	-
八魂玉	神草· 寅玉卷	雪裡見	3	八寶景天	3	-	-	-
五行凝玄岩	鬼草· 未凝卷	燈芯草	5	龍葵草	5	-	-	-
混沌煙	鬼草· 未沌卷	燈芯草	2	龍葵草	1	-	-	-
血魔凝鋒	鬼草· 未鋒卷	燈芯草	2	龍葵草	2	-	-	-
六道獄令	鬼草· 未道卷	燈芯草	2	龍葵草	3	-	-	-
神鬼萬劫輪	鬼草· 未劫卷	燈芯草	4	龍葵草	4	-	-	-
妄念弒心咒	鬼草· 未弒卷	燈芯草	6	龍葵草	7	-	-	-
餘香果	鬼草· 未香卷	重樓	3	紫萱草	2	咒場	1	還魂香
五毒煙	鬼草· 未毒卷	曼陀羅	2	雪裡見	2	五行	1	九轉金丹
入夢香	鬼草· 未夢卷	燈芯草	1	雪裡見	1	朱砂	1	天香續命露
寒冰玉	鬼草· 未冰卷	龍骨	1	雪裡見	1	冰晶石	1	銅剛果
蝕筋花	鬼草· 未蝕卷	曼陀羅	1	雪裡見	1	武靈	1	三葉草

道具名稱	配方捲軸	原 料	數量	原 料	數量	原 料	數量	特殊合成結果
流靈塵	鬼草·未塵卷	山苦菜	1	雪裡見	1	綠松石	1	赤兔筋
惡鬼冥晶	鬼草·未碎卷	丁香	2	雪裡見	3	-	-	-
星碎奪魄	鬼草·辰佩卷	貓眼鏡石	1	鐵礦石	1	-	-	-
蛇皮靴	鬼草·辰蛇卷	厚底鞋	1	絲線	2	-	-	-
魔獸皮襖	鬼草·辰魔卷	羅緞衫	1	獸皮	2	-	-	-
鋼體寶珠	鬼草·辰珠卷	赤銅礦	1	鐵礦石	1	-	-	-
龍醒	鬼草·辰醒卷	蛛影含沙	1	赤銅礦	3	綠松石	2	龍醒(數值較高)
星宿袍	鬼草·辰宿卷	狐裘襖	1	獸皮	1	絲線	2	星宿袍(數值較高)
靈蛇青珠	鬼草·辰青卷	鋼釘指環	1	鐵礦石	1	-	-	-
穿雲	鬼草·辰雲卷	太和耀天	1	赤銅礦	3	綠松石	2	穿雲(數值較高)
仙印寶玉	鬼草·辰印卷	鋼釘指環	1	綠松石	1	-	-	-
猛力·壹5	鬼草·辰藤卷	仙印寶玉	1	鐵礦石	1	-	-	-
崩雷	鬼草·辰雷卷	龍醒	1	赤銅礦	3	綠松石	3	疾風(數值較高)
猛力·壹6	鬼草·辰法卷	赤銅礦	1	黑曜石	1	-	-	-
靂影	鬼草·辰靂卷	蝶聚	1	赤銅礦	3	綠松石	3	靂影(數值較高)
無影鞋	鬼草·辰影卷	燕尾鞋	1	絲線	2	朱砂	1	虎頭戰靴
猛力·壹9	鬼草·辰運卷	猛力·壹6	1	黑曜石	1	琉璃	1	朱砂

道具名稱	配方捲軸	原料	數量	原料	數量	原料	數量	特殊合成結果
裹鏈靴	鬼草·辰鏈卷	無影鞋	1	絲線	2	朱砂	1	八寶景天
無相玄珠	鬼草·辰相卷	赤銅礦	1	冰晶石	1	琉璃	1	朱砂
蝙蝠衣	鬼草·辰蝠卷	百花絹衣	1	獸皮	2	天河石	1	蝙蝠衣(數值較高)
描雷	鬼草·辰描卷	碧波挽月	1	赤銅礦	3	紫英石	1	描雷(數值較高)
龍騰金絲袍	鬼草·辰騰卷	蝙蝠衣	1	獸皮	2	天河石	1	龍騰金絲袍(數值較高)
罡界印	鬼草·辰界卷	無相玄珠	1	冰晶石	1	琉璃	1	朱砂
夜明佩珠	鬼草·辰夜卷	罡界印	1	冰晶石	1	紫英石	1	朱砂
麒麟火胄	鬼草·辰麟卷	獸面連環甲	1	獸皮	2	天河石	1	麒麟火胄(數值較高)
無極太蒼	鬼草·辰蒼卷	饕餮飲海	1	赤銅礦	3	紫英石	1	無極太蒼(數值較高)
英魂咒玉	鬼草·辰英卷	赤銅礦	1	羊脂白玉	1	琉璃	1	朱砂
項雷之刃	鬼草·辰項卷	思君淚	1	赤銅礦	3	紫英石	1	項雷之刃(數值較高)
靈修指環	鬼草·辰修卷	英魂咒玉	1	羊脂白玉	1	琉璃	1	朱砂
天罡鬥衣	鬼草·辰罡卷	龍魂戰鎧	1	獸皮	2	天河石	1	天罡鬥衣(數值較高)
三清權杖	鬼草·辰令卷	靈修指環	1	羊脂白玉	1	琉璃	1	朱砂
猛力·貳	封妖·申猛卷	猛力·壹	2	八寶景天	1	-	-	-
會心·貳	封妖·申會卷	會心·壹	2	八寶景天	1	-	-	-
雙刃·貳	封妖·申刃卷	雙刃·壹	2	八寶景天	1	-	-	-

道具名稱	配方捲軸	原 料	數 量	原 料	數 量	原 料	數 量	特殊合成結果
強陽	封妖·申陽卷	強火	5	八寶景天	3	-	-	-
妙手·貳	封妖·申妙卷	妙手·壹	2	雪裡見	1	-	-	-
中毒·貳	封妖·申毒卷	中毒·壹	4	雪裡見	2	-	-	-
脫力·貳	封妖·申力卷	脫力·壹	1	雪裡見	1	-	-	-
飛濺	封妖·申飛卷	猛力·貳	5	雙刃·貳	5	雪裡見	5	雪裡見
積氣	封妖·申積卷	雙刃·貳	6	龍葵草	6	強陽	6	同修
鋼盾·貳	封妖·申盾卷	鋼盾·壹	2	龍葵草	2	-	-	-
仙身·貳	封妖·申仙卷	仙身·壹	2	龍葵草	2	-	-	-
同修	封妖·申修卷	強火	7	強水	7	龍葵草	7	雪裡見
避邪·貳	封妖·申邪卷	避邪·壹	2	紫萱草	2	-	-	-
五行	封妖·申行卷	猛力·貳	5	雙刃·貳	5	雪裡見	5	飛濺
聚法	封妖·申法卷	仙身·壹	3	仙身·貳	3	紫萱草	3	雪裡見
聚氣	封妖·申氣卷	猛力·貳	8	會心·貳	8	徐長卿	8	百戰
百戰	封妖·申戰卷	猛力·貳	8	仙身·貳	8	徐長卿	8	雪裡見
續咒	封妖·申咒卷	咒場	2	天運	2	重樓	2	雪裡見
聚精	封妖·申精卷	飲血	4	仙福	1	重樓	4	雪裡見


怪物

怪物

仙五前傳可選擇三種不同難易度進行遊戲，因此怪物除了共通數值，像怪HP、掉落金錢等，會依所選的難度有所變化。此怪物表會分兩種部份，固定數值，與難度變化兩種表格。

▼草妖

/ 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
1	精怪	3	可	10		強風
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
通絡丹	石頭	銅錢鏢	70%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	25	180	48	2	3	2000	45
簡單	30	108	28	1	1	1200	45
困難	20	270	72	3	4	3000	49

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	95	95	99	90	0	0
簡單	200	19	19	19	18	0	0
困難	200	95	95	99	90	0	0

▼童草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	精怪	54	可	8		罡印
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	燈芯草	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	28	370	64	3	90	2	39
簡單	33	222	38	1	54	1	39
困難	22	555	96	4	135	3	42

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼螳螂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
2	異獸	64	可	10		雙刃·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	止血草	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	25	210	51	2	1	4	42
簡單	30	126	30	1	0	2	42
困難	20	315	76	3	1	6	46

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	200	85	-20	0	0	0
簡單	0	200	17	-20	0	0	0
困難	0	200	85	-20	0	0	0

▼毒囊草蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
4	異獸	82	可	10		中毒·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蜜仁羹		蜜仁羹	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	27	570	50	3	7	8	35
簡單	32	342	30	2	4	4	35
困難	21	855	75	5	10	12	38

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼金蜥蜴 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
6	異獸	49	可	10		玄甲
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	化毒草	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	580	60	5	80	12	74
簡單	36	348	36	3	48	7	74
困難	24	870	90	8	120	18	81

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	80	20	160	20	0	0
簡單	-20	16	4	160	4	0	0
困難	-20	80	20	160	20	0	0

▼黑紋虎 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
4	異獸	98	可	10		猛力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
化毒草	無	化毒草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	20%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	29	800	64	4	20	10	64
簡單	34	480	38	2	12	6	64
困難	23	1200	96	6	30	15	70

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼石鷲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
5	異獸	49	可	7		強土
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	絲線	99%	10%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	33	640	75	20	100	12	77
簡單	39	384	45	12	60	7	77
困難	26	960	112	30	150	18	84

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	200	85	-20	20	0	0
簡單	4	200	17	-20	4	0	0
困難	20	200	85	-20	20	0	0

▼岩怪 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
6	精怪	176	可	10		會心·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
仙藏酒		仙藏酒	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	20%	0%	0%	70%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	950	95	6	170	16	53
簡單	36	570	57	3	102	9	53
困難	24	1425	142	9	255	24	58

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	200	85	-20	20	0	0
簡單	4	200	17	-20	4	0	0
困難	20	200	85	-20	20	0	0

▼岩羊 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
6	異獸	117	可	10		鋼盾·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	鏈鋒岩	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	30%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	31	1020	72	2	130	18	55
簡單	38	612	43	1	78	10	55
困難	25	1530	108	3	195	27	60

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	200	85	-20	40	0	0
簡單	4	200	17	-20	8	0	0
困難	20	200	85	-20	40	0	0

▼雪蓮童 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
8	精怪	141	可	10		罡印
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
驅邪散	止血草	龍骨	99%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	70%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	53	1100	95	7	19	200	127
簡單	64	660	57	4	11	120	127
困難	42	1650	142	11	28	300	139

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼冰泥 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	精怪	222	可	10		強水
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
化毒草	無	化毒草	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	80%	70%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	35	920	75	20	1580	20	72
簡單	42	552	45	12	948	12	72
困難	28	1380	112	30	2370	30	79

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	20	-30	70	200	0	0
簡單	17	4	-30	14	200	0	0
困難	85	20	-30	70	200	0	0

▼雪魂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	魔物	161	可	10		幻步
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
化毒草	蘊熔炭	化毒草	99%	15%	15%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	80%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	45	520	72	30	23	24	120
簡單	54	312	43	18	13	14	120
困難	36	780	108	45	34	36	132

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	20	85	200	0	0
簡單	17	17	4	17	200	0	0
困難	85	85	20	85	200	0	0

▼雪紋獸 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
10	異獸	226	可	10		脫力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	雪紋獸尾	止血草	99%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	30%	0%	70%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	60	1500	110	15	10	35	80
簡單	72	900	66	9	6	21	80
困難	48	2250	165	22	15	52	88

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	50	-10	50	200	0	0
簡單	10	10	-10	10	200	0	0
困難	50	50	-10	50	200	0	0

▼魁熊 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
11	異獸	417	可	10		猛力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	鎖魂釘	清魄水	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	20%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	78	1920	180	5	2	30	120
簡單	94	1152	108	3	1	18	120
困難	62	2880	270	7	3	45	132

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	200	85	-20	20	0	0
簡單	4	200	17	-20	4	0	0
困難	20	200	85	-20	20	0	0

▼靈狐 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
11	異獸	185	可	10		強風
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
懾神葉	無	懾神葉	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	78	1100	110	8	8	30	165
簡單	94	660	66	4	4	18	165
困難	62	1650	165	12	12	45	181

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼暗靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
9	魔物	208	可	5		妙手·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鎖魂釘	無	鎖魂釘	90%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	70	1250	128	32	120	80	140
簡單	84	750	76	19	72	48	140
困難	56	1875	192	48	180	120	154

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼光靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
15	魔物	278	可	10		吞靈
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	赤炎彈	獸皮	30%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	100	1350	145	16	33	8	140
簡單	120	810	87	9	19	4	140
困難	80	2025	217	24	49	12	154

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼青蛇怪 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
13	異獸	174	可	9		仙身·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
劍齒輪	無	劍齒輪	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	95	1300	110	18	50	1000	125
簡單	114	780	66	10	30	600	125
困難	76	1950	165	27	75	1500	137

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	20	-20	20	200	0	0
簡單	17	4	-20	4	200	0	0
困難	85	20	-20	20	200	0	0

▼山猿 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
14	異獸	278	可	10		吸屏
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
絡石藤	無	絡石藤	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	100	900	115	22	200	5	135
簡單	120	540	69	13	120	3	135
困難	80	1350	172	33	300	7	148

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	85	20	200	20	0	0
簡單	-20	17	4	200	4	0	0
困難	-20	85	20	200	20	0	0

▼嵐蜂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
13	異獸	162	可	10		後眼
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鏈鋒岩	無	鏈鋒岩	70%	65%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	110	750	142	21	37	500	170
簡單	132	450	85	12	22	300	170
困難	88	1125	213	31	55	750	187

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	85	20	200	20	0	0
簡單	-20	17	4	200	4	0	0
困難	-20	85	20	200	20	0	0

▼聖魂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
28	魔物	150	可	10		幻步
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	舞刃葉	清魄水	99%	15%	15%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	無	10%	0%	12%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	430	1250	128	33	75	30	180
簡單	516	750	76	19	45	18	180
困難	344	1875	192	49	112	45	198

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼吸血蝠 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
18	異獸	321	可	6		飲血
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
玄武甲	無	玄武甲	80%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	30%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	220	1100	160	5	400	500	170
簡單	264	660	96	3	240	300	170
困難	176	1650	240	7	600	750	187

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼鉤尾蠍 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
16	異獸	482	可	10		中毒．壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
行軍丹	絡石藤	行軍丹	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	10%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	150	1300	190	15	20	46	110
簡單	180	780	114	9	12	27	110
困難	120	1950	285	22	30	69	121

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	20	0	0
簡單	10	200	17	-20	4	0	0
困難	50	200	85	-20	20	0	0

▼幽魂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
17	魔物	241	可	10		幻步
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
多目絮	無	鑌礦石	99%	15%	15%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	170	600	150	15	47	350	180
簡單	204	360	90	9	28	210	180
困難	136	900	225	23	70	525	198

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼邪骸八足 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
17	異獸	562	可	10		強陰
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
驅邪散	無	驅邪散	99%	10%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	175	2500	210	16	49	50	105
簡單	210	1500	126	9	29	30	105
困難	140	3750	315	24	73	75	115

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼獰沼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
20	精怪	648	可	9		避邪·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
水蓮環	無	水蓮環	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	0%	70%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	280	2300	200	30	51	52	125
簡單	336	1380	120	18	30	31	125
困難	224	3450	300	45	76	78	137

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	50	50	0
簡單	10	200	17	-20	10	10	0
困難	50	200	85	-20	50	50	0

▼沙魘 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
21	精怪	707	可	10		胄魂
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鏈鋒岩	還神丹	鏈鋒岩	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	220	2700	215	20	300	10	120
簡單	264	1620	129	12	180	6	120
困難	176	4050	322	30	450	15	132

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	50	0	0
簡單	10	200	17	-20	10	0	0
困難	50	200	85	-20	50	0	0

▼枯草妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
19	精怪	353	可	10		仙身·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
幻偶霧	化毒草	曼陀羅	99%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	270	1100	150	18	55	56	185
簡單	324	660	90	10	33	33	185
困難	216	1650	225	27	82	84	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	30	30	85	-20	0	0
簡單	200	6	6	17	-20	0	0
困難	200	30	30	85	-20	0	0

▼沙狐 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
22	異獸	471	可	9		強土
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
霹靂刺	行軍丹	霹靂刺	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	270	1800	185	24	400	600	195
簡單	324	1080	111	14	240	360	195
困難	216	2700	277	36	600	900	214

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	85	30	200	30	-20	0
簡單	-20	17	6	200	6	-20	0
困難	-20	85	30	200	30	-20	0

▼金睨蝮 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
24	異獸	766	可	10		咒場
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫藤丹	無	紫藤丹	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	250	3800	160	19	58	60	145
簡單	300	2280	96	11	34	36	145
困難	200	5700	240	29	87	90	159

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	200	85	-20	20	0	0
簡單	8	200	17	-20	4	0	0
困難	40	200	85	-20	20	0	0

▼金蜥蜴 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
6	異獸	49	可	10		玄甲
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	化毒草	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	130	64	5	13	14	40
簡單	36	78	38	3	7	8	40
困難	24	195	96	8	19	21	44

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	200	85	-20	-20	0	0
簡單	-20	200	17	-20	-20	0	0
困難	-20	200	85	-20	-20	0	0

▼黑紋虎 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
4	異獸	98	可	10		猛力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
化毒草	無	化毒草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	20%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	29	350	64	4	9	10	17
簡單	34	210	38	2	5	6	17
困難	23	525	96	6	13	15	18

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	-20	0
簡單	0	0	0	0	0	-20	0
困難	0	0	0	0	0	-20	0

▼石鷲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
5	異獸	49	可	7		強土
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	山苦菜	99%	10%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	雷	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	33	650	70	5	100	12	12
簡單	39	390	42	3	60	7	12
困難	26	975	105	7	150	18	13

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	-20	200	50	85	0	0
簡單	0	-20	200	10	17	0	0
困難	0	-20	200	50	85	0	0

▼岩怪 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
6	精怪	176	可	10		會心·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
仙藏酒	無	仙藏酒	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	20%	0%	0%	70%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	250	50	6	15	16	52
簡單	36	150	30	3	9	9	52
困難	24	375	75	9	22	24	57

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	200	85	-20	-20	0	0
簡單	-20	200	17	-20	-20	0	0
困難	-20	200	85	-20	-20	0	0

▼岩羊 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
6	異獸	117	可	10		鋼盾·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	鏈鋒岩	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	30%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	31	700	84	2	200	18	30
簡單	38	420	50	1	120	10	30
困難	25	1050	126	3	300	27	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	200	85	-20	40	0	0
簡單	-20	200	17	-20	8	0	0
困難	-20	200	85	-20	40	0	0

▼黃紋蛾妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
21	精怪	465	可	5		仙福
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
流靂塵	絡石藤	綠松石	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	250	3100	243	80	50	62	250
簡單	300	1860	145	48	30	37	250
困難	200	4650	364	120	75	93	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	30	30	85	-20	0	0
簡單	200	6	6	17	-20	0	0
困難	200	30	30	85	-20	0	0

▼腐絲蜘蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
23	異獸	581	可	10		中毒·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
霹靂刺	無	霹靂刺	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	270	3500	262	50	65	700	195
簡單	324	2100	157	30	39	420	195
困難	216	5250	393	75	97	1050	214

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	0	50	0	0
簡單	10	200	17	0	10	0	0
困難	50	200	85	0	50	0	0

▼魔尾蠍 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
24	異獸	698	可	10		強土
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
多目絮	無	多目絮	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	10%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	2200	299	40	1180	30	195
簡單	384	1320	179	24	708	18	195
困難	256	3300	448	60	1770	45	214

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	75	75	75	75	75	0	0
簡單	15	15	15	15	15	0	0
困難	75	75	75	75	75	0	0

▼怨附稻 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	精怪	481	可	10		仙身·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	無	百花蜜茶	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	850	258	60	2000	2000	270
簡單	384	510	154	36	1200	1200	270
困難	256	1275	387	90	3000	3000	297

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	80	80	80	80	80	0	0
簡單	16	16	16	16	16	0	0
困難	80	80	80	80	80	0	0

▼夜影鴉 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
24	異獸	550	可	5		拼盡
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
水蓮環	蘊熔炭	水蓮環	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	3200	380	22	69	0	270
簡單	384	1920	228	13	41	0	270
困難	256	4800	570	33	103	0	297

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	20	40	85	-20	0	0
簡單	200	4	8	17	-20	0	0
困難	200	20	40	85	-20	0	0

▼鬼雕 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
26	異獸	687	可	7		強風
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
金創藥	白虎牙	金創藥	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	350	3500	390	25	71	1000	250
簡單	420	2100	234	15	42	600	250
困難	280	5250	585	37	106	1500	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	40	40	85	0	0	0
簡單	200	8	8	17	0	0	0
困難	200	40	40	85	0	0	0

▼狂鵬 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
28	異獸	1031	可	10		強風
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鎖魂釘	無	丁香	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	480	6600	410	50	30	1000	235
簡單	576	3960	246	30	18	600	235
困難	384	9900	615	75	45	1500	258

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	20	40	85	-20	0	0
簡單	200	4	8	17	-20	0	0
困難	200	20	40	85	-20	0	0

▼幻眼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
27	魔物	815	可	10		後眼
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
吉祥葉	無	吉祥葉	99%	20%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	430	6000	10	100	2000	200	280
簡單	516	3600	6	60	1200	120	280
困難	344	9000	15	150	3000	300	308

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼幻蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
29	異獸	1631	可	9		咒埸
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鎖魂釘	無	鎖魂釘	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	480	3500	295	55	2000	85	210
簡單	576	2100	177	33	1200	51	210
困難	384	5250	442	82	3000	127	231

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	-10	30	200	0	0
簡單	17	10	-10	6	200	0	0
困難	85	50	-10	30	200	0	0

▼紙人 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
29	魔物	1048	可	10		天運
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蘊熔炭	無	蘊熔炭	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	陽	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	520	2600	255	65	80	80	255
簡單	624	1560	153	39	48	48	255
困難	416	3900	382	97	120	120	280

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	20	-20	0	200	0	0
簡單	0	4	-20	0	200	0	0
困難	0	20	-20	0	200	0	0

▼紙馬 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
30	魔物	1398	可	10		聖印
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	仙藏酒	天仙玉露	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	陽	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	470	5000	402	58	80	2000	265
簡單	564	3000	241	34	48	1200	265
困難	376	7500	603	87	120	3000	291

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	20	-20	60	200	15	85
簡單	12	4	-20	12	200	3	17
困難	60	20	-20	60	200	15	85

▼紙鬼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
30	魔物	1165	可	10		吸屏
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
淩霄鐘乳	無	淩霄鐘乳	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	陽	無	10%	0%	8%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	450	2800	350	37	80	2000	275
簡單	540	1680	210	22	48	1200	275
困難	360	4200	525	55	120	3000	302

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	20	-20	60	200	15	85
簡單	12	4	-20	12	200	3	17
困難	60	20	-20	60	200	15	85

▼幻靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
12	魔物	932	可	10		幻步
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鐵樹籽	鼠兒果	赤銅礦	99%	30%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	雷	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	300	3150	399	112	360	180	360
簡單	360	1890	239	67	216	108	360
困難	240	4725	598	168	540	270	396

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	-10	160	20	60	0	0
簡單	4	-10	160	4	12	0	0
困難	20	-10	160	20	60	0	0

▼劍魂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
33	精怪	1127	可	5		飛濺
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
淩霄鐘乳	赤炎彈	淩霄鐘乳	99%	0%	30%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	40%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	6200	460	550	300	85	335
簡單	696	3720	276	330	180	51	335
困難	464	9300	690	825	450	127	368

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	10	30	65	65	85	0
簡單	8	2	6	13	13	17	0
困難	40	10	30	65	65	85	0

▼戟魂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
33	精怪	1268	可	5		武靈
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
醒神針	無	八寶景天	99%	0%	30%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	40%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	520	6600	500	400	99	99	380
簡單	624	3960	300	240	59	59	380
困難	416	9900	750	600	148	148	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	15	30	65	65	20	0
簡單	8	3	6	13	13	4	0
困難	40	15	30	65	65	20	0

▼鬼燈檯 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
32	精怪	1831	可	10		胄魂
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	無	天仙玉露	200%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	8200	320	620	280	500	360
簡單	696	4920	192	372	168	300	360
困難	464	12300	480	930	420	750	396

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	10	10	10	10	0	0
簡單	2	2	2	2	2	0	0
困難	10	10	10	10	10	0	0

▼萬年參草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
36	異獸	1645	可	10		天恩
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
花雨金針	無	黑耀石	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	6500	360	33	250	1000	235
簡單	696	3900	216	19	150	600	235
困難	464	9750	540	49	375	1500	258

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	80	0
簡單	200	12	12	17	0	16	0
困難	200	60	60	85	0	80	0

▼食妖曼陀 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
32	精怪	1880	可	6		強陰
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
幻偶霧	無	幻偶霧	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	450	2800	420	80	20	1500	250
簡單	540	1680	252	48	12	900	250
困難	360	4200	630	120	30	2250	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	0	0	0
簡單	10	200	17	-20	0	0	0
困難	50	200	85	-20	0	0	0

▼黑斑蛾妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	精怪	2115	可	10		仙福
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
吉祥葉	無	吉祥葉	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	4000	235	80	10	2000	245
簡單	600	2400	141	48	6	1200	245
困難	400	6000	352	120	15	3000	269

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼凶噬 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	魔物	2820	可	10		中毒·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	無	天仙玉露	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	30%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	450	6000	266	70	12	1800	240
簡單	540	3600	159	42	7	1080	240
困難	360	9000	399	105	18	2700	264

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	0	0	0
簡單	10	200	17	-20	0	0	0
困難	50	200	85	-20	0	0	0

▼靈苞花母 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
34	精怪	3290	可	10		中毒·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鎖魂釘	無	鎖魂釘	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	80%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	450	5000	305	63	10	2000	250
簡單	540	3000	183	37	6	1200	250
困難	360	7500	457	94	15	3000	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	0	0	0
簡單	10	200	17	-20	0	0	0
困難	50	200	85	-20	0	0	0

▼魔甲蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
37	精怪	2703	可	10		青魂
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
朱雀羽	無	朱雀羽	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	460	4500	295	100	90	110	265
簡單	552	2700	177	60	54	66	265
困難	368	6750	442	150	135	165	291

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼灼尾 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
39	異獸	2859	可	7		強陽
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤炎彈	無	丁香	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	450	6000	380	160	107	108	265
簡單	540	3600	228	96	64	64	265
困難	360	9000	570	240	160	162	291

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	100	0	200	0	0	0
簡單	-20	100	0	200	0	0	0
困難	-20	100	0	200	0	0	0

▼魔焰鴸 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
38	異獸	2746	可	10		強火
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪蓮玉液	無	雪蓮玉液	99%	10%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	420	3500	220	220	80	80	368
簡單	504	2100	132	132	48	48	368
困難	336	5250	330	330	120	120	404

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	85	20	200	20	20	0
簡單	0	17	4	200	4	4	0
困難	0	85	20	200	20	20	0

▼甲魔 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	魔物	2825	可	7		玄甲
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
仙藏酒	無	仙藏酒	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	20%	0%	30%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	550	7500	450	110	120	114	300
簡單	660	4500	270	66	72	68	300
困難	440	11250	675	165	180	171	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	80	85	85	85	85	0	0
簡單	16	17	17	17	17	0	0
困難	80	85	85	85	85	0	0

▼炎帝侍 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
39	魔物	3793	可	10		脫力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤炎彈	雪蓮玉液	赤炎彈	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	8000	520	120	150	116	280
簡單	600	4800	312	72	90	69	280
困難	400	12000	780	180	225	174	308

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	85	50	200	50	0	0
簡單	4	17	10	200	10	0	0
困難	20	85	50	200	50	0	0

▼幽焰馬 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
43	異獸	3259	可	10		拼盡
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
九葉七花	入夢香	九葉七花	99%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	6000	280	140	2000	50	335
簡單	696	3600	168	84	1200	30	335
困難	464	9000	420	210	3000	75	368

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	85	0	200	50	0	0
簡單	-20	17	0	200	10	0	0
困難	-20	85	0	200	50	0	0

▼黑鱗屍蟒 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
43	異獸	3993	可	8		續咒
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	無	天仙玉露	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	630	10500	220	260	123	124	320
簡單	756	6300	132	156	73	74	320
困難	504	15750	330	390	184	186	352

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	0	0
簡單	4	4	4	4	4	0	0
困難	20	20	20	20	20	0	0

▼白鼠 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
42	異獸	3550	可	8		妙手·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
流靂塵	化毒草	流靂塵	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	7500	360	20	119	120	385
簡單	600	4500	216	12	71	72	385
困難	400	11250	540	30	178	180	423

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	35	35	35	35	35	-20	0
簡單	7	7	7	7	7	-20	0
困難	35	35	35	35	35	-20	0

▼妖棺 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
44	精怪	4137	可	9		飲血
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
五毒煙	無	冰晶石	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	10%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	8500	280	300	121	122	365
簡單	696	5100	168	180	72	73	365
困難	464	12750	420	450	181	183	401

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	110	85	-80	-20	0	0
簡單	-20	110	17	-80	-20	0	0
困難	-20	110	85	-80	-20	0	0

▼亡骨 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
41	魔物	4581	可	8		聚精
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
驅邪散	無	驅邪散	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	520	7000	420	39	1580	130	275
簡單	624	4200	252	23	948	78	275
困難	416	10500	630	58	2370	195	302

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	15	15	15	15	15	0	0
簡單	3	3	3	3	3	0	0
困難	15	15	15	15	15	0	0

▼怨骨 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
46	魔物	5225	可	8		聚法
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蝕筋花	無	蝕筋花	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	600	6000	405	39	127	1600	280
簡單	720	3600	243	23	76	960	280
困難	480	9000	607	59	190	2400	308

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	80	85	85	85	85	0
簡單	17	16	17	17	17	17	0
困難	85	80	85	85	85	85	0

▼黑魚精 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
45	精怪	2283	可	8		五行
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
千年參王	無	千年參王	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	700	8500	380	280	89	130	325
簡單	840	5100	228	168	53	78	325
困難	560	12750	570	420	133	195	357

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	0	-20	50	200	0	0
簡單	17	0	-20	10	200	0	0
困難	85	0	-20	50	200	0	0

▼巨鉗蟹 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
45	異獸	2604	可	10		天恩
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
五毒煙	無	五毒煙	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	650	6200	455	20	200	1000	280
簡單	780	3720	273	12	120	600	280
困難	520	9300	682	30	300	1500	308

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	-20	0	200	0	0
簡單	17	10	-20	0	200	0	0
困難	85	50	-20	0	200	0	0

▼鯊魚精 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
49	精怪	2343	可	9		雙刃·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
醒神針	無	曼陀羅	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	6400	360	300	73	134	310
簡單	696	3840	216	180	43	80	310
困難	464	9600	540	450	109	201	341

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	-20	0	200	0	0
簡單	17	10	-20	0	200	0	0
困難	85	50	-20	0	200	0	0

▼水岩獸 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
48	精怪	3125	可	9		玄甲
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
寒冰玉	無	寒冰玉	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	10%	70%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	600	7500	375	120	250	136	260
簡單	720	4500	225	72	150	81	260
困難	480	11250	562	180	375	204	286

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	200	85	-20	0	0	0
簡單	10	200	17	-20	0	0	0
困難	50	200	85	-20	0	0	0

▼人蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
48	精怪	2543	可	7		仙身·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
吉祥葉	無	吉祥葉	99%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	730	5500	395	100	137	138	375
簡單	876	3300	237	60	82	82	375
困難	584	8250	592	150	205	207	412

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	-20	0	200	0	0
簡單	17	10	-20	0	200	0	0
困難	85	50	-20	0	200	0	0

▼六鰭巨鰲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
47	異獸	3125	可	8		強水
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅錢鏢	無	銅錢鏢	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	680	11000	220	350	120	50	275
簡單	816	6600	132	210	72	30	275
困難	544	16500	330	525	180	75	302

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	-20	0	200	0	0
簡單	17	10	-20	0	200	0	0
困難	85	50	-20	0	200	0	0

▼壽龜 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
48	異獸	7025	可	8		鋼盾·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	舞刃葉	鐵礦石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	土	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	600	7000	650	60	141	142	300
簡單	720	4200	390	36	84	85	300
困難	480	10500	975	90	211	213	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	100	200	110	100	100	80	0
簡單	100	200	110	100	100	16	0
困難	100	200	110	100	100	80	0

▼藤足蔓 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
47	精怪	5600	可	8		積氣
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤炎彈	無	赤炎彈	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	580	6500	500	245	143	144	405
簡單	696	3900	300	147	85	86	405
困難	464	9750	750	367	214	216	445

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼溪蟒 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
50	異獸	5559	可	8		避邪·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
仙藏酒	五毒煙	仙藏酒	80%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	900	7000	420	320	145	500	320
簡單	1080	4200	252	192	87	300	320
困難	720	10500	630	480	217	750	352

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	80	50	80	200	0	0
簡單	17	16	10	16	200	0	0
困難	85	80	50	80	200	0	0

▼渠鬼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
52	精怪	4871	可	10		雙刃·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
入夢香	蝕筋花	入夢香	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1200	7500	480	60	200	50	330
簡單	1440	4500	288	36	120	30	330
困難	960	11250	720	90	300	75	363

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼災靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
50	魔物	11559	可	10		強土
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鐵樹籽	無	鐵樹籽	99%	0%	40%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	15000	520	50	180	150	300
簡單	1200	9000	312	30	108	90	300
困難	800	22500	780	75	270	225	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼刑天 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
51	魔物	10010	可	10		脫力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	無	甘松子	99%	0%	40%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	11000	505	50	50	1000	310
簡單	1200	6600	303	30	30	600	310
困難	800	16500	757	75	75	1500	341

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	10	10	10	10	0	0
簡單	2	2	2	2	2	0	0
困難	10	10	10	10	10	0	0

▼符魔 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
53	魔物	7862	可	8		聖印
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
多目絮	無	八寶景天	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1200	7000	450	300	153	154	380
簡單	1440	4200	270	180	91	92	380
困難	960	10500	675	450	229	231	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	70	-20	70	70	70	70	0
簡單	14	-20	14	14	14	14	0
困難	70	-20	70	70	70	70	0

▼飛頭蠻 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
53	魔物	7279	可	9		飲血
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百靈香	無	百靈香	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1300	4500	526	320	155	156	415
簡單	1560	2700	315	192	93	93	415
困難	1040	6750	789	480	232	234	456

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼機關獸甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	其他	10724	不可	10		飛濺
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鐵樹籽	無	鐵樹籽	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1400	15000	710	50	300	80	320
簡單	1680	9000	426	30	180	48	320
困難	1120	22500	1065	75	450	120	352

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	其他	11796	不可	9		中毒·貳
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
水蓮環	無	水蓮環	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1100	14000	735	50	163	164	325
簡單	1320	8400	441	30	97	98	325
困難	880	21000	1102	75	244	246	357

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸丙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
56	其他	13941	不可	10		脫力·壹
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	無	綠松石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1100	8000	680	300	350	100	340
簡單	1320	4800	408	180	210	60	340
困難	880	12000	1020	450	525	150	374

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼魔教弟子甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	人型	9651	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	無	清魄水	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1200	8500	530	212	167	368	420
簡單	1440	5100	318	127	100	220	420
困難	960	12750	795	318	250	552	462

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	-20	0
簡單	8	8	8	8	8	-20	0
困難	40	40	40	40	40	-20	0

▼魔教弟子乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
58	人型	8579	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
青龍鱗	無	青龍鱗	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1700	8000	580	182	169	470	370
簡單	2040	4800	348	109	101	282	370
困難	1360	12000	870	273	253	705	407

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	-20	0
簡單	8	8	8	8	8	-20	0
困難	40	40	40	40	40	-20	0

▼魔教弟子丙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
59	人型	7507	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	蝕筋花	龍骨	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	7000	660	253	500	300	405
簡單	1200	4200	396	151	300	180	405
困難	800	10500	990	379	750	450	445

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	-20	0
簡單	8	8	8	8	8	-20	0
困難	40	40	40	40	40	-20	0

▼迷路的稻草人 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	精怪	500	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	無	百花蜜茶	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	50%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	2500	50	1	2000	2000	165
簡單	384	1500	30	0	1200	1200	165
困難	256	3750	75	1	3000	3000	181

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼聰明的稻草人 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	精怪	600	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	0	百花蜜茶	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	50%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	2500	50	1	2000	2000	165
簡單	384	1500	30	0	1200	1200	165
困難	256	3750	75	1	3000	3000	181

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼習武的稻草人 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	精怪	700	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	無	百花蜜茶	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	320	8000	100	5	2000	2000	165
簡單	384	4800	60	3	1200	1200	165
困難	256	12000	150	7	3000	3000	181

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼機關獸甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	其他	10724	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	無	清魄水	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1900	15000	300	25	300	80	360
簡單	2280	9000	180	15	180	48	360
困難	1520	22500	450	37	450	120	396

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	其他	11796	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
青龍鱗	無	青龍鱗	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1600	14000	270	25	163	164	380
簡單	1920	8400	162	15	97	98	380
困難	1280	21000	405	37	244	246	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸丙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
56	其他	13941	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	蝕筋花	甘松子	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1600	8000	280	25	350	100	370
簡單	1920	4800	168	15	210	60	370
困難	1280	12000	420	38	525	150	407

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	其他	10724	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	無	清魄水	99%	0%	30%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1900	15000	300	25	300	80	0
簡單	2280	9000	180	15	180	48	0
困難	1520	22500	450	37	450	120	0

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼機關獸丙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
56	其他	13941	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	蝕筋花	甘松子	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1600	8000	280	25	350	100	0
簡單	1920	4800	168	15	210	60	0
困難	1280	12000	420	38	525	150	0

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	50	85	-20	0	0
簡單	200	0	10	17	-20	0	0
困難	200	0	50	85	-20	0	0

▼江湖人甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
8	人型	120	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	無	甘松子	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1600	2000	60	28	95	20	65
簡單	1920	1200	36	16	57	12	65
困難	1280	3000	90	42	142	30	71

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼江湖人乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
8	人型	120	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	無	甘松子	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1600	2000	40	53	35	120	58
簡單	1920	1200	24	31	21	72	58
困難	1280	3000	60	79	52	180	63

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼烈焰翔鵬 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	精怪	20580	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅剛果	無	無	99%	10%	%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	火	10%	0%	200%	80%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	50%
50%	50%	100%	50%	50%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2800	2200000	320	390	50	100	350
簡單	3360	1320000	192	234	30	60	350
困難	2240	3300000	480	585	75	150	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-20	99	0	200	50	0	0
簡單	-20	19	0	200	10	0	0
困難	-20	99	0	200	50	0	0

▼草妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
13	精怪	60	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
三葉草	無	銅錢鏢	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	50	2200	120	100	3	2	30
簡單	60	1320	72	60	1	1	30
困難	40	3300	180	150	4	3	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼白猿 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
16	異獸	400	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤兔筋	無	絡石藤	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	40%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	100	5800	300	200	200	5	75
簡單	120	3480	180	120	120	3	75
困難	80	8700	450	300	300	7	82

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	200	85	-20	0	0	0
簡單	0	200	17	-20	0	0	0
困難	0	200	85	-20	0	0	0

▼魑魅魍魎 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
29	精怪	1000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蟠桃	鬼草．未碎卷	八寶景天	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	40000	320	200	400	300	198
簡單	1200	24000	192	120	240	180	198
困難	800	60000	480	300	600	450	217

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	85	60	150	60	80	0
簡單	2	17	12	150	12	16	0
困難	10	85	60	150	60	80	0

▼骸鰩 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	精怪	5000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
異獸之膽	無	雪裡見	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	100000	600	21	91	3	401
簡單	2400	60000	360	12	54	1	401
困難	1600	150000	900	31	136	4	441

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	80	60	60	60	150	80	0
簡單	16	12	12	12	150	16	0
困難	80	60	60	60	150	80	0

▼耀甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
31	精怪	1500	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅剛果	無	龍葵草	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	雷	無	10%	0%	200%	20%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	800	30000	333	222	1000	1200	236
簡單	960	18000	199	133	600	720	236
困難	640	45000	499	333	1500	1800	259

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	-10	150	60	85	80	0
簡單	12	-10	150	12	17	16	0
困難	60	-10	150	60	85	80	0

▼食人草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	精怪	20000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
三葉草	鬼草．未凝卷	紫萱草	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	100000	700	40	135	455	403
簡單	2400	60000	420	24	81	273	403
困難	1600	150000	1050	60	202	682	443

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	150	55	55	80	25	80	0
簡單	150	11	11	16	5	16	0
困難	150	55	55	80	25	80	0

▼瀚漠蠍王 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
26	精怪	1500	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤兔筋	封妖．申妙卷	徐長卿	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	600	28000	500	60	160	60	188
簡單	720	16800	300	36	96	36	188
困難	480	42000	750	90	240	90	206

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	80	0
簡單	12	12	12	12	12	16	0
困難	60	60	60	60	60	80	0

▼腥鬼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	精怪	4500	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蟠桃	無	重樓	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	60000	475	200	200	88	300
簡單	1200	36000	285	120	120	52	300
困難	800	90000	712	300	300	132	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	80	0
簡單	12	12	12	12	12	16	0
困難	60	60	60	60	60	80	0

▼幻霧古樹 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	精怪	6000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
異獸之膽	無	天河石	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1500	80000	450	200	300	400	320
簡單	1800	48000	270	120	180	240	320
困難	1200	120000	675	300	450	600	352

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	150	50	50	85	10	80	0
簡單	150	10	10	17	2	16	0
困難	150	50	50	85	10	80	0

▼馳雷獸 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	精怪	600	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅剛昊	無	紫英石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	雷	雷	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	15000	327	31	97	9	67
簡單	600	9000	196	18	58	5	67
困難	400	22500	490	46	145	13	73

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	20	160	40	60	80	0
簡單	8	4	160	8	12	16	0
困難	40	20	160	40	60	80	0

▼沙蚣 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	精怪	2500	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
三葉草	無	朱砂	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	26000	328	28	98	10	200
簡單	600	15600	196	16	58	6	200
困難	400	39000	492	42	147	15	220

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	160	85	-10	50	0	0
簡單	8	160	17	-10	10	0	0
困難	40	160	85	-10	50	0	0

▼岩石傀儡·大 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
18	精怪	1000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤兔筋	無	羊脂白玉	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	400	20000	280	30	1888	1666	110
簡單	480	12000	168	18	1132	999	110
困難	320	30000	420	45	2832	2499	121

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	150	85	40	60	80	0
簡單	12	150	17	8	12	16	0
困難	60	150	85	40	60	80	0

▼岩石傀儡·中 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
18	精怪	500	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蟠桃	無	天河石	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	8000	220	15	888	666	105
簡單	240	4800	132	9	532	399	105
困難	160	12000	330	22	1332	999	115

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	150	85	20	60	80	0
簡單	12	150	17	4	12	16	0
困難	60	150	85	20	60	80	0

▼岩石傀儡·小 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
18	精怪	300	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
異獸之膽	無	紫英石	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	100	4000	200	5	10	10	98
簡單	120	2400	120	3	6	6	98
困難	80	6000	300	7	15	15	107

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	150	85	-10	60	80	0
簡單	12	150	17	-10	12	16	0
困難	60	150	85	-10	60	80	0

▼上官家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
9	人型	300	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅剛果	無	朱砂	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	200%	抗昏睡	30%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	99%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	6000	210	29	10	10	49
簡單	240	3600	126	17	6	6	49
困難	160	9000	315	43	15	15	53

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼皇甫家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
15	人型	600	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
三葉草	無	羊脂白玉	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	60%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	200%	抗昏睡	60%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	99%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	12000	329	35	10	10	89
簡單	600	7200	197	21	6	6	89
困難	400	18000	493	52	15	15	97

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼歐陽家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
20	人型	2000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
赤兔筋	無	八寶景天	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	80%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	200%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	800	18000	453	42	10	10	169
簡單	960	10800	271	25	6	6	169
困難	640	27000	679	63	15	15	185

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼獨孤巍 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	人型	10000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蟠桃	無	雪裡見	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	80%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	200%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1500	18000	900	25	10	10	329
簡單	1800	10800	540	15	6	6	329
困難	1200	27000	1350	37	15	15	361

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	30	30	30	0	0
簡單	6	6	6	6	6	0	0
困難	30	30	30	30	30	0	0

▼寶箱包子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
39	魔物	2000	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天荔果仁	天荔果仁	龍葵草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	無	10%	0%	200%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	700	100000	210	120	150	116	266
簡單	840	60000	126	72	90	69	266
困難	560	150000	315	180	225	174	292

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	85	50	200	50	0	0
簡單	4	17	10	200	10	0	0
困難	20	85	50	200	50	0	0

▼魔教弟子女 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	人型	9651	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
清魄水	無	清魄水	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1200	8500	530	212	167	368	420
簡單	1440	5100	318	127	100	220	420
困難	960	12750	795	318	250	552	462

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	-20	0
簡單	8	8	8	8	8	-20	0
困難	40	40	40	40	40	-20	0

▼魔教弟子男 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
58	人型	8579	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
青龍鱗	無	青龍鱗	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1700	8000	580	182	169	470	370
簡單	2040	4800	348	109	101	282	370
困難	1360	12000	870	273	253	705	407

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	-20	0
簡單	8	8	8	8	8	-20	0
困難	40	40	40	40	40	-20	0

▼武鬥包子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
99	魔物	1	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	止血草	止血草	99%	1%	1%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	99%	99%	99%	99%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	99%
99%	99%	99%	99%	99%	抗昏睡	99%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	99%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	9999999	1	1	1	1	120
簡單	1	5999999	0	0	0	0	120
困難	0	9999999	1	1	1	1	132

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	99	99	99	99	99	99	99
簡單	19	19	19	19	19	19	19
困難	99	99	99	99	99	99	99

▼花妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
8	boss	800	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還魂香	行軍丹	還魂香	99%	5%	1%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	20000	60	80	200	200	70
簡單	600	12000	36	48	120	120	70
困難	400	30000	90	120	300	300	77

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼左觸手 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	99%	10%	1%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	6000	80	80	70	100	60
簡單	1	3600	48	48	42	60	60
困難	0	9000	120	120	105	150	66

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	85	85	85	55	0	0
簡單	200	17	17	17	11	0	0
困難	200	85	85	85	55	0	0

▼右觸手 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
2	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	99%	12%	1%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	9000	80	80	100	80	52
簡單	1	5400	48	48	60	48	52
困難	0	13500	120	120	150	120	57

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼雪女 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
16	boss	4700	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
丁香	重樓	丁香	99%	15%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	無	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	32000	120	100	60	120	107
簡單	1200	19200	72	60	36	72	107
困難	800	48000	180	150	90	180	117

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	50	20	50	200	0	0
簡單	17	10	4	10	200	0	0
困難	85	50	20	50	200	0	0

▼村民 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
1	劇情	27	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	900	24	1	3	2	44
簡單	1	540	14	0	1	1	44
困難	0	1350	36	1	4	3	48

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼村民 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
1	劇情	130	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	900	32	1	90	2	45
簡單	1	540	19	0	54	1	45
困難	0	1350	48	2	135	3	49

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼村民 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
1	劇情	30	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	土	10%	0%	0%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	900	25	1	1	4	46
簡單	1	540	15	0	0	2	46
困難	0	1350	38	1	1	6	50

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	200	85	-20	0	0	0
簡單	0	200	17	-20	0	0	0
困難	0	200	85	-20	0	0	0

▼村民 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
1	劇情	50	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	900	25	1	7	8	47
簡單	1	540	15	1	4	4	47
困難	0	1350	37	2	10	12	52

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼神農 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
40	boss	32000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫萱草	重樓		99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2200	108000	400	300	800	300	210
簡單	2640	64800	240	160	480	180	210
困難	1760	162000	600	450	1200	450	231

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼女媧 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	boss	32000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
琉璃	重楼	無	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	99%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2200	108000	400	300	400	400	250
簡單	2640	64800	240	160	240	240	250
困難	1760	162000	600	450	600	600	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼伏羲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	boss	32000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
黑耀石	重楼	無	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	99%	0%	-	-
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2200	108000	400	300	200	800	285
簡單	2640	64800	240	160	120	480	285
困難	1760	162000	600	450	300	1200	313

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼神農·靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	劇情	1	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
15%	15%	15%	15%	15%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	10000	24	1	20	2400	52
簡單	0	6000	14	0	12	1440	52
困難	0	15000	36	1	30	3600	56

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼女媧·靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	劇情	1	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
15%	15%	15%	15%	15%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	10000	24	1	20	2400	52
簡單	0	6000	14	0	12	1440	52
困難	0	15000	36	1	30	3600	57

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼伏羲·靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
40	劇情	1	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
200%	200%	200%	200%	200%	抗昏睡	200%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
15%	15%	15%	15%	15%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	10000	24	1	20	2400	53
簡單	0	6000	14	0	12	1440	53
困難	0	15000	36	1	30	3600	58

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

▼炎舞 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
44	boss	63000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	琉璃	琉璃	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2500	148000	300	500	200	800	300
簡單	3000	88800	180	300	120	480	300
困難	2000	222000	450	750	300	1200	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	85	40	200	40	0	0
簡單	2	17	8	200	8	0	0
困難	10	85	40	200	40	0	0

▼小黑 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
48	boss	90800	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
甘松子	龍葵草	龍葵草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2800	120000	400	300	888	1288	350
簡單	3360	72000	240	180	532	772	350
困難	2240	180000	600	450	1332	1932	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	50	0
簡單	4	4	4	4	4	10	0
困難	20	20	20	20	20	50	0

▼厲岩 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
13	人型	2600	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
丁香	八寶景天	八寶景天	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	4800	104	50	60	60	499
簡單	1200	2880	62	30	36	36	499
困難	800	7200	156	75	90	90	548

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	85	70	200	70	50	0
簡單	2	17	14	200	14	10	0
困難	10	85	70	200	70	50	0

▼骨蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
99	劇情	8000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
九葉七花	天河石	天河石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	10000	50	40	88	88	320
簡單	600	6000	30	24	52	52	320
困難	400	15000	75	60	132	132	352

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼魔化夏侯 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
23	人型	6000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫藤丹	龍葵草	龍葵草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1000	20000	150	100	600	400	220
簡單	1200	12000	90	60	360	240	220
困難	800	30000	225	150	900	600	242

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	70	70	70	50	50	0
簡單	12	14	14	14	10	10	0
困難	60	70	70	70	50	50	0

▼嵐翼 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
34	boss	22800	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百草霜	綠松石	綠松石	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
200%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	62000	200	225	600	500	275
簡單	2400	37200	120	135	360	300	275
困難	1600	93000	300	337	900	750	302

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	50	50	100	-20	50	0
簡單	200	10	10	100	-20	10	0
困難	200	50	50	100	-20	50	0

▼嵐翼·分身 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	分身	4000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百草霜	綠松石	綠松石	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	35000	200	95	200	300	195
簡單	600	21000	120	57	120	180	195
困難	400	52500	300	142	300	450	214

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	50	50	100	-20	50	0
簡單	200	10	10	100	-20	10	0
困難	200	50	50	100	-20	50	0

▼噬珊鬼鳌 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
50	boss	120000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
七葉靈芝	徐長卿	徐長卿	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	3000	99999	550	360	2888	1000	300
簡單	3600	59999	330	216	1732	600	300
困難	2400	149998	825	540	2888	1500	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	100	120	100	100	100	100	100
簡單	100	120	100	100	100	100	100
困難	100	120	100	100	100	100	100

▼鳌足 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	劇情	1500	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	5000	165	5	1000	2000	350
簡單	0	3000	99	3	600	1200	350
困難	0	7500	247	7	1500	3000	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	55	100	75	20	50	50	50
簡單	11	100	15	4	10	10	10
困難	55	100	75	20	50	50	50

▼大螯足 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	劇情	1500	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	55000	165	5	1500	2200	360
簡單	0	33000	99	3	900	1320	360
困難	0	82500	247	7	2250	3300	396

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	65	100	85	30	55	90	90
簡單	13	100	17	6	11	18	18
困難	65	100	85	30	55	90	90

▼大螯足 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	劇情	1500	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	25000	165	5	1500	2200	355
簡單	0	15000	99	3	900	1320	355
困難	0	37500	247	7	2250	3300	390

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	65	100	85	30	55	90	90
簡單	13	100	17	6	11	18	18
困難	65	100	85	30	55	90	90

▼鳌足 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	劇情	1500	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	5000	165	5	1000	2000	365
簡單	0	3000	99	3	600	1200	365
困難	0	7500	247	7	1500	3000	401

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	55	100	75	20	50	50	50
簡單	11	100	15	4	10	10	10
困難	55	100	75	20	50	50	50

▼枯木 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
58	boss	120000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
琉璃	百草霜	琉璃	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	-50%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	3500	120000	600	500	1000	1000	405
簡單	4200	72000	360	300	600	600	405
困難	2800	180000	900	750	1500	1500	445

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	80	80	80	80	80	90	-200
簡單	16	16	16	16	16	18	-200
困難	80	80	80	80	80	90	-200

▼魔球 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	40000	100	300	600	900	350
簡單	0	24000	60	180	360	540	350
困難	0	60000	150	450	900	1350	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	90	90
簡單	12	12	12	12	12	18	18
困難	60	60	60	60	60	90	90

▼暗·夏侯瑾軒 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	15000	550	600	400	600	390
簡單	0	9000	330	360	240	360	390
困難	0	22500	825	900	600	900	429

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	50	50	50	50	90	90
簡單	10	10	10	10	10	18	18
困難	50	50	50	50	50	90	90

▼暗·瑕 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	11500	475	300	420	420	385
簡單	0	6900	285	180	252	252	385
困難	0	17250	712	450	630	630	423

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	50	50	50	50	90	90
簡單	10	10	10	10	10	18	18
困難	50	50	50	50	50	90	90

▼暗·暮菖蘭 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
55	劇情	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	13000	800	320	600	400	375
簡單	0	7800	480	192	360	240	375
困難	0	19500	1200	480	900	600	412

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	50	50	50	50	90	90
簡單	10	10	10	10	10	18	18
困難	50	50	50	50	50	90	90

▼樓蘭王 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
22	boss	5600	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪蓮玉液	龍葵草	龍葵草	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	100%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1500	28000	200	120	980	1200	170
簡單	1800	16800	120	72	588	720	170
困難	1200	42000	300	180	1470	1800	187

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	35	35	35	35	35	10
簡單	200	7	7	7	7	7	2
困難	200	35	35	35	35	35	10

▼沙蚣 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
21	boss	2400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	100%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	24000	165	85	1200	200	120
簡單	0	14400	99	51	720	120	120
困難	0	36000	247	127	1800	300	132

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	110	85	-10	50	0	0
簡單	8	110	17	-10	10	0	0
困難	40	110	85	-10	50	0	0

▼沙蚣 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
21	boss	2400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	100%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	22000	165	85	80	1200	185
簡單	0	13200	99	51	48	720	185
困難	0	33000	247	127	120	1800	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	110	85	-10	50	0	0
簡單	8	110	17	-10	10	0	0
困難	40	110	85	-10	50	0	0

▼結蘿 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
29	boss	2000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪蓮玉液	雪裡見	雪裡見	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	56000	370	200	80	500	210
簡單	2400	33600	222	120	48	300	210
困難	1600	84000	555	300	120	750	231

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	25	25	25	25	25	100	90
簡單	5	5	5	5	5	100	18
困難	25	25	25	25	25	100	90

▼毒蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	劇情	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	3560	160	50	80	80	185
簡單	0	2136	96	30	48	48	185
困難	0	5340	240	75	120	120	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	25	25	25	25	-10	100	90
簡單	5	5	5	5	-10	100	18
困難	25	25	25	25	-10	100	90

▼毒蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	劇情	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	3560	160	50	80	80	185
簡單	0	2136	96	30	48	48	185
困難	0	5340	240	75	120	120	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	25	25	25	-10	25	100	90
簡單	5	5	5	-10	5	100	18
困難	25	25	25	-10	25	100	90

▼毒蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	劇情	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	3560	160	50	80	80	185
簡單	0	2136	96	30	48	48	185
困難	0	5340	240	75	120	120	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	-10	25	25	25	25	100	90
簡單	-10	5	5	5	5	100	18
困難	-10	25	25	25	25	100	90

▼毒蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
25	劇情	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	3560	160	50	80	80	185
簡單	0	2136	96	30	48	48	185
困難	0	5340	240	75	120	120	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	25	-10	25	25	25	100	90
簡單	5	-10	5	5	5	100	18
困難	25	-10	25	25	25	100	90

▼嗤毒蛛王 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
26	劇情	800	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
無	無	無	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	陰	陰	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	-50%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	5600	160	80	80	80	225
簡單	0	3360	96	48	48	48	225
困難	0	8400	240	120	120	120	247

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	30	-10	30	30	100	90
簡單	6	6	-10	6	6	100	18
困難	30	30	-10	30	30	100	90

▼穹武 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
39	boss	13100	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫藤丹	赤銅礦	赤銅礦	100%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	雷	風	20%	20%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	100000	300	220	2800	4000	270
簡單	2400	60000	180	32	1680	2400	270
困難	1600	150000	450	330	2888	4000	297

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	100	30	160	100	100	95	95
簡單	100	6	160	100	100	19	19
困難	100	30	160	100	100	95	95

▼魔化瑕 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
60	boss	125200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
七葉靈芝	百草霜	百草霜	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	-20%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	4000	150000	320	600	400	1000	285
簡單	4800	90000	192	360	240	600	285
困難	3200	225000	480	900	600	1500	313

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼骨蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
99	boss	80000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
山苦菜	獸皮	獸皮	山苦菜	獸皮	獸皮	
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1500	102000	800	1200	320	400	455
簡單	1800	61200	480	720	192	240	455
困難	1200	153000	1200	1800	480	600	500

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼骨蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
99	劇情	30000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
獸皮	八寶景天	八寶景天	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	28000	280	600	100	100	423
簡單	240	16800	168	360	60	60	423
困難	160	42000	420	900	150	150	465

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼骨蛇 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
99	劇情	8000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
八寶景天	無	八寶景天	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	12000	100	300	100	100	400
簡單	240	7200	60	180	60	60	400
困難	160	18000	150	450	150	150	440

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼姜世離 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
99	人型	60000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
重樓	七葉靈芝	重樓	99%	10%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	3000	150000	800	400	600	500	422
簡單	3600	90000	480	240	360	300	422
困難	2400	225000	1200	600	900	750	464

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	100	70	200	70	50	0
簡單	2	100	14	200	14	10	0
困難	10	100	70	200	70	50	0

▼厲岩 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
40	人型	2600	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
綠松石	還魂香	綠松石	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	2000	120000	480	100	200	200	300
簡單	2400	72000	288	60	120	120	300
困難	1600	180000	720	150	300	300	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	100	70	200	70	50	0
簡單	2	100	14	200	14	10	0
困難	10	100	70	200	70	50	0

▼魔兵 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
42	魔物	1093	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
丁香	綠松石	綠松石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	陰	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	0	10500	510	120	150	800	250
簡單	0	6300	306	72	90	480	250
困難	0	15750	765	180	225	1200	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	80	80	-120	80	80	0	0
簡單	16	16	-120	16	16	0	0
困難	80	80	-120	80	80	0	0

▼童草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
35	劇情	44	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	8000	64	220	30	200	235
簡單	240	4800	38	132	18	120	235
困難	160	12000	96	330	45	300	258

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼藤足蔓 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
35	劇情	7300	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	赤炎彈	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	無	10%	0%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	10000	300	120	143	28	185
簡單	240	6000	180	72	85	16	185
困難	160	15000	450	180	214	42	203

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼魔化瑕 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
60	boss	125200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
重樓	羊脂白玉	羊脂白玉	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	火	20%	30%	200%	200%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	200%
100%	200%	100%	200%	100%	抗昏睡	100%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	-20%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	4000	150000	320	600	400	1000	285
簡單	4800	90000	192	360	240	600	285
困難	3200	225000	480	900	600	1500	313

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	50	0
簡單	8	8	8	8	8	10	0
困難	40	40	40	40	40	50	0

▼沙小三 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
5	人型	100	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
行軍丹	鼠兒果	蜜仁羹	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	1800	60	10	18	8	55
簡單	36	1080	36	6	10	4	55
困難	24	2700	90	15	27	12	60

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼草妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
1	劇情	27	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
通絡丹	石頭	銅錢鏢	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	25	150	48	3	3	2	30
簡單	30	90	28	1	1	1	30
困難	20	225	72	4	4	3	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼童草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	劇情	130	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	鼠兒果	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	28	250	42	4	90	2	21
簡單	33	150	25	2	54	1	21
困難	22	375	63	6	135	3	23

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼螳螂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
2	劇情	30	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	止血草	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	25	210	52	2	1	4	30
簡單	30	126	31	1	0	2	30
困難	20	315	78	3	1	6	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	200	85	-20	0	0	0
簡單	0	200	17	-20	0	0	0
困難	0	200	85	-20	0	0	0

▼毒囊草蛛 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
4	劇情	50	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
蜜仁羹	無	蜜仁羹	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	0%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	27	350	60	1	7	8	30
簡單	32	210	36	1	4	4	30
困難	21	525	90	2	10	12	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼食人草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	精怪	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	還神丹	鼠兒果	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	28	850	81	1	8	8	32
簡單	33	510	48	0	4	4	32
困難	22	1275	121	1	12	12	35

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	150	60	60	80	60	80	0
簡單	150	12	12	16	12	16	0
困難	150	60	60	80	60	80	0

▼孫老大 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
8	人型	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還神丹	燈芯草	燈芯草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	5200	90	20	8	8	65
簡單	36	3120	54	12	4	4	65
困難	24	7800	135	30	12	12	71

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼朱阿二 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
5	人型	100	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
金創藥	龍骨	龍骨	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	1800	70	10	8	8	50
簡單	36	1080	42	6	4	4	50
困難	24	2700	105	15	12	12	55

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼山賊甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	人型	110	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	燈芯草	燈芯草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	8000	141	8	30	10	70
簡單	36	4800	85	4	18	6	70
困難	24	12000	212	12	45	15	77

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼山賊乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	人型	110	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	燈芯草	燈芯草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	5700	116	5	15	10	62
簡單	36	3420	70	3	9	6	62
困難	24	8550	175	7	22	15	68

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼山賊丙　/ 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
7	人型	110	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
行軍丹	燈芯草	燈芯草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	4800	133	5	15	10	60
簡單	36	2880	79	3	9	6	60
困難	24	7200	200	7	22	15	66

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼皇甫弟子　/ 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
12	人型	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
金創藥	曼陀羅	曼陀羅	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	7500	125	10	60	20	98
簡單	36	4500	75	6	36	12	98
困難	24	11250	187	15	90	30	107

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼上官弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
14	人型	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還神丹	山苦菜	山苦菜	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	8000	150	10	40	30	102
簡單	36	4800	90	6	24	18	102
困難	24	12000	225	15	60	45	112

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼蕭長風 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
16	人型	1000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	丁香	丁香	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	12000	195	20	80	40	85
簡單	36	7200	117	12	48	24	85
困難	24	18000	292	30	120	60	93

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼亡靈士兵 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
20	魔物	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百花蜜茶	絲線	絲線	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	5000	180	30	40	88	132
簡單	36	3000	108	18	24	52	132
困難	24	7500	270	45	60	132	145

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	30	30	30	30	0	0
簡單	12	6	6	6	6	0	0
困難	60	30	30	30	30	0	0

▼暮菖蘭 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
5	人型	200	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天仙玉露	羊脂白玉	羊脂白玉	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	50000	550	220	200	300	375
簡單	36	30000	330	132	120	180	375
困難	24	75000	825	330	300	450	412

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼蠱獸 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
5	精怪	1000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪蓮玉液	獸皮	獸皮	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	0%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	30	40000	360	200	150	150	330
簡單	36	24000	216	120	90	90	330
困難	24	60000	540	300	225	225	363

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼上官頭領弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還魂香		綠松石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	18000	350	29	10	10	253
簡單	144	10800	210	17	6	6	253
困難	96	27000	525	43	15	15	278

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼上官家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	絲線	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	178
簡單	144	7200	180	17	6	6	178
困難	96	18000	450	43	15	15	195

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼皇甫家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	獸皮	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	172
簡單	144	7200	180	17	6	6	172
困難	96	18000	450	43	15	15	189

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼皇甫頭領弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還魂香	無	綠松石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	18000	350	29	10	10	218
簡單	144	10800	210	17	6	6	218
困難	96	27000	525	43	15	15	239

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼皇甫家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	鐵礦石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	172
簡單	144	7200	180	17	6	6	172
困難	96	18000	450	43	15	15	189

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼皇甫家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	鐵礦石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	172
簡單	144	7200	180	17	6	6	172
困難	96	18000	450	43	15	15	189

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼歐陽家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	鐵礦石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	176
簡單	144	7200	180	17	6	6	176
困難	96	18000	450	43	15	15	193

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼歐陽頭領弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還魂香	無	獸皮	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	18000	350	29	10	10	235
簡單	144	10800	210	17	6	6	235
困難	96	27000	525	43	15	15	258

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼歐陽家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	絲線	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	176
簡單	144	7200	180	17	6	6	176
困難	96	18000	450	43	15	15	193

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼夏侯頭領弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
還魂香	無	綠松石	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	18000	350	29	10	10	225
簡單	144	10800	210	17	6	6	225
困難	96	27000	525	43	15	15	247

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼夏侯家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	絲線	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	166
簡單	144	7200	180	17	6	6	166
困難	96	18000	450	43	15	15	182

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼夏侯家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	獸皮	99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	166
簡單	144	7200	180	17	6	6	166
困難	96	18000	450	43	15	15	182

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼夏侯家弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	劇情	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
	無		99%	20%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	60%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	12000	300	29	10	10	166
簡單	144	7200	180	17	6	6	166
困難	96	18000	450	43	15	15	182

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼姜世離 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
90	人型	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
百草霜	無	天河石	99%	25%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
0%	10%	0%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	800	48000	600	200	400	300	295
簡單	960	28800	360	120	240	180	295
困難	640	72000	900	300	600	450	324

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	80	50	120	50	0	0
簡單	2	16	10	120	10	0	0
困難	10	80	50	120	50	0	0

▼雪魂精 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
7	魔物	107	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
化毒草	無	絲線	99%	15%	15%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
土	水	水	10%	0%	80%	10%
抗膽怯	抗脱力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	120	980	162	40	40	40	50
簡單	144	588	97	24	24	24	50
困難	96	1470	243	60	60	60	55

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	20	85	200	0	0
簡單	17	17	4	17	200	0	0
困難	85	85	20	85	200	0	0

▼草妖 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
1	劇情	24	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
銅錢鏢	石頭	銅錢鏢	70%	30%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	20	200	24	1	3	2	30
簡單	24	120	14	0	1	1	30
困難	16	300	36	1	4	3	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	0	0	85	-20	0	0
簡單	200	0	0	17	-20	0	0
困難	200	0	0	85	-20	0	0

▼童草 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
3	劇情	44	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
鼠兒果	無	鼠兒果	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	20	320	32	1	90	2	21
簡單	24	192	19	0	54	1	21
困難	16	480	48	2	135	3	23

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼螳螂 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
2	劇情	54	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
止血草	無	止血草	99%	0%	20%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	土	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	20	90	25	1	1	4	30
簡單	24	54	15	0	0	2	30
困難	16	135	38	1	1	6	33

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	200	85	-20	0	0	0
簡單	0	200	17	-20	0	0	0
困難	0	200	85	-20	0	0	0

▼童草王 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	精怪	44	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
徐長卿	行軍丹	徐長卿	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
雷	風	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	50%	0%	-50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	40	320	32	1	90	2	21
簡單	48	192	19	0	54	1	21
困難	32	480	48	2	135	3	23

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	200	60	60	85	0	0	0
簡單	200	12	12	17	0	0	0
困難	200	60	60	85	0	0	0

▼廖易 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	人型	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
八寶景天	金創藥	八寶景天	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	300	18000	329	29	10	10	169
簡單	360	10800	197	17	6	6	169
困難	240	27000	493	43	15	15	185

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼向儒 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
3	人型	130	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪裡見	百花蜜茶	雪裡見	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	300	18000	329	29	10	10	169
簡單	360	10800	197	17	6	6	169
困難	240	27000	493	43	15	15	185

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	60	60	60	60	60	0	0
簡單	12	12	12	12	12	0	0
困難	60	60	60	60	60	0	0

▼盤幸　/ 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
30	人型	800	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
龍葵草	金創藥	龍葵草	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	18000	280	50	10	10	205
簡單	240	10800	168	30	6	6	205
困難	160	27000	420	75	15	15	225

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	40	40	40	40	0	0
簡單	8	8	8	8	8	0	0
困難	40	40	40	40	40	0	0

▼歐陽弟子　/ 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
28	人型	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫萱草	百花蜜茶	紫萱草	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	12000	155	30	10	10	175
簡單	240	7200	93	18	6	6	175
困難	160	18000	232	45	15	15	192

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	10	10	10	10	0	0
簡單	2	2	2	2	2	0	0
困難	10	10	10	10	10	0	0

▼歐陽弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
27	人型	400	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
八寶景天	金創藥	八寶景天	99%	40%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	風	10%	0%	0%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	200	10000	105	85	10	10	158
簡單	240	6000	63	51	6	6	158
困難	160	15000	157	127	15	15	173

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	0	0
簡單	4	4	4	4	4	0	0
困難	20	20	20	20	20	0	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
51	人型	12000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪裡見	百花蜜茶	雪裡見	99%	0%	40%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	11000	310	50	50	1000	310
簡單	600	6600	186	30	30	600	310
困難	400	16500	465	75	75	1500	341

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
53	人型	9000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
龍葵草	金創藥	龍葵草	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	7000	250	300	153	154	380
簡單	600	4200	150	180	91	92	380
困難	400	10500	375	450	229	231	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	70	-20	70	70	70	70	0
簡單	14	-20	14	14	14	14	0
困難	70	-20	70	70	70	70	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
53	人型	8000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫萱草	百花蜜茶	紫萱草	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	4500	380	320	155	156	350
簡單	600	2700	228	192	93	93	350
困難	400	6750	570	480	232	234	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼災靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
50	劇情	14559	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天河石	金創藥	天河石	99%	0%	40%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	15000	300	50	180	150	300
簡單	600	9000	180	30	108	90	300
困難	400	22500	450	75	270	225	330

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	0	0	0	0	0	0
簡單	0	0	0	0	0	0	0
困難	0	0	0	0	0	0	0

▼符魔 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
53	劇情	9462	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫英石	無	紫英石	99%	0%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	20%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	7000	250	300	153	154	380
簡單	600	4200	150	180	91	92	380
困難	400	10500	375	450	229	231	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	70	-20	70	70	70	70	0
簡單	14	-20	14	14	14	14	0
困難	70	-20	70	70	70	70	0

▼飛頭蠻 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
53	劇情	8279	可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
朱砂	無	朱砂	99%	0%	0%	是
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	8%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	20%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	4500	380	320	155	156	350
簡單	600	2700	228	192	93	93	350
困難	400	6750	570	480	232	234	385

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	85	85	85	85	85	0	0
簡單	17	17	17	17	17	0	0
困難	85	85	85	85	85	0	0

▼符人 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
29	精怪	1048	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
琉璃	無	琉璃	99%	10%	10%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	20%	30%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	22000	220	85	79	80	255
簡單	600	13200	132	51	47	48	255
困難	400	33000	330	127	118	120	280

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	40	-10	40	40	40	85	0
簡單	8	-10	8	8	8	17	0
困難	40	-10	40	40	40	85	0

▼筆靈 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
53	其他	5910	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
羊脂白玉	無	羊脂白玉	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	23000	390	180	153	154	380
簡單	600	13800	234	108	91	92	380
困難	400	34500	585	270	229	231	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	20	50	50	50	10	0
簡單	10	4	10	10	10	2	0
困難	50	20	50	50	50	10	0

▼筆靈·幻 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
53	其他	5910	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
天河石	無	天河石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
火	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	100%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	-50%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	23000	390	180	153	154	380
簡單	600	13800	234	108	91	92	380
困難	400	34500	585	270	229	231	418

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	50	20	50	50	50	10	0
簡單	10	4	10	10	10	2	0
困難	50	20	50	50	50	10	0

▼魔教弟子甲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	劇情	9000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫英石	無	紫英石	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	8500	310	51	167	168	390
簡單	600	5100	186	31	100	100	390
困難	400	12750	465	77	250	252	429

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼魔教弟子乙 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
58	劇情	8000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
朱砂	無	朱砂	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	8000	280	52	169	170	370
簡單	600	4800	168	31	101	102	370
困難	400	12000	420	78	253	255	407

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼蒼葭 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
45	人型	3000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
琉璃	無	琉璃	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
風	土	陰	10%	0%	90%	100%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	50%
50%	50%	100%	80%	50%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
50%	0%	0%	-50%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	400	12000	400	200	250	250	250
簡單	480	7200	240	120	150	150	250
困難	320	18000	600	300	375	375	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	30	160	60	0	30	30	0
簡單	6	160	12	0	6	6	0
困難	30	160	60	0	30	30	0

▼楚南河 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
27	人型	3000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
羊脂白玉	無	羊脂白玉	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	無	陰	10%	0%	90%	100%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	50%
50%	50%	100%	80%	50%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	400	15000	360	180	400	280	188
簡單	480	9000	216	108	240	168	188
困難	320	22500	540	270	600	420	206

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	10	10	10	10	10	30	0
簡單	2	2	2	2	2	6	0
困難	10	10	10	10	10	30	0

▼連成 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
45	人型	3000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
八寶景天	無	八寶景天	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	陰	10%	0%	90%	100%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	50%
50%	50%	100%	80%	50%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	42000	400	280	280	320	250
簡單	600	25200	240	168	168	192	250
困難	400	63000	600	420	420	480	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	70	0
簡單	4	4	4	4	4	14	0
困難	20	20	20	20	20	70	0

▼皇甫卓 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
45	人型	3000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
雪裡見	無	雪裡見	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
水	火	陰	10%	0%	90%	100%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	50%
50%	50%	100%	80%	50%	抗昏睡	80%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
-50%	0%	0%	0%	50%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	30000	400	200	250	250	250
簡單	600	18000	240	120	150	150	250
困難	400	45000	600	300	375	375	275

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	0	60	40	80	40	100	0
簡單	0	12	8	16	8	100	0
困難	0	60	40	80	40	100	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
57	劇情	9000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
龍葵草	無	龍葵草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	20%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	8500	310	51	167	168	390
簡單	600	5100	186	31	100	100	390
困難	400	12750	465	77	250	252	429

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1~10)		封印可得符咒
58	劇情	8000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
紫萱草	無	紫萱草	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	30%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痹	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	8000	280	52	169	170	370
簡單	600	4800	168	31	101	102	370
困難	400	12000	420	78	253	255	407

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼魔教弟子 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
59	劇情	7000	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
徐長卿	蝕筋花	徐長卿	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陰	無	10%	0%	10%	10%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	20%
10%	10%	100%	10%	30%	抗昏睡	20%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	80%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	500	7000	260	53	500	50	390
簡單	600	4200	156	31	300	30	390
困難	400	10500	390	79	750	75	429

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	-20	0
簡單	4	4	4	4	4	-20	0
困難	20	20	20	20	20	-20	0

▼伏羲 / 基本數值

等級	種族	所獲得經驗值	可否封印	封印難度(1-10)		封印可得符咒
99	劇情	0	不可	0		無
掉落物	掉落物	竊盜物	命中率	閃避率	招架率	是否會飛
重樓	百花蜜茶	重樓	99%	0%	0%	否
弱點屬性	自身屬性	普攻屬性	暴擊率	連擊率	抗凍	抗毒
無	陽	陽	99%	0%	99%	99%
抗膽怯	抗脫力	抗灼魔	抗沉默	抗異變	抗麻痺	99%
99%	99%	99%	99%	99%	抗昏睡	99%
具屬性的普通攻擊，屬性抵抗率					抗即死	200%
抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

/ 依難度變化數值

模式	掉落金錢	生命力	物攻	仙攻	防禦	仙防	身法
一般	1	9999999	300	150	2999	3999	258
簡單	1	5999999	180	90	2999	3999	258
困難	0	9999999	450	225	2888	4000	283

法術攻擊抗性	抗水	抗火	抗土	抗風	抗雷	抗陰	抗陽
一般	20	20	20	20	20	20	20
簡單	4	4	4	4	4	4	4
困難	20	20	20	20	20	20	20

音樂CD曲目

特別贈禮

01 仙劍問情伴奏

仙劍奇俠傳五

02 命起漣漪demo激情版
03 仙緣再續 柔情版
04 仙緣再續 淡雅版
05 仙緣再續第一版demo
06 命起漣漪demo

仙劍奇俠傳五 前傳

07 清和風〔鋼琴版〕
08 結局動畫音樂
09 只因有你demo
10 有情燕〔旋律討論用草稿〕
11 牽絆demo
12 蒼山別舊〔初稿〕)
13 悲傷〔Live討論用草稿〕
14 來生祭
15 悵世經年
16 聖古律
17 昨日盟
18 歡顏別
19 焚天炎
20 月嬋娟
21 慣遊翳
22 撲蝴蝶
23 刀間鼓
24 泣心譜
25 烽煙點兵



發行人：李永進

發行所：大宇資訊股份有限公司

地　址：235新北市中和區建一路166號16樓

電　話：(02) 8226-5677

傳　真：(02) 8226-5611

主　筆：龍蝦勇者

客服資訊

電　話：(02) 8226-5655

傳　真：(02) 8226-3491

電子信箱：service@softstar.com.tw

大宇資訊股份有限公司官方網站

http://www.softstar.com.tw/

仙劍奇俠傳五前傳官方網站

http://pal.softstar.com.tw/pal5a/

客服電話：(02)8226-5655
客服傳真：(02)8226-3491
大宇官網：http://www.softstar.com.tw
遊戲官網：http://pal.softstar.com.tw/pal5a



貨號 P0122
建議售價NT320